

Encuesta sobre el uso de OCL

El objetivo de esta encuesta es recoger feedback sobre el aprendizaje y uso de OCL a lo largo de la asignatura Ingeniería de Requisitos.

La fecha máxima para responder la encuesta es el 18 de enero de 2021. No tardarás más de 5 minutos en responderla.

Las respuestas son totalmente anónimas y en ningún caso van a tener impacto en la nota final de la asignatura.

Adelante!

* Required

Cuéntanos un poco sobre tí

1. ¿Con qué género te identificas?

Mark only one oval.

☐ Hombre

☐ Mujer

☐ Otro

2. ¿Qué edad tienes?

Mark only one oval.

☐ Entre 18 y 23 años

☐ Entre 24 y 45 años

☐ Más de 45 años

3. ¿Cuántas veces te has matriculado de esta asignatura? *

Mark only one oval.

- ☐ Primera vez
- ☐ Segunda vez
- ☐ Más de dos veces

4. ¿Con qué nota superaste la asignatura de Ingeniería del Software? *

Mark only one oval.

- ☐ MH
- ☐ Sobresaliente
- ☐ Notable
- ☐ Aprobado
- ☐ La tengo reconocida por mis estudios previos

Skip to question 5

Tu experiencia con OCL

5. ¿Cual es tu experiencia con OCL? *

Mark only one oval.

- ☐ No lo conocía antes de este curso
- ☐ Había oído hablar de OCL pero nunca lo había usado
- ☐ Había usado OCL anteriormente

6. Considero que OCL es un lenguaje... *

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Muy fácil	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Muy complejo

7. Considero que el aprendizaje de OCL necesita herramientas para poder hacer ensayo/error *

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Totalmente en desacuerdo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Totalmente de acuerdo

8. ¿Has utilizado MagicDraw para realizar la PEC4? *

Mark only one oval.

☐ Sí Skip to question 9

☐ No Skip to question 22

Tu experiencia con MagicDraw

9. ¿Has tenido problemas al instalar MagicDraw? *

Mark only one oval.

☐ Sí

☐ No

10. ¿Habías utilizado antes MagicDraw? *

Mark only one oval.

☐ Sí

☐ No

11. Con MagicDraw considero que es fácil... *

Mark only one oval per row.

	Totalmente en desacuerdo	En desacuerdo	Ni en desacuerdo ni en acuerdo	De acuerdo	Totalmente de acuerdo
...crear un diagrama de objetos	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
...definir restricciones OCL	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
...validar restricciones OCL	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
...su uso en general	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

12. ¿Empezaste a desarrollar la PEC sin hacer uso de MagicDraw y luego decidiste usarlo? *

Mark only one oval.

☐ Sí

☐ No

13. ¿Por qué decidiste usar MagicDraw?

14. ¿Cuánto tiempo has dedicado aproximadamente a la realización del ejercicio 1 de la PEC4, es decir, al ejercicio sobre OCL? (en horas) *

Recuerda las restricciones OCL que hemos visto en el ejercicio 1 de la PEC4:

1a) Los vídeos sólo pueden ser publicados por usuarios *private* (*type*).

context Video **inv**:
`self.user.type = TAccount.private`

1b) Los visionados de vídeos han de ser realizados (*viewedDate*) después de que el vídeo haya sido subido a la plataforma (*uploaded*) y de que el usuario que lo ha publicado se haya registrado en la plataforma (*subscriptionDate*).

context View **inv**:
`self.viewedDate >= self.video.uploaded and self.viewedDate >= self.user.subscriptionDate`

1c) Un vídeo sólo puede ser visualizado por otros usuarios si la cuenta que lo ha publicado es pública (*TAccount::public*).

context View **inv**:
`self.video.user.type = TAccount::public`

1d) El número de usuarios distintos que ha visualizado cada video debe ser menor o igual al número de usuarios totales que hay en el sistema. Ten en cuenta que si un usuario ha visualizado varias veces el mismo vídeo, queremos contarlo solamente una vez. Recuerda que puedes calcular el número de usuarios totales del sistema tal que así: `User::allInstances()->size()`

context Video **inv**:
`self.views->oclIsUndefined() or
(self.views -> collect (d | d.user) -> asSet() -> size()) <= User::allInstances()->size()`

15. Me ha resultado fácil resolver el ejercicio... *

Mark only one oval per row.

	Totalmente en desacuerdo	En desacuerdo	Ni en desacuerdo ni en acuerdo	De acuerdo	Totalmente de acuerdo
1a de la PEC4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1b de la PEC4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1c de la PEC4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1d de la PEC4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

16. MagicDraw me ha permitido resolver más... *

Mark only one oval per row.

