

于 2025 年 3 月 1 日大致建成

本站大致于 2025 年 3 月 1 日正式建立。

于 2025 年 3 月 1 日

更新及完善首页界面

于 2025 年 3 月 2 日

更新及完善网站的 idea 和 record 界面

于 2025 年 3 月 3 日

更新芙宁娜蓝色调风格

于 2025 年 3 月 4 日

完成 game 界面,内置小游戏-谷歌小恐龙

于 2025 年 3 月 6 日

更新中英文段切换翻译(未完全完成)

于 2025 年 3 月 8 日

在/DDD 子页面创建了一个简单的立体空间来尝试, 尝试探索立体的主页。

于 2025 年 3 月 9 日

创建小站开发日志,也是第一篇文章, 及完善及实现了在网站上发布文章的方案。 同时也舍弃了入站视频的方案。

于 2025 年 3 月 10 日

构建了一个 3d 小世界, 想作为首页, 同时域名也从 bwliubase.github.io 改为了 lbw-world.github.io 暂时如此, 未来计划可能会逐渐更新立体空间版主页

于 2025 年 3 月 11 日

创建 lbw-space.github.io 域名

于 2025 年 3 月 12 日

1 完成内置游戏页面 2。原 2d 网站放入 lbw-space。

2 暂时停止了利用 Three.js 建 3D 网站下架了 world 网站中的原 3d 世界, 如果完全能好的话建模会很麻烦, 因为本人只是想用一小点空闲时间建着玩。不想浪费时间。 且是一个人, 所以原 3d 世界就暂停了, 这个也暂不弄了, 偶尔可能玩玩上面的内置小游戏, 结束。

于 2025 年 3 月 15 日

开始建 3D 世界,

利用晚上放学后睡觉前的时间开始建 3D 世界,

于 2025 年 3 月 21 日

3D 小世界 0.1 完成, 部署于网站 lbw-world.github.io

21 日晚上进行了一些修改。

于 2025 年 3 月 22 日

将 3D 小世界 0.2 部署于网站 lbw-world.github.io

网站篇暂告以段落。