## Sistemi

## Laurea Magistrale in Ingegneria e Scienze Informatiche Anno Accademico 2009-2010

Docenti: Vincenzo Manca, Riccardo Muradore, Tiziano Villa

4 Febbraio 2010

## Metodi di Specifica 4 Febbraio 2010

Nome e Cognome:

Corso di Laurea:

Matricola:

Posta elettronica:

problema	punti massimi	i tuoi punti
problema 1	4	
problema 2	6	
totale	10	

1. Una rete di Petri marcata e' specificata da una quintupla:  $\{P, T, A, w, x\}$ , dove P sono i posti, T le transizioni, A gli archi, w la funzione di peso sugli archi, e x il vettore di marcamento (numero di gettoni per posto).  $I(t_i)$  indica l'insieme dei posti in ingresso alla transizione  $t_i$ ,  $O(t_j)$  indica l'insieme dei posti in uscita dalla transizione  $t_j$ .

Per associare un linguaggio a una rete di Petri s'introduce un insieme di eventi E, una funzione che etichetta le transizioni con eventi  $l: T \to E$ , e un insieme di stati che accettano  $X_m \subseteq N^n$  (n e' il numero di posti).

Si consideri la rete di Petri  $P_8$  definita da:

- $P = \{p_1, p_2\}$
- $T = \{t_1, t_2\}$
- $A = \{(p_1, t_2), (p_2, t_2), (t_1, p_1), (t_2, p_2)\}$
- $w(p_1, t_2) = 1$ ,  $w(p_2, t_2) = 1$ ,  $w(t_1, p_1) = 1$ ,  $w(t_2, p_2) = 1$
- (a) Si disegni il grafo della rete di Petri  $P_8$  con la marcatura  $x_1 = [0, 1]$ .
- (b) Si associ a  $P_8$  un linguaggio basato sul seguente alfabeto degli eventi  $\{a,d\}$ , con  $l(t_1)=a$  (cioe', l'evento a e' associato alla transizione  $t_1$ ) e  $l(t_2)=d$ .

Si descriva il linguaggio accettato da  $P_8$ .

Si costruisca un automa a stati finiti che riconosca il linguaggio di  $P_8$ , se esiste.

Si costruisca un automa a stati infiniti che riconosca il linguaggio di  $P_8$ , se esiste.

Si commentino i risultati in relazione all'espressivita' delle reti di Petri rispetto agli automi regolari.

Traccia di soluzione.

Il linguaggio accettato da  $P_8$  e' l'insieme di tutte le stringhe in  $\{a, d\}^*$  dove ogni prefisso di ogni stringa contiene un numero di eventi d minore o uguale al numero di eventi a.

Non e' un linguaggio regolare, quindi non esiste un automa finito che lo accetta.

L'automa a stati infiniti che lo accetta e':

- $E = \{a, d\}$
- $X = \{0, 1, 2, 3, \dots\}$

- $\Gamma(x) = \{a, d\}$  per x > 0,  $\Gamma(0) = \{a\}$
- $f(x,a) = x + 1 \operatorname{per} x \ge 0$
- $f(x,d) = x 1 \operatorname{per} x > 0$

La classe dei linguaggi accettati da reti di Petri e' strettamente maggiore di quella dei linguaggi accettati da automi a stati finiti (linguaggi regolari).

- 2. Si consideri il seguente automa temporizzato con due orologi  $x_1$  e  $x_2$  (e un'uscita  $y(t) \equiv (x_1, x_2)$ ):
  - locazioni:  $l_1, l_2$ , dove  $l_1$  e' una locazione iniziale, con condizioni iniziali  $x_1 := 0, x_2 := 0.$
  - dinamica della locazione  $l_1$ :  $\dot{x}_1 = 1, \dot{x}_2 = 1$ , invariante della locazione  $l_1$ :  $(x_1, x_2) \in Reali \times Reali$ , dinamica della locazione  $l_2$ :  $\dot{x}_1 = 1, \dot{x}_2 = 1$ , invariante della locazione  $l_2$ :  $(x_1, x_2) \in Reali \times Reali$ ;
  - transizione  $e_1$  da  $l_1$  a  $l_2$ :  $A/y(t), x_1^{'} := 0, x_2^{'} := x_2,$  transizione  $e_2$  da  $l_2$  a  $l_1$ :  $B/y(t), x_1^{'} := x_1, x_2^{'} := x_2,$  dove  $A = \{(x_1, x_2) \mid x_1 \leq 3 \land x_2 \leq 2\},$  dove  $B = \{(x_1, x_2) \mid x_1 \leq 1\}$  (la sintassi delle annotazioni di una transizione e' guardia/uscita, azione);
  - ingresso assente perche' il sistema e' autonomo;
  - uscita  $y(t) \in Reali \times Reali$ .
  - (a) Si disegni il diagramma di transizione dell'automa, annotando con precisione locazioni e transizioni.

