6 pratybos. Tiesė erdvėje

Paulius Drungilas

Turinys

Uždaviniai 4

Kanoninė tiesės erdvėje lygtis yra

$$\frac{x - x_0}{l} = \frac{y - y_0}{m} = \frac{z - z_0}{n} \,, \tag{1}$$

kur $l \neq 0$ arba $m \neq 0$ arba $n \neq 0$. Vektorius $\vec{s}(l, m, n)$ visada lygiagretus šiai tiesei ir vadinamas tos tiesės **krypties vektoriumi**. (1) lygybėje esančius santykius prilyginę laisvam parametrui t ir per jį išreiškę kintamuosius x, y ir z, gauname tiesės (1) **parametrines lygtis**:

$$\begin{cases} x = x_0 + l \cdot t \\ y = y_0 + m \cdot t \\ z = z_0 + n \cdot t \end{cases}, t \in \mathbb{R}.$$

Tiesės, einančios per tašką $A(x_0, y_0, z_0)$ ir lygiagrečios nenuliniam vektoriui $\vec{s}(l, m, n)$, lygtis yra

$$\frac{x-x_0}{l} = \frac{y-y_0}{m} = \frac{z-z_0}{n} \,.$$

Tiesės, einančios per du taškus $A(x_0, y_0, z_0)$ ir $B(x_1, y_1, z_1)$, lygtis yra

$$\frac{x - x_0}{x_1 - x_0} = \frac{y - y_0}{y_1 - y_0} = \frac{z - z_0}{z_1 - z_0} \,.$$

Tiesės, einančios per tašką $A(x_0,y_0,z_0)$ ir statmenos nekolineariems (nelygiagretiems) vektoriams $\vec{u}(a_1,b_1,c_1)$ ir $\vec{v}(a_2,b_2,c_2)$, lygtis yra

$$\begin{cases} a_1(x-x_0) + b_1(y-y_0) + c_1(z-z_0) = 0 \\ a_2(x-x_0) + b_2(y-y_0) + c_2(z-z_0) = 0 \end{cases}.$$

Tarkime, turime dvi tieses

$$\frac{x - x_1}{l_1} = \frac{y - y_1}{m_1} = \frac{z - z_1}{n_1}$$

ir

$$\frac{x - x_2}{l_2} = \frac{y - y_2}{m_2} = \frac{z - z_2}{n_2} \,.$$

Kampas φ tarp šių tiesių skaičiuojamas pagal formulę

$$\cos \varphi = \frac{l_1 \cdot l_2 + m_1 \cdot m_2 + n_1 \cdot n_2}{\sqrt{l_1^2 + m_1^2 + n_1^2} \cdot \sqrt{l_2^2 + m_2^2 + n_2^2}}.$$

Šios tiesės lygiagrečios, kai

$$\frac{l_1}{l_2} = \frac{m_1}{m_2} = \frac{n_1}{n_2} \,,$$

statmenos, kai

$$l_1 \cdot l_2 + m_1 \cdot m_2 + n_1 \cdot n_2 = 0 \,,$$

prasilenkiančios (nesikerta ir nėra lygiagrečios), kai

$$\begin{vmatrix} l_1 & m_1 & n_1 \\ l_2 & m_2 & n_2 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \end{vmatrix} \neq 0,$$

kertasi, kai

$$\begin{vmatrix} l_1 & m_1 & n_1 \\ l_2 & m_2 & n_2 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \end{vmatrix} = 0.$$

Atstumas tarp šių tiesių lygus atstumui nuo taško (x_1,y_1,z_1) iki plokštumos, einančios per tašką (x_2,y_2,z_2) ir lygiagrečios šiom tiesėm t. y. iki plokštumos

$$\begin{vmatrix} x - x_2 & y - y_2 & z - z_2 \\ l_1 & m_1 & n_1 \\ l_2 & m_2 & n_2 \end{vmatrix} = 0.$$

Tarkime, duota plokštuma

$$P: ax + by + cz + d = 0$$

ir tiesė

$$T: \frac{x-x_0}{l} = \frac{y-y_0}{m} = \frac{z-z_0}{n}.$$

Kampas φ tarp tiesės T ir plokštumos P skaičiuojamas pagal formulę

$$\sin \varphi = \frac{a \cdot l + b \cdot m + c \cdot n}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{l^2 + m^2 + n^2}}.$$

Tiesė T statmena plokštumai P, kai

$$\frac{a}{l} = \frac{b}{m} = \frac{c}{n}$$
.

