

# Gretimumo & Incidencijų matricos

Karolis Martinaitis

# Kriterijai

- 1) Vaizdavimui reikalingos informacijos apimtis.
- 2) Galimybė padaryti klaidą.
- 3) Kaip sužinoti viršūnes, gretimas pasirinktai viršūnei, t.y. gretimų viršūnių išrinkimas.

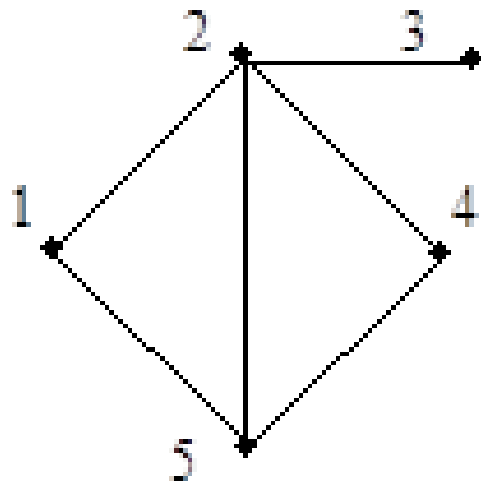
# Gretimumo matrica

- Grafo  $G = (V, U)$  gretimumo matrica yra kvadratinė  $n$ -osios eilės matrica ,

$$S = [s_{ij}], \quad i = \overline{1, n}, \quad j = \overline{1, n}$$

- kurios elementas apibrėžiamas taip

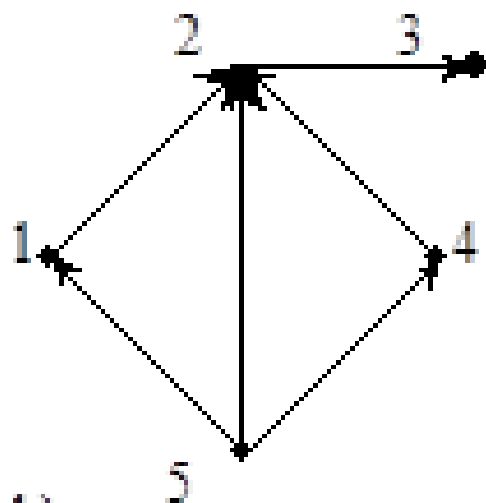
$$s_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{jei viršūnės } i \text{ ir } j \text{ yra gretimos,} \\ 0, & \text{priešingu atveju.} \end{cases}$$



a)

$$S =$$

	1	2	3	4	5
1	0	1	0	0	1
2	1	0	1	1	1
3	0	1	0	0	0
4	0	1	0	0	1
5	1	1	0	1	0



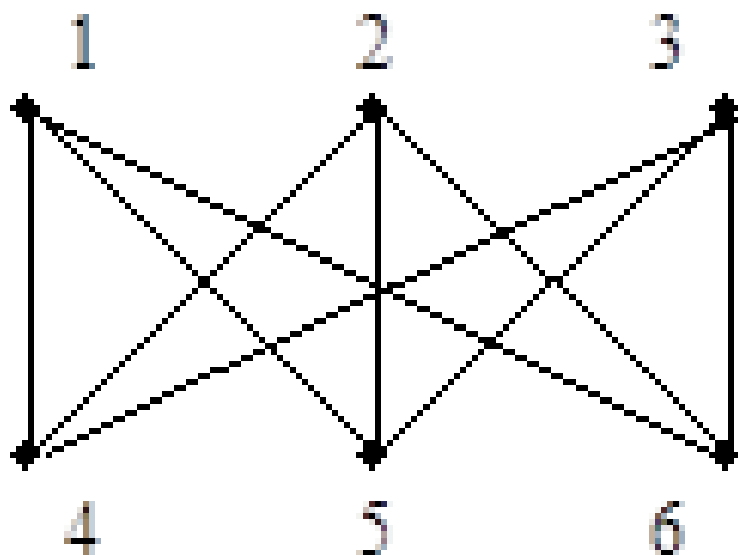
b)

