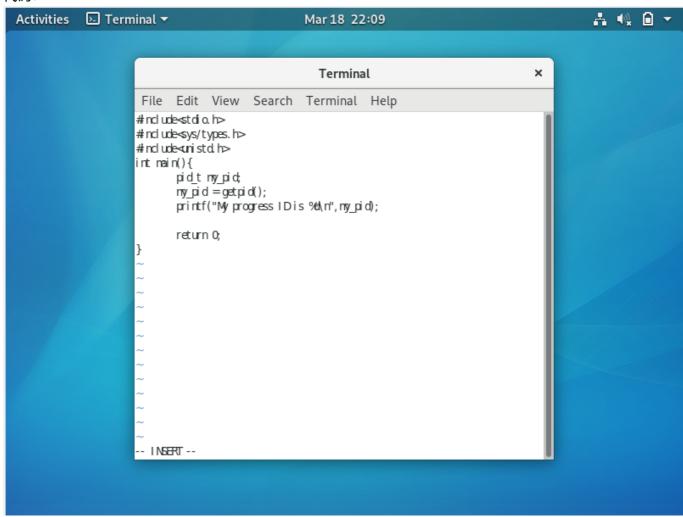
Linux环境下C程序编译

创建cpp程序并运行的的方法

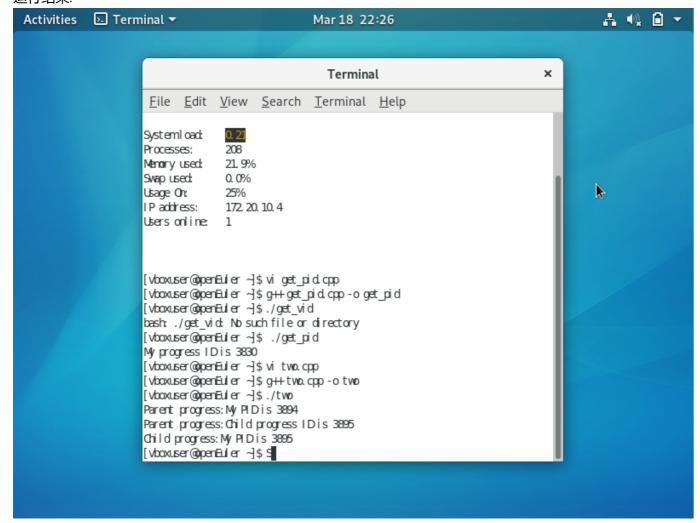
1.打开虚拟机命令行 2.创建cpp文件: vi name.cpp 3.输入代码 4.保存并退出:按ESC 输入:w 再输入:wq 5.编译代码:g++ name.cpp -o name 6.运行程序: ./name.cpp

获取进程的PID

代码:

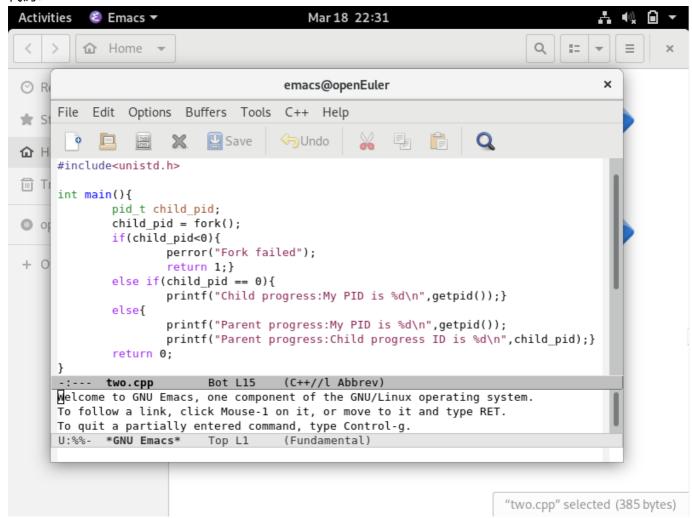


运行结果:



