Dešimtoji paskaita

Valdymo perdavimo būdai

Julius Andrikonis
julius.andrikonis@mif.vu.lt
Matematikos ir informatikos fakultetas
Vilniaus universitetas

Stekas

- SS:SP rodo į paskutinį užpildytą steko elementą;
- PUSH operandas:
 - SP:= SP-2
 - [SS:SP]:= operandas
- POP operandas:
 - operandas:= [SS:SP]
 - SP:= SP+2

Besąlyginio valdymo perdavimo komanda JMP (1)

- Vidinis artimas valdymo perdavimas:
 - 1110 1011 poslinkis
 - poslinkis 1 baito skaičius su ženklu
 - IP:= IP + poslinkis
 - poslinkis plečiamas iki dviejų baitų pagal skaičių su ženklu plėtimo taisyklę
- Vidinis tiesioginis valdymo perdavimas:
 - 1110 1001 posl.j.b posl.v.b
 - poslinkis 2 baitų skaičius su ženklu
 - IP:= IP + poslinkis

Besąlyginio valdymo perdavimo komanda JMP (2)

- Išorinis tiesioginis valdymo perdavimas:
 - 1110 1010 adr.j.b adr.v.b seg.j.b. seg.v.b
 - CS:= segmentas
 - IP:= adresas
- Vidinis netiesioginis valdymo perdavimas:
 - 1111 1111 mod 100 r/m [poslinkis]
 - Pagal mod, r/m ir poslinkį apskaičiuojamas operandas
 - IP:= operandas

Besąlyginio valdymo perdavimo komanda JMP (3)

- Išorinis netiesioginis valdymo perdavimas:
 - 1111 1111 mod 101 r/m [poslinkis]
 - mod negali būti 11
 - pagal mod, r/m ir poslinkį apskaičiuojamas adresas;
 - IP:= [adresas]
 - CS:= [adresas+2]

1 Uždavinys su JMP

- CS= 1234. Apskaičiuokite kitos vykdomos komandos ea ir aa, įvykdžius komandą:
 - 0014: EB EC (0014 poslinkis kodo segmente)
 - EB= 1110 1011 => Vidinis artimas JMP => komanda užima 2 baitus
 - IP komandos vykdymo metu visada rodo į kitą komandą, taigi IP= 0014+2= 0016;
 - Po komandos IP= 0016+FFEC= 0002
 - ea:= 0002
 - aa:= 12340+0002= 12342

2 Uždavinys su JMP

- CS= 1234. Apskaičiuokite kitos vykdomos komandos ea ir aa, įvykdžius komandą:
 - 0014: E9 F9 FF (0014 poslinkis kodo segmente)
 - E9= 1110 1001 => Vidinis tiesioginis JMP => komanda užima 3 baitus
 - Komandos vykdymo metu IP= 0014+3= 0017;
 - Po komandos IP= 0017+FFF9= 0010
 - ea:= 0010
 - aa:= 12340+0010= 12350

3 Uždavinys su JMP

- CS= 1234. Apskaičiuokite kitos vykdomos komandos ea ir aa, įvykdžius komandą:
 - 0014: EA 12 FF 25 91 (0014 poslinkis kodo segmente)
 - EA= 1110 1010 => Išorinis tiesioginis JMP
 - IP:= FF12
 - CS:= 9125
 - ea:= FF12
 - aa:= 91250+FF12= A1162

4 Uždavinys su JMP (1)

 CS= 1234, BX= 0008. Duomenų segmento pirmieji 16 baitų atrodo taip:

```
0000: 00 01 02 03 04 05 06 07 0008: 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F
```

Apskaičiuokite kitos vykdomos komandos ea ir aa, įvykdžius komandą:

0014: FF 67 05 (0014 – poslinkis kodo segmente)

 FF = 1111 1111, 67 = 01 100 111 => Vidinis netiesioginis JMP

4 Uždavinys su JMP (2)

- mod= 01 => poslinkis 1 baito
- r/m= 111 => BX + poslinkis
- Poslinkis: 05 => 5
- Adresas duomenų segmente: BX+5=000D
- IP:= DS:[000D]= 0E0D
- ea= 0E0D
- aa= 12340+0E0D= 1314D

5 Uždavinys su JMP (1)

 CS= 1234, BX= 0008. Duomenų segmento pirmieji 16 baitų atrodo taip:

```
0000: 00 01 02 03 04 05 06 07 0008: 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F
```

Apskaičiuokite kitos vykdomos komandos ea ir aa, įvykdžius komandą:

0014: FF E3 (0014 – poslinkis kodo segmente)

 FF = 1111 1111, E3 = 11 100 011 => Vidinis netiesioginis JMP

5 Uždavinys su JMP (2)

- mod= 11 => lauke r/m registras
- r/m= 011 => BX
- IP:= BX= 0008
- ea= 0008
- aa= 12340+0008= 12348

6 Uždavinys su JMP (1)

 CS= 1234, BX= 0008, SI= 0001. Duomenų segmento pirmieji 16 baitų atrodo taip:

```
0000: 00 01 02 03 04 05 06 07 0008: 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F
```