$$S =$$

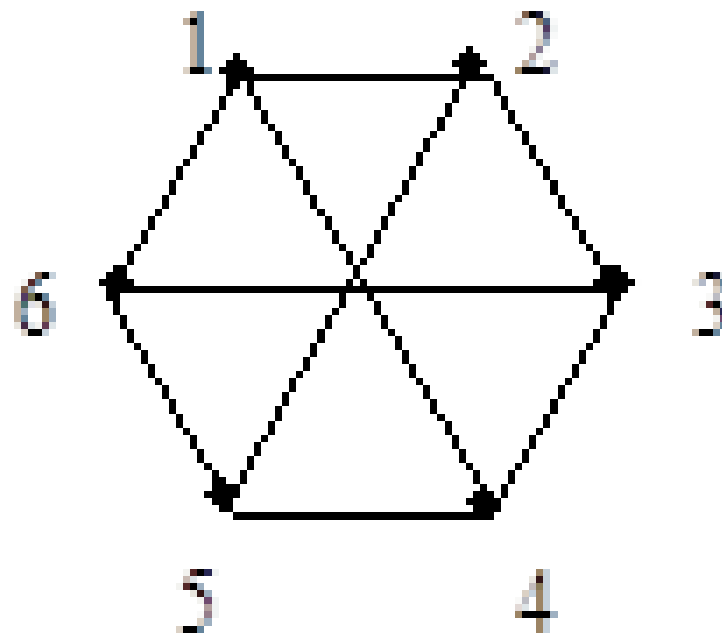
	1	2	3	4	5
1	0	1	0	0	0
2	0	0	1	0	0
3	0	0	0	0	0
4	0	1	0	0	0
5	1	1	0	1	0

- Izomorfinių grafų gretimumo matricos gaunamos viena iš kitos nuosekliai sukeičiant vietomis eilutes ir stulpelius bijekcijoje nurodyta tvarka.

# Izomorfizmus grafjai



a)



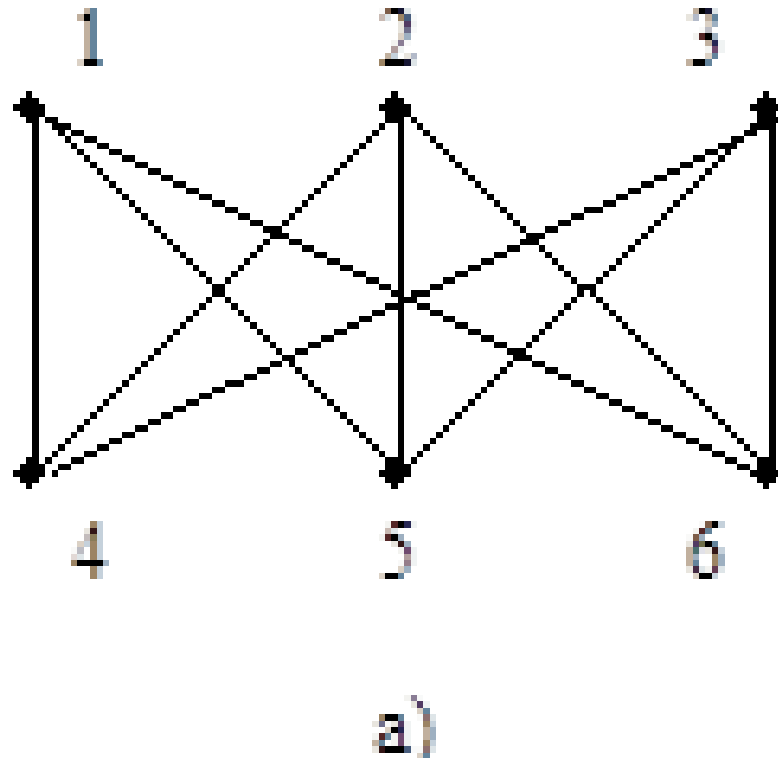
b)

1	2	3	4	5	6
1	5	3	4	2	6

# Gretimumo matrica

$$S_a =$$

	1	2	3	4	5	6
1	0	0	0	1	1	1
2	0	0	0	1	1	1
3	0	0	0	1	1	1
4	1	1	1	0	0	0
5	1	1	1	0	0	0
6	1	1	1	0	0	0



Sukeitus 2-ąją ir 5-ąją eilutes, gausime

	1	2	3	4	5	6
1	0	0	0	1	1	1
2	1	1	1	0	0	0
3	0	0	0	1	1	1
4	1	1	1	0	0	0
5	0	0	0	1	1	1
6	1	1	1	0	0	0

