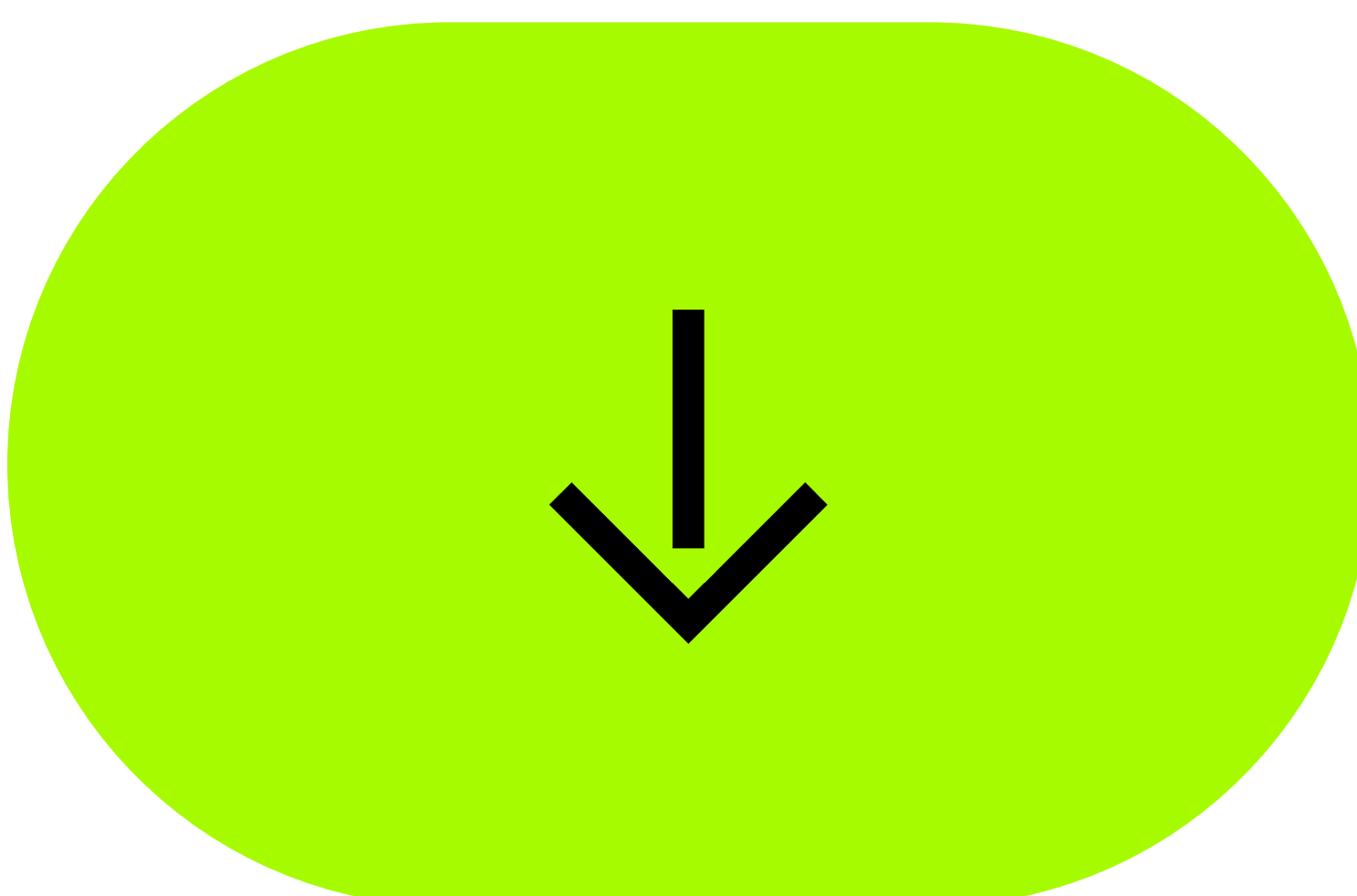


Новогодняя игра от команды  ExpoShow.

Наше предложение - игра 3 в ряд, в которой надо доставить подарки с верхних клеток вниз, продвигаться по карте, открывая новые локации и бонусы.

