

UED 部

Web 前端产出规范 v1.1

成都中科大旗软件有限公司

UED 部（制）

二零一六年二月

一、项目（产品）前端文件目录结构

1、单一项目无前后台之分

一级目录	二级目录	说明
css		公共样式表
images		
	upload	用于前期存放页面上属于上传的图片（后期可将此文件夹删掉，节省空间）
js		公共 js
*.html		页面部分

2、完整项目有前后台之分

一级目录	二级目录	说明
css		公共样式表
upload		用于前期存放页面上属于上传的图片（后期可将此文件夹删掉，节省空间）
js		公共 js
admin	css	系统后台相关样式表
	images	系统后台相关图片
	js	系统后台相关 js
	*.html	系统后台页面
front	css	系统前台相关样式表
	images	系统前台相关图片
	js	系统前台相关 js
	*.html	系统前台页面

3、前端自主搭建前后台框架时，根据开发环境定义文件分类目录及文件后缀

二、文件命名规则

类型	命名	备注
登录	login.html	
找回密码	find-pwd.html	若不只一个页面，在后面添加序号如：find-pwd01.html
注册	regist.html	
首页	index.html	
列表页	*-list.html	*表示类型 例： 美食：food-list.html 住宿：hotel-list.html 景区：scenic-list.html 旅行社：lxs-list.html 购物：shopping-list.html 娱乐：yul-list.html

详细页	*-desc.html	*表示类型 例： 美食：food-desc.html 住宿：hotel-desc.html 景区：scenic-desc.html 旅行社：lxs-desc.html 购物：shopping-desc.html 娱乐：yul-desc.html
网站类图库	picture.html	
网站类视频库	video.html	
系统类编辑页	*-edit.html	
系统类新建页	*-add.html	
公共样式文件	globe.css	*公共样式可更改，但需要项目内成员共同商定
页面独有样式文件	*.css	*可以自定义，可以有项目简称命名
资讯网类首页 js 文件	index.js	
页面公共主体 js 文件	main.js	如：导航及底部 js、返回头部..... 注：页面上单独的 hover 可直接写在页面底部，不用单独提成文件形式

三、HTML 属性顺序

- 1、Id
- 2、Class
- 3、Name
- 4、src,for,type,href,value
- 5、placeholder,title,alt
- 6、required,readonly,disabled

四、CSS 声明顺序：相关属性应为一组

- 1、Positioning
- 2、Box model
- 3、Typographic
- 4、Visual

如：

```
.declaration-order{
    /* Positioning */
    position:absolute;top:0;right:0;bottom:0;left:0;
    z-index:100;
    /* Box-model */
    display:block;float:right;width:100px;height:100px;
    margin:auto;padding:0;
    /* Typography */
    font:normal 12px/20px "Helvetica Neue"; color:#333;
    text-align:center;
    /* Visual */
    background-color:#f5f5f5;border:1pxsolid#e5e5e5;
    border-radius:3px;
    /* Misc */
    opacity:1;
}
```

五、CSS、Images 命名规则（下划线作为连接符_）

1、整体布局

语义	一级
头部	head_*
主体	wrap
尾部	foot_*
主栏	main
主栏子容器	mainc
侧栏	side_*
侧栏子容器	sidec
盒容器	box_*

2、模块、元件

语义	一级	子级
标志	logo	logo_*
导航	nav	nav_*
子导航	subnav	snav_*
菜单	menu	menu_*

选项卡	tab	tab_*
标题区	title	tit_*
内容区	content	cont_*
列表	*_list	*_lst_*
表格	*_tabl	*_tabl_*
面包屑	crumb	crmb_*
广告	adv	adv_*
搜索	search	sch_*
幻灯	slide	sld_*
提示	tips	tip_*
帮助	help	help_*
新闻	news	news_*
上传	upload	
下载	download(down)	dld_*
登录	login	log_*
注册	regist	reg_*
版权	copyright(cppt)	cppt_*
结果	result	rst_*
按钮	btn	
输入	inp	

3、状态

语义	命名
选中	seled
当前	curr
显示	show
打开	open
关闭	close
错误	error
正确	correct

六、JS 命名规则

- 1、方法名采用驼峰式命名方式（第二个单词首字母大写），例：function closeWin(){};
- 2、若变量为一个 jquery 对象那么在变量前加\$符号区别，例：var \$_sub = \$(“.tar”);
- 3、全局变量全采用大写字母。

七、注释规则

- 1、html 页面上各个模块间注释开头结尾写全；
- 2、单条数据区域注释写明；
- 3、css 根据项目具体情况分类注释；
- 4、js 各个方法注释包括方法功能、参数说明、作用域说明；
- 5、全局变量注释其作用及其作用域；
- 6、特殊区域注释明确。

八、注意事项

1、html 注意事项

- a. 页面上注意缩进
- b. 无特殊情况不要在页面上写行内样式；
- c. 尽量不要在页面中间写 js 代码；
- d. 不要在页面上添加无意义的空白标签，例：不要请空白标签来清除浮动；
- e. 注意标签成对及单标签的结束符；
- f. 避免多余的标签嵌套；
- g. 注意标签的语义化。

2、css 注意事项

- a. 样式属性每一个后面都要加上分号；
- b. 样式属性写在同一行，自动换行，属性之间用空格隔开；
- c. 样式属性中该简写的用简写，该合并的合并；
- d. 样式层级关系不超过 3 层。

3、js 注意事项

- a. 可以提出做为公共方法的提取出来；
- b. 除了 js 框架类 js 文件可放在头部加载，其余 js 文件或方法均放页面底部处理，特殊情况特殊处理。