Room

number : Integer
room_Beliefs : Set(Tuple(beliefAgent:BeliefAgent,degreeOfBelief:Real))
smokeDetector_Beliefs : Set(Tuple(beliefAgent:BeliefAgent,degreeOfBelief:Real))
coSensor_Beliefs : Set(Tuple(beliefAgent:BeliefAgent,degreeOfBelief:Real))
tempSensor_Beliefs : Set(Tuple(beliefAgent:BeliefAgent,degreeOfBelief:Real))
isHot_Beliefs : Set(Tuple(beliefAgent:BeliefAgent,degreeOfBelief:Real))
isCold_Beliefs : Set(Tuple(beliefAgent:BeliefAgent,degreeOfBelief:Real))
correctRoomNumberType_Beliefs : Set(Tuple(beliefAgent:BeliefAgent,degreeOfBelief:Real))

room_BeliefsAdd(ba : BeliefAgent, dob : Real)
correctRoomNumberType_BeliefsAdd(ba : BeliefAgent, dob : Real)
smokeDetector_BeliefsAdd(ba : BeliefAgent, dob : Real)
coSensor_BeliefsAdd(ba : BeliefAgent, dob : Real)
tempSensor_BeliefsAdd(ba : BeliefAgent, dob : Real)
isHot_BeliefsAdd(ba : BeliefAgent, dob : Real)
isHot_BeliefsRm(ba : BeliefAgent)
isCold_BeliefsAdd(ba : BeliefAgent, dob : Real)
smokeDetector_credence(ba : BeliefAgent) : Real
coSensor_credence(ba : BeliefAgent) : Real
tempSensor_credence(ba : BeliefAgent) : Real
isHot() : UBoolean
isHot_credence(a : BeliefAgent) : Real
isCold() : UBoolean
isCold_credence(a : BeliefAgent) : Real
correctRoomNumberType() : Boolean
correctRoomNumberType_credence(a : BeliefAgent) : Real

AlarmCenter

/highTemp : UBoolean
/highCOLevel : UBoolean
/smoke : UBoolean
/fireAlert : UBoolean
highTemp_Beliefs : Set(Tuple(beliefAgent:BeliefAgent,degreeOfBelief:Real))
highCOLevel_Beliefs : Set(Tuple(beliefAgent:BeliefAgent,degreeOfBelief:Real))
smoke_Beliefs : Set(Tuple(beliefAgent:BeliefAgent,degreeOfBelief:Real))
fireAlert_Beliefs : Set(Tuple(beliefAgent:BeliefAgent,degreeOfBelief:Real))
fireAlertDeriveExpr_Beliefs : Set(Tuple(beliefAgent:BeliefAgent,degreeOfBelief:Real))

highTemp_BeliefsAdd(ba : BeliefAgent, dob : Real)
highTemp_credence(ba : BeliefAgent) : Real
highCOLevel_BeliefsAdd(ba : BeliefAgent, dob : Real)
highCOLevel_credence(ba : BeliefAgent) : Real
smoke_BeliefsAdd(ba : BeliefAgent, dob : Real)
smoke_credence(ba : BeliefAgent) : Real
fireAlert_BeliefsAdd(ba : BeliefAgent, dob : Real)
fireAlert_credence(ba : BeliefAgent) : Real
fireAlertDeriveExpr_BeliefsAdd(ba : BeliefAgent, dob : Real)
fireAlertDeriveExpr_credence(ba : BeliefAgent) : Real

BeliefAgent

TempSensor

temperature : UReal

SmokeDetector

smoke : UBoolean
smoke_Beliefs : Set(Tuple(beliefAgent:BeliefAgent,degreeOfBelief:Real))

smoke_BeliefsAdd(ba : BeliefAgent, dob : Real)
smoke_credence(ba : BeliefAgent) : Real

COSensor

coPPM : UInteger
coPPM_Beliefs : Set(Tuple(beliefAgent:BeliefAgent,degreeOfBelief:Real))

coPPM_BeliefsAdd(ba : BeliefAgent, dob : Real)
coPPM_credence(ba : BeliefAgent) : Real