	Totalmente en desacuerdo	En desacuerdo	Ni en desacuerdo ni en acuerdo	De acuerdo	Totalmente de acuerdo
...rápidamente la PEC	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
...fácilmente la PEC	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

17. Con MagicDraw he podido experimentar con restricciones OCL más allá de las que se pedían en los ejercicios de la PEC 4 *

Mark only one oval.

- ☐ Sí
- ☐ No

18. El uso de MagicDraw me ha permitido resolver dudas de OCL de manera autónoma, sin tener que recurrir al profesor o a los foros del aula *

Mark only one oval.

- ☐ Sí
- ☐ No
- ☐ No me han surgido dudas

19. MagicDraw me permite aprender OCL de manera práctica y plantear ejercicios más realistas y complejos *

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Totalmente en desacuerdo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Totalmente de acuerdo

20. Recomendaría utilizar de nuevo MagicDraw en cursos posteriores *

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Totalmente en desacuerdo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Totalmente de acuerdo

21. Si quieres compartir alguna opinión más, escribe aquí tus comentarios

Skip to question 29

Tu experiencia sin MagicDraw

22. ¿Por qué decidiste no hacer uso de MagicDraw? *

Mark only one oval.

- ☐ Preferí no perder tiempo instalando una herramienta
- ☐ No conseguí hacer que MagicDraw funcionara
- ☐ Considero que sé escribir restricciones en OCL y no necesito hacer uso de una herramienta para validar que son correctas
- ☐ Other: _____

23. ¿Habías utilizado antes MagicDraw? *

Mark only one oval.

- ☐ Sí
- ☐ No

24. ¿Fue tu intención hacer la PEC4 usando MagicDraw y al final decidiste hacerlo sin él? *

Mark only one oval.

- ☐ Sí
- ☐ No

25. Si respondiste afirmativamente a la pregunta anterior, indica el motivo

26. ¿Cuánto tiempo has dedicado aproximadamente a la realización del ejercicio 1 de la PEC4, es decir, al ejercicio sobre OCL? (en horas) *
-

Recuerda las restricciones OCL que hemos visto en el ejercicio 1 de la PEC4:

1a) Los vídeos sólo pueden ser publicados por usuarios *private* (*type*).

context Video **inv**:

`self.user.type = TAccount.private`

1b) Los visionados de vídeos han de ser realizados (*viewedDate*) después de que el vídeo haya sido subido a la plataforma (*uploaded*) y de que el usuario que lo ha publicado se haya registrado en la plataforma (*subscriptionDate*).

context View **inv**:

`self.viewedDate >= self.video.uploaded and self.viewedDate >= self.user.subscriptionDate`

1c) Un vídeo sólo puede ser visualizado por otros usuarios si la cuenta que lo ha publicado es pública (*TAccount::public*).

context View **inv**:

`self.video.user.type = TAccount::public`

1d) El número de usuarios distintos que ha visualizado cada video debe ser menor o igual al número de usuarios totales que hay en el sistema. Ten en cuenta que si un usuario ha visualizado varias veces el mismo vídeo, queremos contarlo solamente una vez. Recuerda que puedes calcular el número de usuarios totales del sistema tal que así: `User::allInstances()->size()`

context Video **inv**:

`self.views->oclIsUndefined() or`

`(self.views -> collect (d | d.user) -> asSet() -> size() <= User::allInstances()->size())`

27. Me ha resultado fácil resolver el ejercicio... *

Mark only one oval per row.

	Totalmente en desacuerdo	En desacuerdo	Ni en desacuerdo ni en acuerdo	De acuerdo	Totalmente de acuerdo
1a de la PEC4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1b de la PEC4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1c de la PEC4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1d de la PEC4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

28. Si quieres compartir alguna opinión más, escribe aquí tus comentarios

Skip to question 29

Satisfacción general

29. Indica tu valoración de las siguientes afirmaciones *

Mark only one oval per row.

	Totalmente en desacuerdo	En desacuerdo	Ni en desacuerdo ni en acuerdo	De acuerdo	Totalmente de acuerdo
Estoy satisfecho/a con la asignatura	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Las actividades me han ayudado a alcanzar los objetivos de aprendizaje	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
La carga de trabajo es proporcional al número de créditos	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Estoy satisfecho/a con los recursos de aprendizaje	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Skip to section 7 (Muchas gracias por responder!)

Muchas gracias por responder!

This content is neither created nor endorsed by Google.

Google Forms