Содержание

Аудитория	1
Об игре, механики	2-3
“Больше” и соц. механики	4



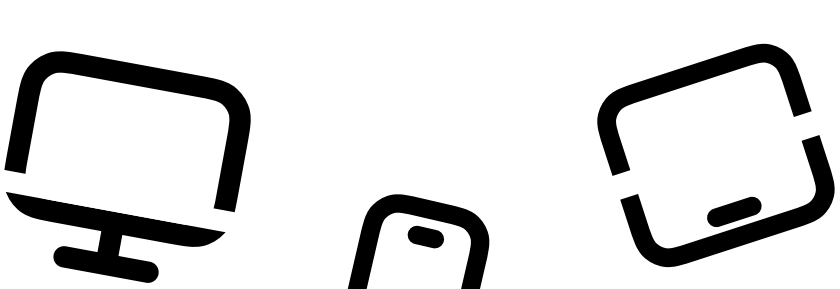
АУДИТОРИЯ ПРОЕКТА

1

Широкая мобильная аудитория 16–45, нерегулярные игроки.

Средняя длительность сессии 2–4 минуты, 2–5 сессий в день на пике ивента.

Также поддержка десктопа, планшетов.



18–45

Возраст игроков

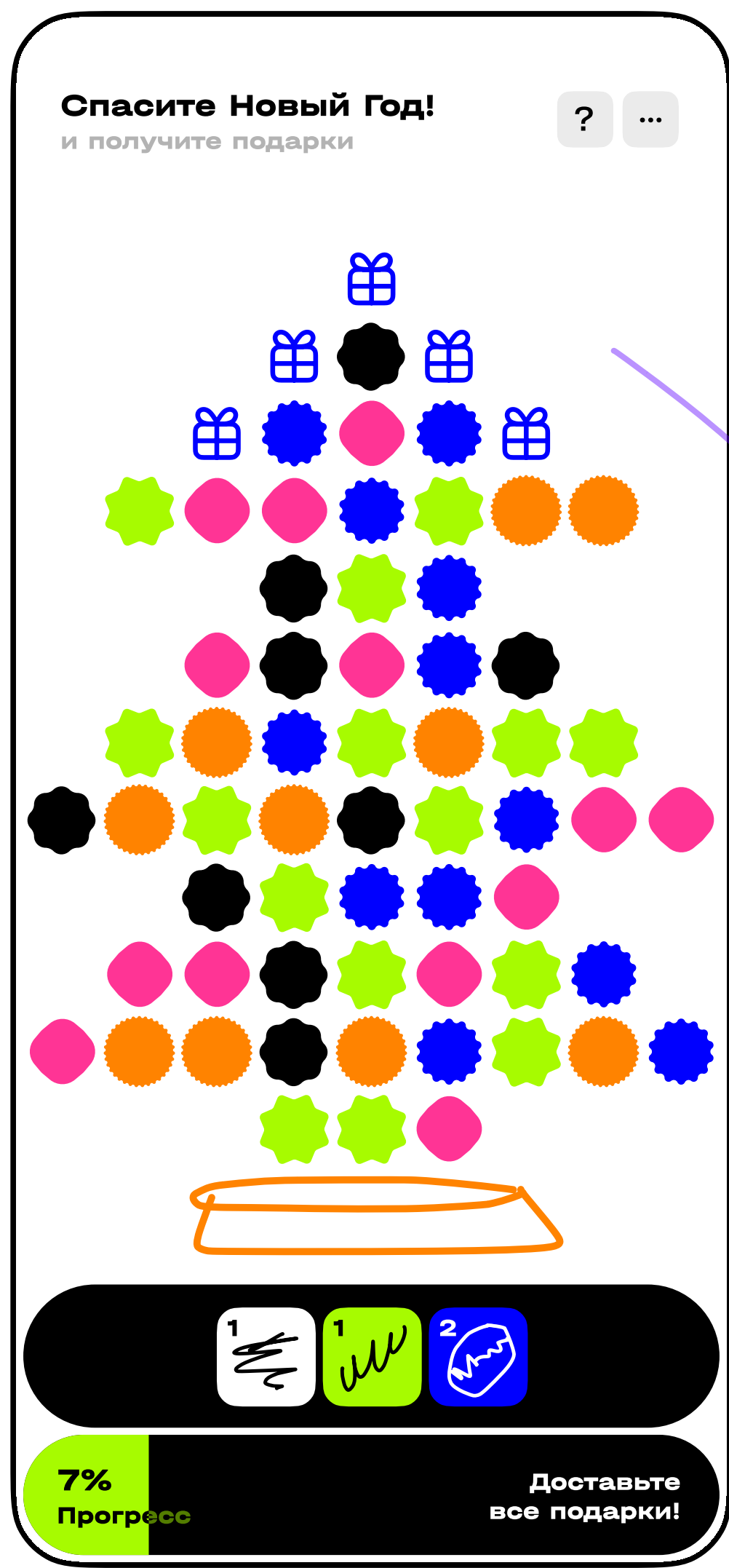
2–4 минуты

Время сессии

СКЕТЧ ИНТЕРФЕЙСА

2

ранний концепт*

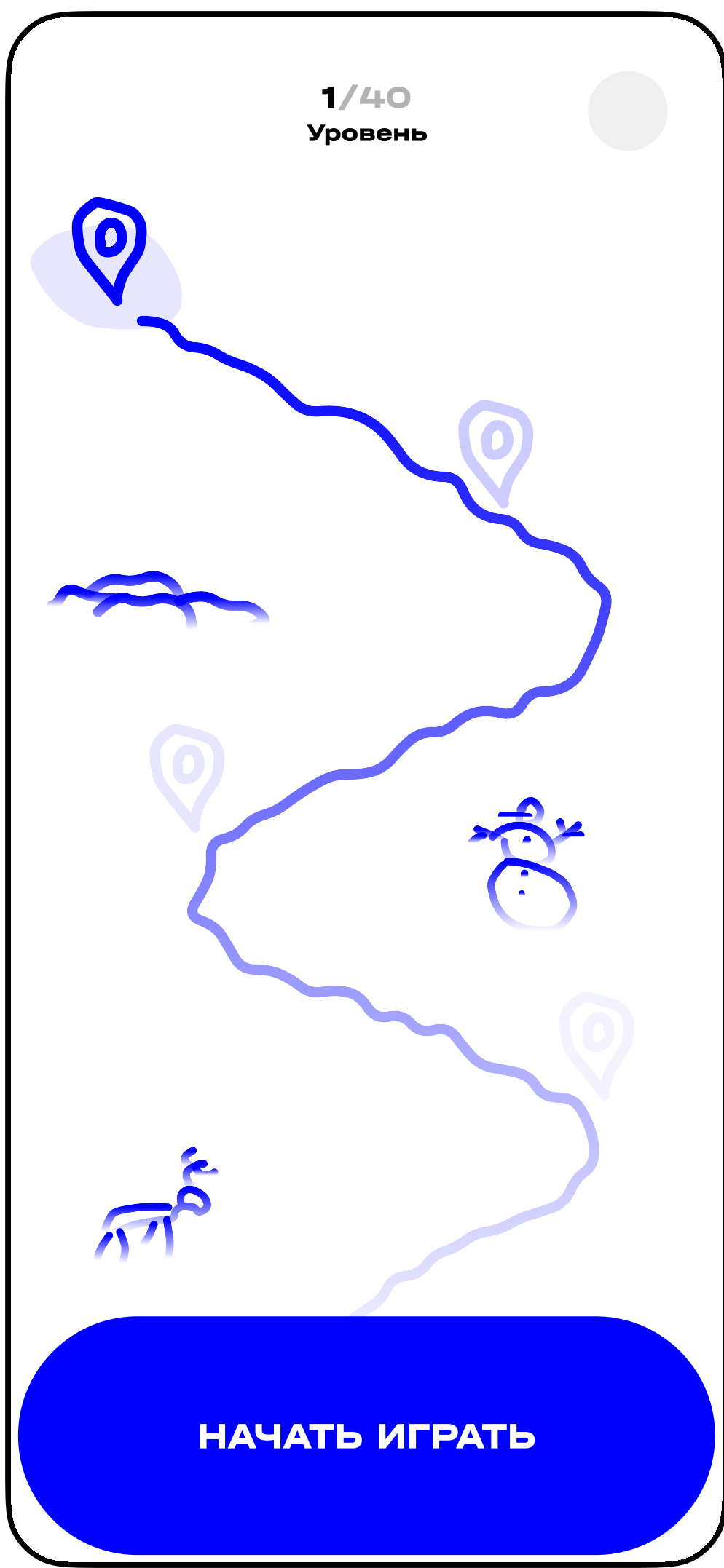


Задача

Спустить подарки за ограниченное количество комбинаций. Все элементы падают вниз, сверху - где были подарки появляются новые.

