选择题

|  |  |
| --- | --- |
| 题面 | 答案 |
| 1.以下哪个选项不是C++的基本数据类型？  A) int  B) float  C) string  D) char | C |
| 2.下列关于指针的描述，错误的是：  A) 指针可以存放一个变量的地址  B) 指针是一个数据类型  C) 指针的值可以是一个变量的地址  D) 指针不能进行算术运算 | D |
| 3.下面关于C++类的描述正确的是：  A) 类是一个变量  B) 类是一个数据类型  C) 类是一个函数  D) 类是一个指针 | B |
| 4.下列选项中，哪个函数是主函数？  A) start()  B) init()  C) main()  D) begin() | C |
| 5.下列关于构造函数的说法，错误的是：  A) 构造函数无需显式调用  B) 构造函数可以重载  C) 构造函数没有返回类型  D) 构造函数只能有一个 | D |
| 6.在C++中，访问成员函数的一般方式是通过：  A) 对象名.函数名()  B) 类名.函数名()  C) 指针->函数名()  D) 函数名() | A |
| 7.在如下代码中`int arr[5] = {1,2,3,4,5};`,`arr`的类型是：  A) int  B) int\*  C) int[]  D) 以上都不是 | C |
| 8.STL中，下列哪个容器是按键值进行排序存储的？  A) vector  B) list  C) map  D) queue | C |
| 9.在C++中,标准头文件中定义了输入输出流，有：  A) iostream  B) math.h  C) stdio.h  D) fstream | A |
| 10.以下哪个选项不是操作系统的主要功能？  A) 处理器管理  B) 内存管理  C) 文件管理  D) 网页制作 | D |

判断题

|  |  |
| --- | --- |
| 题面 | 答案 |
| 1.( ) C++是面向过程的语言。 | 错 |
| 2.( ) 在C++中，"<<"运算符仅用于标准输出。 | 对 |
| 3.( ) 映射（map）容器允许重复的键值存在。 | 错 |
| 4.( ) 数据结构中的队列是先进先出（FIFO）的结构。 | 对 |
| 5.( ) 在C++中，结构体不能包含函数。 | 错 |
| 6.( ) TCP协议不是面向连接的协议。 | 错 |
| 7.( ) 在C++中，引用和指针是同一个概念。 | 错 |
| 8.( ) 虚函数允许在派生类中被重新定义。 | 对 |
| 9.( ) 在32位系统中，int类型变量的大小为4字节。 | 对 |
| 10.( ) 块作用域内的变量在块退出后仍然存在。 | 错 |