**浙江工业大学本科生毕业设计（论文、创作）进程安排与考核表**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 班 级 | 数媒1302 | | 学生姓名 | 雷帮文 | | 总进程 | 2016年 12 月 1 日— 2017年 6月 9日 | |
| 题 目 | 基于VOIP协议的优惠电话APP设计与开发 | | | | | | | |
| 安 排 与 考 核 | | | | | | | | |
| 起 止 时 间 | | 阶 段 任 务 要 点 | | | 完 成 情 况 | | \*阶段成绩 | 备 注 |
| 2016.12.1-  2016.12. 10 | | 开题报告 | | | 完成 | | A |  |
| 2016.12.10-  2016.12. 20 | | 文献综述 | | | 完成 | | A |  |
| 2016.12.21-  2016.12.30 | | 外文翻译 | | | 完成 | | A |  |
| 2017.1.1-  2017.1.10 | | 学习Android控件自定义 | | | 完成 | | A |  |
| 2017.1.10-  2017.1.15 | | 学习Android联系人数据库 | | | 完成 | | A |  |
| 2017.1.15-  2017.1.20 | | 学习并预研VOIP基础 | | | 完成 | | A |  |
| 2017.1.21-  2017.2.15 | | 进行项目代码框架编写 | | | 完成 | | A |  |
| 2017.2.16-  2017.2.28 | | 学习使用基于VOIP协议的第三方SDK | | | 完成 | | A |  |
| 2017.2.29-  2017.3.10 | | 接入第三方SDK拨号功能 | | | 完成 | | A |  |
| 2017.3.10-  2017.3.25 | | 开发联系人模块 | | | 完成 | | A |  |
| 2017.3.26-  2017.4.10 | | 开发钱包模块 | | | 完成 | | A |  |
| 2017.4.11-  2017.4.18 | | 系统服务器搭建并开发 | | | 完成 | | A |  |
| 2017.4.19-  2017.4.25 | | 模块整合 | | | 完成 | | A |  |
| 2017.4.26-  2017.5.5 | | 系统测试并修改BUG | | | 完成 | | A |  |
| 2017.5.6-  2017.5.27 | | 毕业论文编写 | | | 完成 | | A |  |
| 2017.5.28-  2017.6.5 | | 毕业论文修改 | | | 完成 | | A |  |
|  | |  | | |  | |  |  |

\*注：阶段成绩分A、B、C三级：A为全面完成任务、B为完成任务、C为完成任务不好

建议不少于10次

指导教师\_\_\_徐利锋\_\_\_\_\_

2017 年 6 月 9 日