Карта

Локации, связанные с новым годом, Также предложение подключить “Больше”, дополнительные задания

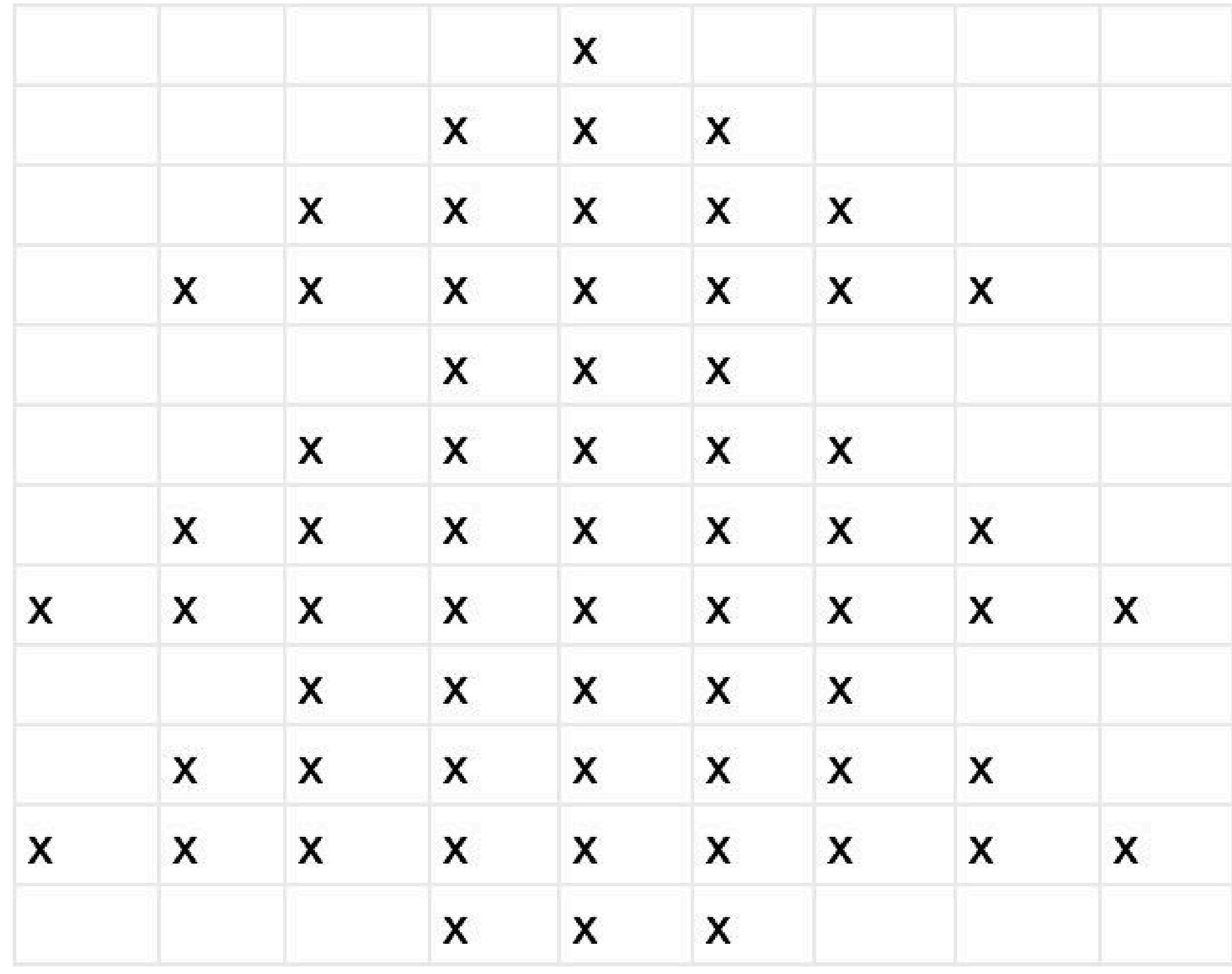


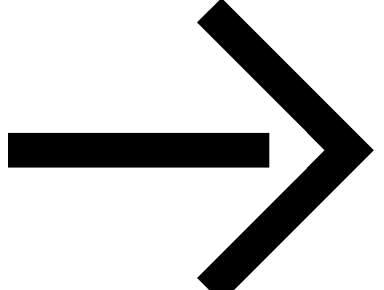
Панель с бонусами, полученными за достижения, рефералов и партнерку