Tiesė T lygiagreti plokštumai P, kai

$$a \cdot l + b \cdot m + c \cdot n = 0$$
.

1. pavyzdys. Rasime taško A(1,2,5) atstumą iki tiesės (x-3)/1=(y-3)/1=(z-4)/3 .

Sprendimas. Atstumas nuo taško A iki duotos tiesės lygus atstumui nuo šio taško iki tokio tiesės taško B, kuriam atkarpos AB ilgis – pats mažiausias. Akivaizdu, jog vektorius \overrightarrow{AB} turi būti statmenas duotai tiesei. Taigi taškas B yra duotosios tiesės ir plokštumos, einančios per tašką A ir statmenos šiai tiesei, sankirtos taškas. Rasime šios plokštumos lygtį. Vektorius \overrightarrow{a} (1, 1, 3) yra lygiagretus duotai tiesei, todėl šis vektorius statmenas ieškomai plokštumai:

$$1 \cdot (x-1) + 1 \cdot (y-2) + 3 \cdot (z-5) = 0.$$

Išsprendę lygčių sistemą

$$\begin{cases} x+y+3z-18 &= 0\\ (x-3)/1 &= (z-4)/3, \end{cases}$$

gauname taško B koordinates B(3,3,4). Taigi atstumas nuo taško A iki duotosios tiesės lygus $\left| \overrightarrow{AB} \right| = \sqrt{6}$.

- 2. **pavyzdys.** Duota trikampė piramidė, kurios viršūnės yra taškai A(6,0,0), B(0,4,0), C(0,0,3) ir D(2,1,5). Rasime:
 - a) plokštumos, einančios per viršūnes A, B ir C, lygtį;
 - b) piramidės aukštinės (tiesės, einančios per šią aukštinę), išvestos iš viršūnės D, lygtį;
 - c) plokštumos, einančios per viršūnę A ir statmenos briaunai $B\,D\,,$ lygti;
 - d) piramidės ABCD tūrį.

Sprendimas. a) Vektoriai \overrightarrow{AB} (-6, 4, 0) ir \overrightarrow{AC} (-6, 0, 3) yra lygiagretūs ieškomai plokštumai, todėl jų vektorinė sandauga $\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}$ bus vektorius, statmenas abiem vektoriam \overrightarrow{AB} ir \overrightarrow{AC} , todėl statmenas ir ieškomai plokštumai.

$$\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} = \left(\left| \begin{array}{cc} 4 & 0 \\ 0 & 3 \end{array} \right| ; - \left| \begin{array}{cc} -6 & 0 \\ -6 & 3 \end{array} \right| ; \left| \begin{array}{cc} -6 & 4 \\ -6 & 0 \end{array} \right| \right) = (12, 18, 24).$$

Taigi ieškomos plokštumos lygtis (einančios per tašką A) yra :

$$12(x-6) + 18(y-0) + 24(z-0) = 0,$$

arba 2x + 3y + 4z - 12 = 0.

b) Aukštinė yra statmena piramidės pagrindo plokštumai, einančiai per taškus A, B ir C, t. y. plokštumai 2x+3y+4z-12=0. Vektorius \vec{a} (2,3,4) yra statmenas šiai plokštumai, todėl jis bus lygiagretus ieškomai aukštinei. Taigi aukštinės lygtis yra :

$$\frac{x-2}{2} = \frac{y-1}{3} = \frac{z-5}{4} \, .$$

c) Vektorius $\stackrel{\rightarrow}{BD}(2,-3,5)$ statmenas ieškomai plokštumai, todėl jos lygtis yra:

$$2(x-6) - 3(y-0) + 5(z-0) = 0,$$

 $arba \ 2x - 3y + 5z - 12 = 0.$

d) Turime vektorius \overrightarrow{AB} (-6,4,0), \overrightarrow{AC} (-6,0,3) ir \overrightarrow{AD} (-4,1,5). Piramidės \overrightarrow{ABCD} tūris \overrightarrow{V} yra (mišriosios sandaugos 2 savybę) :

$$V = \frac{1}{6} \left| \vec{AB} \cdot \left(\vec{AC} \times \vec{AD} \right) \right| = \frac{1}{6} \left| \begin{vmatrix} -6 & 4 & 0 \\ -6 & 0 & 3 \\ -4 & 1 & 5 \end{vmatrix} \right| = 15.$$

Uždaviniai.