Apskaičiuokite kitos vykdomos komandos ea ir aa, įvykdžius komandą:

0014: FF 68 FD (0014 – poslinkis kodo segmente)

 FF = 1111 1111, 68 = 01 101 000 => Išorinis netiesioginis JMP

6 Uždavinys su JMP (2)

- mod= 01 => poslinkis 1 baito
- r/m= 000 => BX + SI + poslinkis
- Poslinkis: FD => FFFD= -3
- Adresas duomenų segmente: BX+SI-3=0006
- IP:= DS:[0006]= 0706
- CS:= DS:[0006+2]= DS:[0008]= 0908
- ea= 0706
- aa= 09080+0706= 09786

Sąlyginio valdymo perdavimo komandos

- Sąlyginio valdymo komandos turi tik vidinį artimą variantą:
 - Komanda poslinkis
 - poslinkis 1 baito skaičius su ženklu
- Sąlyginio valdymo komandų OPK:

JA, JNBE	77	JG, JNLE	7F	JO	70
JAE, JNB, JNC	73	JGE, JNL	7D	JNO	71
JNAE, JB, JC	72	JNGE, JL	7C	JP, JPE	7A
JNA, JBE	76	JNG, JLE	7E	JNP, JPO	7B
JZ, JE	74	JS	78	JCXZ	E3
JNZ, JNE	75	JNS	79		

Ciklo komandos

- Ciklo komandos turi tik vidinį artimą variantą:
 - Komanda poslinkis
 - poslinkis 1 baito skaičių su ženklu
- Ciklo komandų OPK:
 - LOOP: E2 poslinkis
 - LOOPE, LOOPZ: E1 poslinkis
 - LOOPNE, LOOPNZ: E0 poslinkis

Paprogramės iškvietimo komanda CALL (1)

- Vidinis tiesioginis:
 - 1110 1000 posl.j.b posl.v.b
 - Veiksmai:
 - PUSH IP
 - IP:= IP + poslinkis
- Išorinis tiesioginis:
 - 1001 1010 adr.j.b. adr.v.b seg.j.b seg.v.b
 - Veiksmai:
 - PUSH CS
 - PUSH IP
 - CS:= segmentas
 - IP:= adresas

Paprogramės iškvietimo komanda CALL (2)

- Vidinis netiesioginis:
 - 1111 1111 mod 010 r/m posl.j.b [posl.v.b]
 - Veiksmai:
 - PUSH IP
 - IP:= operandas
- Išorinis netiesioginis:
 - 1111 1111 mod 011 r/m posl.j.b [posl.v.b]
 - Veiksmai:
 - PUSH CS
 - PUSH IP
 - IP:= [adresas]
 - CS:= [adresas+2]

Grįžimo iš paprogramės komanda RET (1)

- Vidinė be steko išlyginimo:
 - **1100 0011**
 - Veiksmai:
 - POP IP
- Vidinė su steko išlyginimu:
 - 1100 0010 bet.op.j.b bet.op.v.b
 - Veiksmai:
 - POP IP
 - SP:= SP + betarpiškas operandas

Grįžimo iš paprogramės komanda RET (2)

- Išorinė be steko išlyginimo:
 - **1100 1011**
 - Veiksmai:
 - POP IP
 - POP CS
- Išorinė su steko išlyginimu:
 - 1100 1010 bet.op.j.b bet.op.v.b
 - Veiksmai:
 - POP IP
 - POP CS
 - SP:= SP + betarpiškas operandas

Pertraukimo iškvietimo komanda INT

- 1100 1101 tipas
 - INT 3 turi atskirą mašininį kodą 1100 1100
- tipas 1 baito
- Veiksmai:
 - PUSH SF
 - PUSH CS
 - PUSH IP
 - IF := 0
 - TF := 0
 - IP:= 0000:[tipas*4]
 - CS:= 0000:[tipas*4 + 2]

Grįžimo iš pertraukimo komanda IRET

- 1100 1111
- Veiksmai:
 - POP IP
 - POP CS
 - POP SF

Kontrolinis darbas: programavimas

- Komandinės eilutės parametrai:
 - Paleisti programą su komandinės eilutės parametrais;
 - Asemblerio kode prieiti prie komandinės eilutės parametrų;
- Darbas su failais:
 - Atidaryti, skaityti, rašyti, uždaryti;
 - Skaityti ir rašyti ne mažiau nei 10 baitų dydžio buferiais
- Mokėti kompiliuoti, leisti, "debuginti", paaiškinti

Kontrolinis darbas: uždaviniai

- Viskas, ko reikėjo pirmajam kontroliniam darbui
- Komandų atpažinimas:
 - Segmento keitimo prefiksas;
 - MOV, JMP, CALL, RET, INT, IRET;
- Efektyvaus ir absoliutaus adreso skaičiavimas:
 - Komandos atmintyje
 - Steke;
 - Kiti atvejai, išskyrus eilutines komandas;