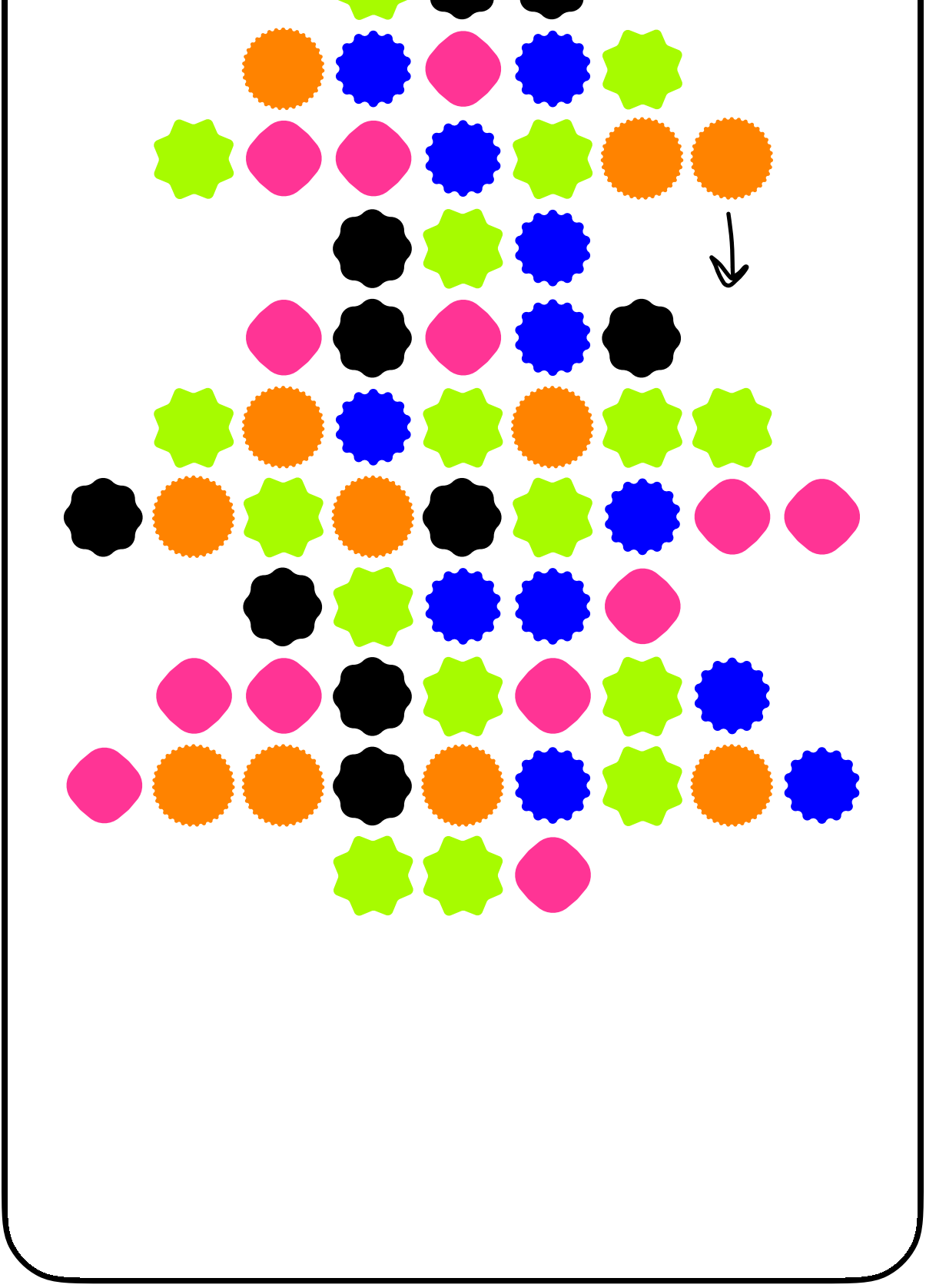
АССОЦИАЦИИ

3

Игровые области - фигуры, ассоциирующие с новым годом: “Ёлочка, шары и тп”, объекты располагаются в ней - и падают вниз.







СОЦИАЛЬНЫЕ МЕХАНИКИ

4

- 1

По окончании главы — динамический постер/сториз с картой, ником, рейтинг-медалью и оффером-подарком.
- 2

Галерея «Герои недели»: авто-лента лучших UGC на лендинге и в игре.
- 3

Уникальная реф-ссылка из приложения T2, также пользователь может приглашать других по своей реферальной ссылке

“БОЛЬШЕ”

Перед стартом уровня показывается предпросмотр потенциального оффера. После победы: выдаётся 1 оффер из пула, показываются следующие награды