- 1*. Raskite tiesės, einančios per taškus A(1,2,5) ir B(2,4,7), ir plokštumos 2x+3y+z-33=0 susikirtimo tašką. Ats.: (3,6,9).
- 2*. Raskite plokštumos, einančios per dvi lygiagrečias tieses (x-1)/2=(y-3)/2=(z+1)/3 ir (x+1)/2=(y-3)/2=(z+2)/3, lygtį. Ats.: x+2y-2z-9=0.

 3^* . Raskite tiesės, einančios per tašką A(2,4,3) ir lygiagrečios tiesei

$$\begin{cases} x + 2y - 3z + 5 &= 0 \\ 2x - y + 5z + 2 &= 0 \end{cases},$$

lygtį.

Ats.:
$$(x-2)/7 = (y-4)/(-11) = (z-3)/(-5)$$
.

4*. Parašykite tiesės

$$\begin{cases} x + 2y - 3z + 5 &= 0 \\ 2x - y + 5z + 2 &= 0 \end{cases}$$

kanoninę lygtį.

Ats.:
$$(x+6)/7 = (y-5)/(-11) = (z-3)/(-5)$$
.

5*. Parašykite kanoninę ir parametrines tiesės

$$\begin{cases} x + 2y - 3z - 2 &= 0 \\ 2x + y - z - 3 &= 0 \end{cases}$$

lygtis.

Ats.: kanoninė lygtis : (x-1)/1=(y-2)/(-5)=(z-1)/(-3), parametrinės lygtys : x=1+t, y=2-5t, z=1-3t, $t\in\mathbb{R}$.

6*. Raskite tiesių x/1=y/(-2)=(z-3)/(-2) ir (x-3)/3=(y+2)/(-2)=z/(-3) susikirtimo tašką ir plokštumą, kuriai jos priklauso.

Ats.:
$$(0,0,3)$$
 ir $2x - 3y + 4z - 12 = 0$.

7*. Raskite kampą φ ir atstumą d tarp tiesių

$$\begin{cases} x = -4 + 3t \\ y = 1 - t \\ z = t \end{cases}, t \in \mathbb{R},$$

ir

$$\begin{cases} 3x - 4y + z + 5 &= 0 \\ x + 2y - z - 6 &= 0 \end{cases}.$$

Ats.: $\varphi = \arccos \sqrt{6/55} \approx 71^{\circ} \text{ ir } d = 4\sqrt{2/3}$.

- 8*. Kokia turi būti parametro λ reikšmė, kad tiesės $(x-1)/1=(y+1)/2=(z-1)/\lambda$ ir (x+1)/1=(y-1)/1=z/1 susikirstų? Ats.: $\lambda=5/4$.
- 9. Sudarykite tiesės

$$\begin{cases} 2x - y + z + 1 &= 0\\ x + y - z + 1 &= 0 \end{cases}$$

projekcijos plokštumoje x + 2y - z = 0 lygtį.

Ats.:

$$\frac{x+2/3}{1} = \frac{y-1}{-4} = \frac{z-4/3}{-7}.$$

10. Sudarykite lygtį tiesės, einančios per tašką A(-4,0,2) ir statmenos tiesėms

$$\frac{x+1}{2} = \frac{y+1}{3} = \frac{z}{4}$$
 ir $\frac{x-2}{3} = \frac{y-3}{2} = \frac{z-5}{2}$.

Ats.: (x+4)/2 = y/(-8) = (z-2)/5.

11. Raskite lygtį plokštumos, einančios per tiesę

$$\frac{x+1}{2} = \frac{y+1}{3} = \frac{z}{4}$$

ir statmenos plokštumai x - 2y + 3z - 5 = 0.

Ats.: 17x - 2y - 7z + 15 = 0.

12. Raskite lygtį tiesės, einančios per tašką A(3,-2,-4), lygiagrečios plokštumai 3x-2y-3z-7=0 ir kertančios tiesę

$$\frac{x-2}{3} = \frac{y+4}{-2} = \frac{z-1}{2}.$$

Ats.:

$$\frac{x-3}{5} = \frac{y+2}{-6} = \frac{z+4}{9}.$$

13. Raskite lygtį plokštumos, einančios per tiesę

$$\frac{x-1}{2} = \frac{y+2}{3} = \frac{z-1}{2}$$

ir vienodai nutolusios nuo taškų A(1,2,-3) ir B(3,-4,7).

Ats.: 21x - 8y - 9z - 28 = 0 ir x - z = 0.