

HİTİT ÜNİVERSİTESİ
MÜHENDİSLİK VE DOĞA BİLİMLERİ FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
NESNE YÖNELİMLİ PROGRAMLAMA DERSİ
2. LABORATUVAR ÇALIŞMASI

Amaç:

Python'da sınıf ve nesne kavramlarını pekiştirmek; `__init__` yapıçı metodu, instance attribute, class attribute, metot (method) kullanımı üzerine uygulama yapmak.

İstenilenler:

1. Öğrenci isimli bir sınıf tanımlayınız.
 - a. Sınıfa ait class attribute: `okul_adi = "Hitit Üniversitesi"`.
 - b. Her nesneye özgü instance attribute'lar: `isim, soyisim, yas, gano`.
2. `__init__` yapıçı metodunu kullanarak nesne oluşturulduğunda bu özellikler kullanıcıdan alının.
3. `bilgi()` isimli bir metot tanımlayınız.
 - a. Bu metot öğrencinin bilgilerini ekrana yazdırın.
4. `gano_guncelle(yeni)` isminde bir metot tanımlayınız.
 - a. Parametre olarak verilen değeri öğrencinin güncel GANO'su (not ortalaması) olarak atayın.
5. `durum()` isminde static method tanımlayınız.
 - a. Öğrencinin GANO'su 2.0 ve üzerinde ise "Geçti", aksi halde "Kaldı" ifadesini döndürsün.
6. Programın sonunda:
 - a. Kullanıcıdan en az 2 öğrenci bilgisi alın.
 - b. Bu öğrencilerin bilgilerini `bilgi()` metodu ile ekrana yazdırın.
 - c. GANO güncellemesi yapıp yeni durumu ekrana yazdırın.
 - d. `durum()` metodunu çağırarak öğrencinin geçip geçmediğini gösterin.

Örnek (örnek akış ve çıktı):

1. öğrencinin adını giriniz: **Ahmet**

Soyadını giriniz: **Aslan**

Yaşını giriniz: **19**

GANO'sunu giriniz: **1.85**

2. öğrencinin adını giriniz: **Selin**

Soyadını giriniz: **Yılmaz**

Yaşını giriniz: **21**

GANO'sunu giriniz: **3.10**

Öğrenci Bilgileri:

Ahmet Aslan | Yaş: 19 | GANO: 1.85 | Okul: Hitit Üniversitesi

Selin Yılmaz | Yaş: 21 | GANO: 3.10 | Okul: Hitit Üniversitesi

Ahmet'in yeni GANO'sunu giriniz: **2.25**

Güncel Bilgi: Ahmet Aslan | GANO: 2.25 → Durum: Geçti

Selin'in Durumu: Geçti

Not: Kırmızı renkli yazılar kullanıcıdan istenen girişlerdir (input).