#### Optimizavimo metodai. Paskaitų konspektas Rimantas Grigutis

7 paskaita. Skaitiniai besąlyginiai optimizavimo metodai. Vienmatė optimizacija. Powello kvadratinės interpoliacijos metodas

### Uždavinys.

Rasti vieno kintamojo funkcijos  $f\left(x\right)$  minimumą, t.y. tok<br/>į $x^*\in\mathbf{R},$ kad  $f\left(x^*\right)=\min_{x\in\mathbf{R}}f\left(x\right).$ 

# Sprendimo strategija

Pasirenkamas pradinis taškas ir jo pagrindu randami tokie trys taškai, kad jie bųtų kuo arčiau ieškomojo minimumo. Šiuose taškuose skaičiuojamos funkcijos reikšmės. Toliau ieškomas antrojo laipsnio interpoliacinis polinomas, einantis per šiuos tris taškus, ir radamas jo minimumas. Ir jei jis tenkina norimo tikslumo sąlygas, tai šis taškas ir yra ieškomasis.

# Algoritmas

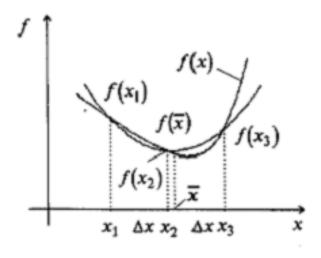
Žingsnis 1. Apibrėžiamas pradinis taškas  $x_1$ , žingsnis  $\Delta x > 0$ , tikslumą apibrėžiančios teigiamos konstantos  $\varepsilon_1$  ir  $\varepsilon_2$ .

*Žingsnis* 2. Skaičiuojame  $x_2 = x_1 + \Delta x$ .

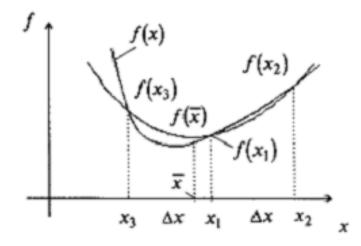
*Žingsnis 3.* Skaičiuojame  $f(x_1) = f_1$  ir  $f(x_2) = f_2$ .

*Žingsnis* 4. Lyginame  $f(x_1)$  ir  $f(x_2)$ :

a) jei  $f(x_1) > f(x_2)$ , tai apibrėžiame  $x_3 = x_1 + 2\Delta x$ ;



b) jei  $f(x_1) \leq f(x_2)$ , tai apibrėžiame  $x_3 = x_1 - \Delta x$ 



Žingsnis 5. Apskaičiuoti  $f(x_3) = f_3$ .

*Žingsnis 6.* Rasti  $F_{\min} = \min \{f_1, f_2, f_3\}, x_{\min} = x_i : f(x_i) = F_{\min}.$ 

*Žingsnis* 7. Randamas interpoliacinio polinomo minimumas:

$$\bar{x} = \frac{1}{2} \frac{(x_2^2 - x_3^2) f_1 + (x_3^2 - x_1^2) f_2 + (x_1^2 - x_2^2) f_3}{(x_2 - x_3) f_1 + (x_3 - x_1) f_2 + (x_1 - x_2) f_3},$$

ir skaičiuojame  $f(\overline{x})$ .

Jei  $\overline{x}$  išraiškos vardiklis kuriame nors iteracijos žingsnyje lygus nuliui, tai pažymėkime  $x_1=x_{\min}$  ir pereikime į  $\check{Z}ingsni$  2.

Žingsnis 8. Algoritmo pabaigos sąlygų patikrinimas:

$$\left| \frac{F_{\min} - f(\bar{x})}{f(\bar{x})} \right| < \varepsilon_1, \qquad \left| \frac{x_{\min} - \bar{x}}{\bar{x}} \right| < \varepsilon_2.$$

- a) jei teisingos abi nelygybės, tai algoritmas baigiamas ir  $x^* = \overline{x}$ .
- b) jei kuri nors viena iš nelygybių yra neteisinga ir  $\overline{x} \in [x_1; x_3]$ , tai paimti mažiausią tašką iš  $x_{\min}$  ir  $\overline{x}$ , ir du taškus po vieną iš kairės ir dešinės nuo šio taško. Perpažymėti šiuos taškus didėjimo tvarka ir pereiti prie  $\check{Z}ingsnio$  6.
- c) jei kuri nors viena iš nelygybių yra neteisinga ir  $\overline{x}\notin [x_1;x_3]$ , tai priskirti  $x_1=\overline{x}\,$  ir pereiti prie  $\check{Z}ingsnio~2.$

#### Pavyzdys 7.1