(b) Si considerino gli stati (prodotto cartesiano di una locazione e una regione in  $\mathbb{R}^2$ )

$$\begin{split} &\text{i. } P_1 = (l_1, \{1 < x_2 < x_1 < 2\}),\\ &\text{ii. } P_2 = (l_1, \{0 < x_2 = x_1 < 1\}),\\ &\text{iii. } P_3 = (l_2, \{0 < x_2 < 1, 1 < x_1 < 2, x_2 < x_1 - 1\},\\ &\text{iv. } P_4 = (l_2, \{1 < x_2 < 2, x_1 = 0\}). \end{split}$$

Si rappresentino tali stati graficamente (con un diagramma cartesiano per la locazione  $l_1$  e uno per la locazione  $l_2$ ).

(c) Si calcolino gl'insiemi  $Pre_{e_1}(P_1)$ ,  $Pre_{e_1}(P_2)$ ,  $Pre_{e_1}(P_3)$ ,  $Pre_{e_1}(P_4)$ ,  $Pre_{e_2}(P_1)$ ,  $Pre_{e_2}(P_2)$ ,  $Pre_{e_2}(P_3)$ ,  $Pre_{e_2}(P_4)$ , dove  $Pre_{e_2}(P)$  e' l'operatore predecessore di P per la transizione discreta e, cioe' l'insieme degli stati che finiscono in P per effetto della transizione e.

Traccia di risposta.

S'introducano i seguenti insiemi per facilitare la discussione:

i. 
$$Q_1 = (l_2, \{1 < x_2 < x_1 < 2\}),$$

ii. 
$$Q_2 = (l_2, \{0 < x_2 = x_1 < 1\}).$$

Gl'insiemi predecessori si calcolano come segue:

- i.  $Pre_{e_1}(P_1) = Pre_{e_1}(P_2) = \emptyset$ , perche' la locazione di  $P_1$  e di  $P_2$  e'  $l_1$  e la transizione  $e_1 = (l_1, l_2)$  porta a stati con locazione  $l_2$ .
- ii.  $Pre_{e_2}(P_3) = Pre_{e_2}(P_4) = \emptyset$ , perche' la locazione di  $P_3$  e di  $P_4$  e'  $l_2$  e la transizione  $e_2 = (l_2, l_1)$  porta a stati con locazione  $l_1$ .
- iii. Per calcolare  $Pre_{e_2}(P_1)$ , si noti che  $e_2$  lascia la regione invariata e percio' ci si aspetterebbe che tutti gli stati in  $Q_1$  finissero in  $P_1$  per la transizione  $e_2$ ; pero' la transizione  $e_2$  avviene solo se e' vera la guardia  $x_1 \leq 1$ , per cui

$$Pre_{e_2}(P_1) = Q_1 \cap (l_2, \{x_1 \le 1\})$$

$$= (l_2, \{1 < x_2 < x_1 < 2\} \cap \{x_1 \le 1\})$$

$$= \emptyset.$$

iv. Similmente, per calcolare  $Pre_{e_2}(P_2)$ , si noti che  $e_2$  lascia la regione invariata e inoltre che questa volta tutti gli stati in  $Q_2$  finiscono in  $P_2$  per la transizione  $e_2$ , perche' la guardia  $x_1 \leq 1$  e' soddisfatta dagli stati in  $Q_2$ , per cui

$$Pre_{e_2}(P_2) = Q_2 \cap (l_2, \{x_1 \le 1\})$$

$$= (l_2, \{0 < x_2 = x_1 < 1\} \cap \{x_1 \le 1\})$$

$$= (l_2, \{0 < x_2 = x_1 < 1\})$$

$$= Q_2.$$

v. Per calcolare  $Pre_{e_1}(P_3)$ , si noti che  $e_1$  riassegna  $x_1$  a 0, ma in  $P_3$  tutti gli stati hanno  $x_1 > 1$  percio' la transizione  $e_1$  non puo' portare ad alcuno stato in  $P_3$ , per cui

$$Pre_{e_1}(P_3) = \emptyset.$$

vi. Per calcolare  $Pre_{e_1}(P_4)$ , si noti che in  $P_4$  tutti gli stati hanno  $x_1=0$  sicche' potrebbero finire in  $P_4$  tutti gli stati con  $x_1 \in [0,\infty)$  e  $x_2 \in (1,2)$ ; pero' la transizione  $e_1$  avviene solo se e' vera la guardia  $x_1 \leq 3$  e  $x_2 \leq 2$ , per cui

$$Pre_{e_1}(P_4) = (l_1, \{0 \le x_1 < \infty \land 1 < x_2 < 2\} \cap \{x_1 \le 3 \land x_2 \le 2\})$$
$$= (l_1, \{0 \le x_1 \le 3 \land 1 < x_2 < 2\}).$$