获进程创建与父子进程关系实验

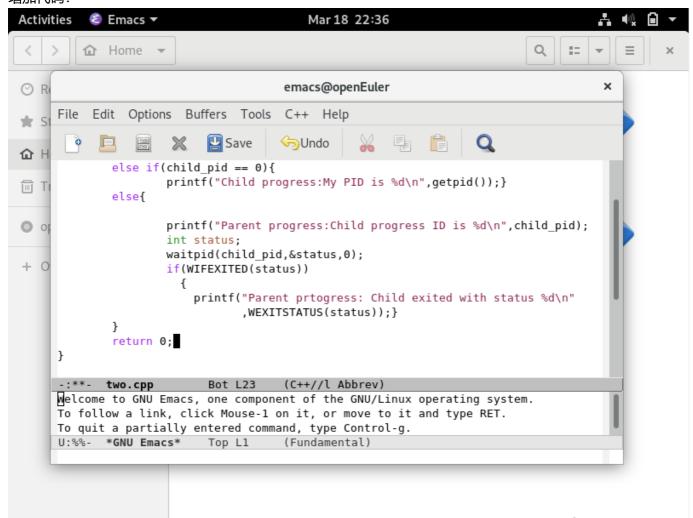
代码:



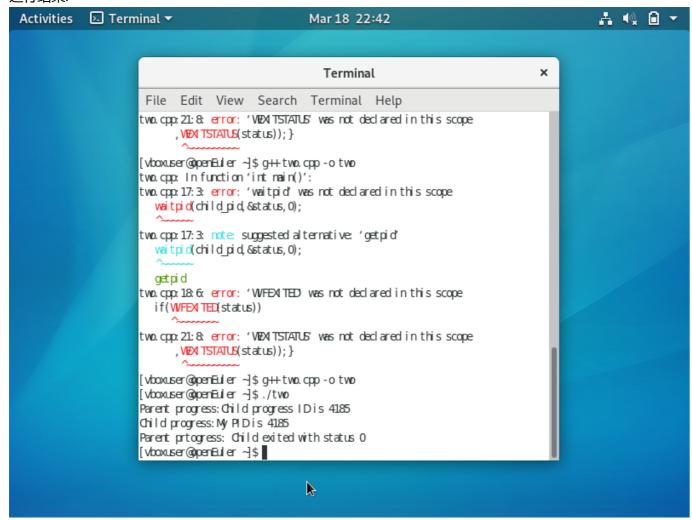
运行结果: Parent process: My PID is 70845 Parent process: Child process ID is 70846 Child process: My PID is 70846

父进程等待子进程退出测试

增加代码:



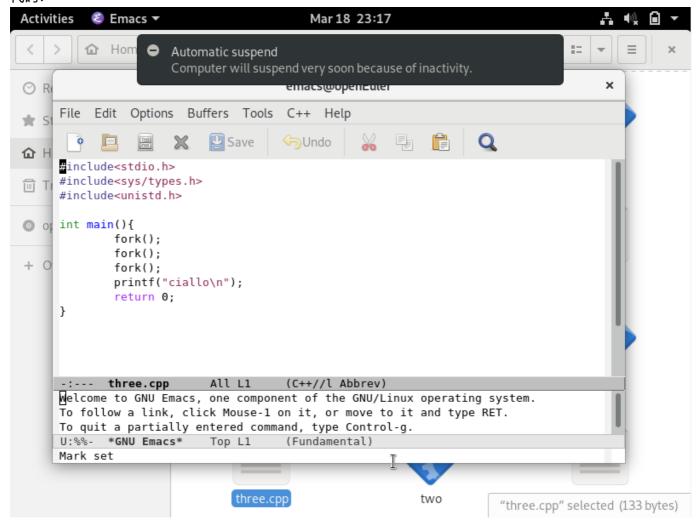
运行结果:



父进程在调用 waitpid() 后进入等待状态,直至子进程退出后才继续执行后续代码。 子进程正常退出(退出状态为 0) ,并且父进程通过 WIFEXITED 与 WEXITSTATUS 检查子进程的退出状态

多次 fork() 进程创建实验

代码:

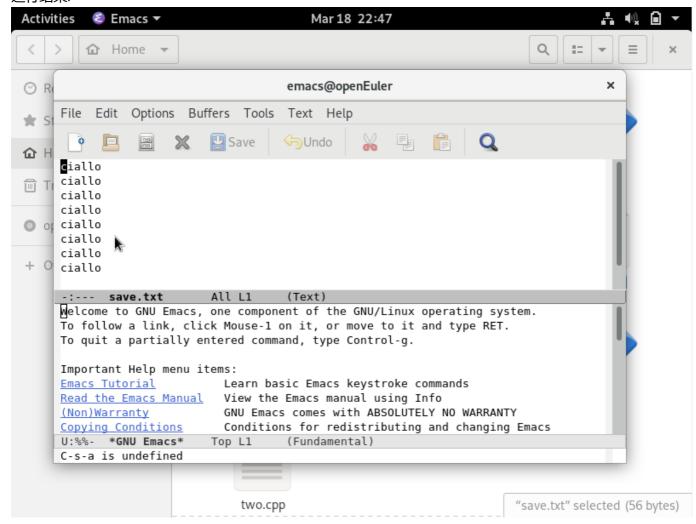


创建一个用来保存结果的文件save.txt

touch save.txt 编译代码并将运行的结果导入到save.txt

g++ san.cpp -o san ./san > save.txt

运行结果:

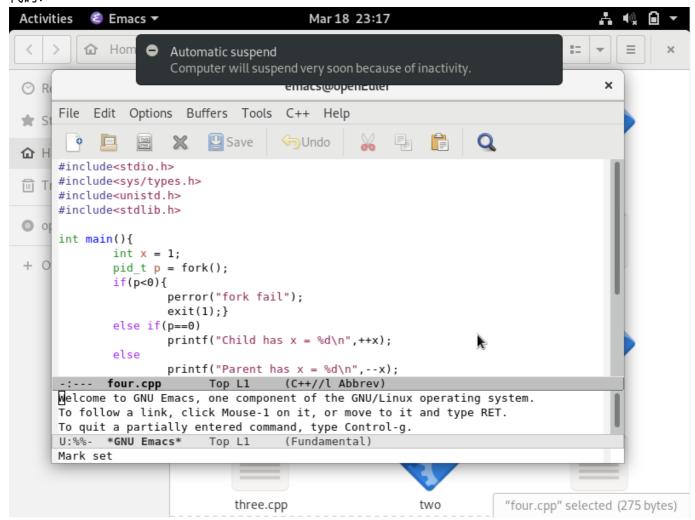


这表明: 每次调用 fork() 后, 当前进程都会复制出一个新的进程。

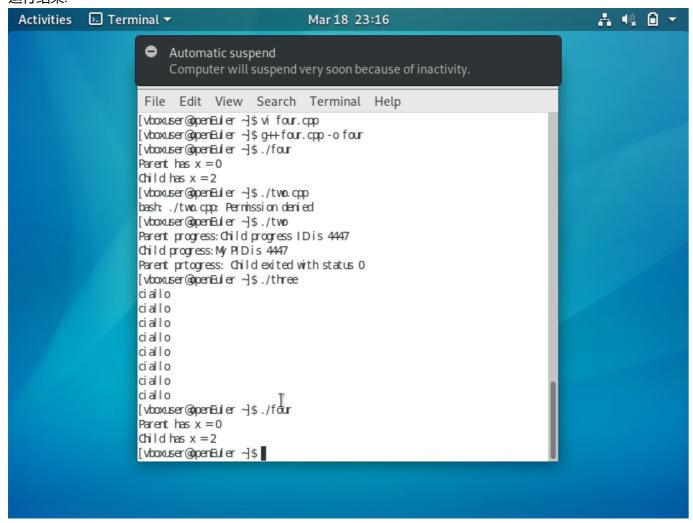
首次 fork() 后: 2 个进程 再次 fork() 后: 每个进程又复制出一个子进程,总数达到 4 个 第三次 fork() 后: 总数达到 (2^3 = 8) 个进程 因此,程序共输出 8 次 ciallo,验证了进程复制的倍增效果。

进程独立性实验

代码:



运行结果:



结果表明,父子进程在 fork()调用后拥有各自独立的内存空间。

父进程对变量 x 执行自减操作,输出结果为0; 子进程对变量 x 执行自增操作,输出结果为 2。 这验证了进程间变量互不干扰的特性。