**新员工第一月评估表**

考评期间：自 2017年 4月 5日至 2017年 5月 5日

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 部门 | 通信产品线 | 姓 名 | 雷帮文 | 岗 位 | Android开发 | 入职时间 | 2017/4/5 |
| 个  人  工  作  总  结 | **主要完成任务，包括预期质量和完成质量、预期时间和完成时间、微复盘任务做的好的方面和提高改进措施等。（可附A4纸）**  主要负责任务：Feedback模块的开发，预期主要是对Feedback模块的交互重构，替换旧版本中的Feedback,让用户能快速的索引到问题的解决办法，降低用户进行冗余的邮件反馈数量，降低我们的维护成本，实现Feedback的多语言支持和后期可扩展性。预期时间是在3.9.4版本中做好，目前3.9.4版本正在开发中。目前Feedback已经基本完成，等等多语言翻译，已经出好一个DN1的包给Steven体验中。不过Feedback网页编辑工具还有很多不足，等待后期再维护。  **你觉得公司提倡的工作习惯有哪些？你有哪些做的好？哪些需要改进？**  **做得好：**  1.公司不介意我们进行弹性工作，希望我们准时上下班，这也从另一个角度来说对我们进行了约束，工作要在上班时间做完，不要拖到下班了再匆匆忙忙的赶，这一点我觉得很好。  2.每天和每周工作都向主管和负责人进行报告，这可以让我们时时跟进其他成员的工作进度，协调工作的任务等等。  3.公司的娱乐活动挺多的，很利于同事之间的沟通。  需要改进：  暂无  **在这一个月的工作中，你是如何自我管理、自我驱动的？还有哪些可以改进的地方？**   1. 做到不懂的不明白的地方，自己先想想解决方案，想不到再去请教其他人，不懂的就要问，但是不要什么都问，遇到问题自己不先考虑就一味的问，可能会占用别人宝贵的时间，影响到别人的工作进程。做事前先考虑一下后果，再付之行动。 2. 不为失败找借口，。 3. 感觉我的话还是有些少，以后需要多和其他人沟通。   **你知道现在的工作对团队的意义，对公司的意义是什么？**  Feedback模块是用户的反馈入口之一，Feedback是否做得好一定程度上体现了公司对产品的售后态度，是否能及时解决用户在使用产品时遇到的问题，关系到用户对产品的忠诚度。用户也能理解，产品总会出现一些问题，但是假如用户遇到了这些问题我们没有及时给他们处理以及处理不及时，就会让用户觉得我们是一个对用户不负责任的企业，进而导致用户对产品印象不好而卸载应用，对于我们来说，也就丢失了用户，是很严重的损失。所以Feedback模块是非常重要的。  **下一阶段（二个月）目标：**  需包括表现较好方面，待提高方面，下一步工作目标等。（可附A4纸）  希望能更加深入的去了解叮咚的代码，业务，期望自己在遇到问题和有新需求时能独立制定出合理的解决方案。认识更多的伙伴（不仅仅是知道名字的那种认识）。  **希望公司提供的帮助：**  希望公司多给像我这样的似懂非懂的小白实习生一些锻炼的机会，可能公司的需求我现在并不知道怎么做，但我可以去学，如果不好我继续改，直到符合需求（当然要在规定期限内），如果我不做，我永远不会做，现在不会做，我做过了就会了呢是不是。假如我接了任务，不会做我也会想办法做完。 | | | | | | |
| 所  在  部  门  负  责  人  意  见 | 是否继续试用 签字： 日期： | | | | | | |
| 人  力  资  源  意  见 | 签字： 日期： | | | | | | |
| 总  经  理  意  见 | 签字： 日期： | | | | | | |