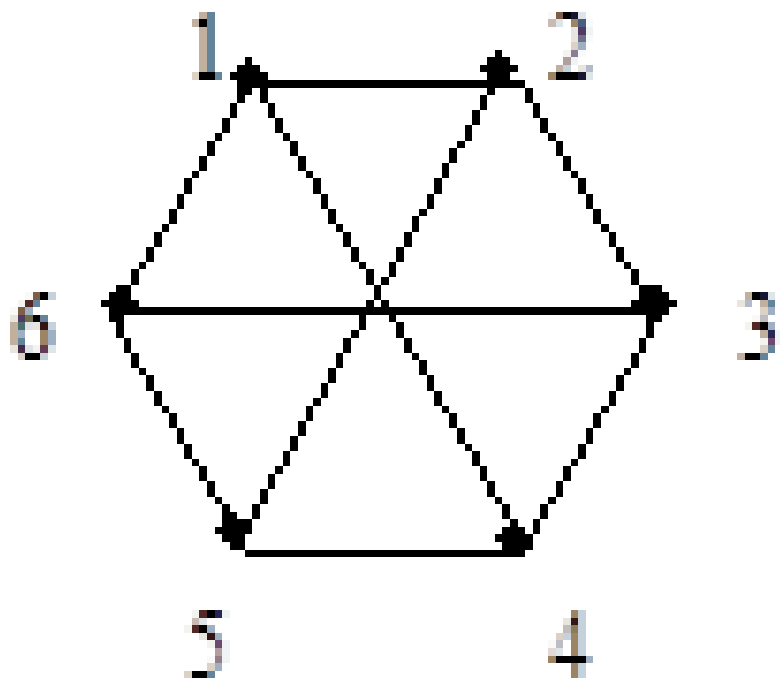
Ir...



...sukeitus 2-ąjį ir 5-ąjį stulpelius, gausime  
grafo b) gretimumo matricą

$$S_b =$$

	1	2	3	4	5	6
1	0	1	0	1	0	1
2	1	0	1	0	1	0
3	0	1	0	1	0	1
4	1	0	1	0	1	0
5	0	1	0	0	0	1
6	1	0	1	0	1	0



b)

Bijekciją  $\varphi$  nusako perstatymų matrica

$$P = [p_{ij}], \quad i = \overline{1, n}, \quad j = \overline{1, n}, \quad p_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{jei } i = \varphi(j), \\ 0, & \text{priešingu atveju.} \end{cases}$$

$$P =$$

	1	2	3	4	5	6
1	1	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	1	0
3	0	0	1	0	0	0
4	0	0	0	1	0	0
5	0	1	0	0	0	0
6	0	0	0	0	0	1

# Kriterijai

- ***Informacijos apimtis***. Gretimumo matrica turi  $n^2$  elementų ir paprastai ji yra reta, t.y. vienetukų skaičius žymiai mažesnis nei nulių skaičius.
- ***Galimybė padaryti klaidą***, užrašant matricą  $S$ , yra labai didelė, esant didesniai viršūnių skaičiui.
- Viršūnės, gretimos viršūnei  $k$ , randamos taip:  
*for*  $j := 1$  *to*  $n$  *do*  
*if*  $s[k, j] = 1$  *then* “ $j$ -oji viršūnė gretima viršūnei  $k$ ”.

# Incidencijų matrica

- Grafo  $G = (V, U)$  incidencijų matrica yra stačiakampė

$$A = [a_{ij}]$$

$$i = \overline{1, n}$$

$$j = \overline{1, m}$$

Elementas



neorientuotojo grafo atveju  
apibrėžiamas taip:

$$a_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{jei } i - \text{toji viršūnė incidentiška } j - \text{ajai briaunai,} \\ 0, & \text{priešingu atveju,} \end{cases}$$



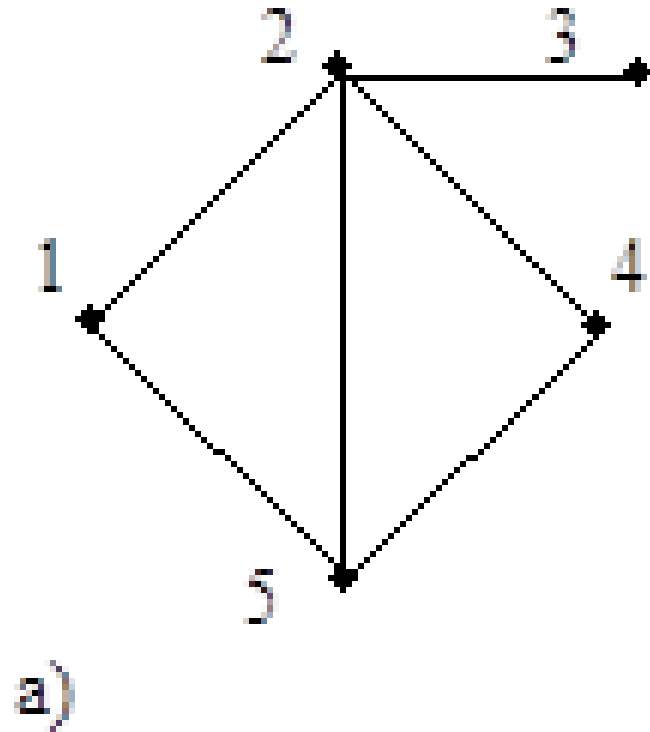
# Orientuotojo grafo atveju

$$a_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{jei } i - \text{oji viršūnė yra } j - \text{ojo lanko pradžia,} \\ -1, & \text{jei } i - \text{oji viršūnė yra } j - \text{ojo lanko galas,} \\ 0, & \text{jei } i - \text{oji viršūnė neincidentiška } j - \text{ajam lankui.} \end{cases}$$

Briaunos sunumeruotos tokia tvarka: (1, 2),  
(1, 5), (2, 5), (2, 4), (2, 3), (4, 5)

$$A =$$

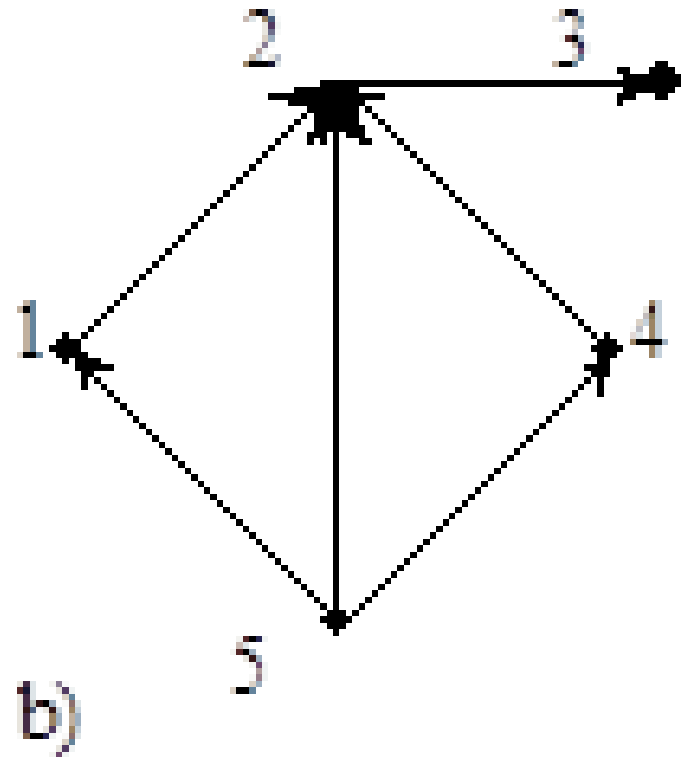
	1	2	3	4	5	6
1	1	1	0	0	0	0
2	1	0	1	1	1	0
3	0	0	0	0	1	0
4	0	0	0	1	0	1
5	0	1	1	0	0	1



Lankai sunumeruotos tokia tvarka: (1, 2),  
(1, 5), (2, 5), (2, 4), (2, 3), (4, 5)

$$A =$$

	1	2	3	4	5	6
1	1	-1	0	0	0	0
2	-1	0	-1	-1	1	0
3	0	0	0	0	-1	0
4	0	0	0	1	0	-1
5	0	1	1	0	0	1





# Kriterijai

- ***Informacijos apimtis.*** Kaip ir gretimumo matricos atveju, incidencijų matrica turi elementų ir yra reta.
- ***Galimybė padaryti klaidą*** yra didelė prie didesnių  $n$  ir  $m$  reikšmių.

# Kriterijai

- ***Viršūnės, gretimos viršūnei  $k$*** , neorientuotojo grafo atveju randamos taip:

*for  $j := 1$  to  $m$  do*

*if  $a[k, j] = 1$  then for  $i := 1$  to  $n$  do*

*if (  $a[i, j] = 1$  ) and (  $i \neq k$  ) then “viršūnė  $i$  yra gretima viršūnei  $k$ ”;*

***Pastaba.*** Orientuotojo grafo atveju sąlyga “ $a[i, j] = 1$ ” turi būti pakeista sąlyga “ $a[i, j] = -1$ ”.