软件安全一恶意代码机理与防护 C3 PE文件格式

彭国军 教授 武汉大学国家网络安全学院 guojpeng@whu.edu.cn

本讲的内容提纲

- 3.1 PE文件及其表现形式
- 3.2 PE文件格式与恶意软件的关系
- 3.3 PE文件格式总体结构
- 3.4 代码节与数据节
- 3.5 引入函数节: PE文件的引入函数机制
- 3.6 引出函数节: DLL文件的函数引出机制
- 3.7 资源节:文件资源索引、定位与修改
- 3.8 重定位节: 镜像地址改变后的地址自动修正

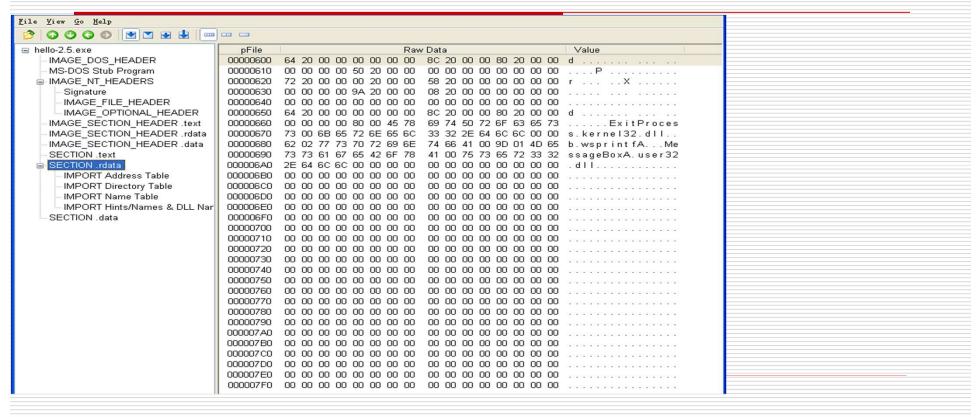
3.5 引入函数节

- □ 这个节一般名为.rdata。
 - 引入函数:是被程序调用但其执行代码又不在程序中的函数。
 - □ 这些函数位于一个或者多个DLL中,在调用者程序中只保留了函数信息,包括函数名及其驻留的DLL名等。
 - □ 动态链接库: 例如kernel32.dll、user32.dll、gdi32.dll等。

SECTION .rdata

- -- IMPORT Address Table
- -- IMPORT Directory Table
- -- IMPORT Name Table
- -- IMPORT Hints/Names & DLL Names

引入函数节原始数据



引入函数节的属性

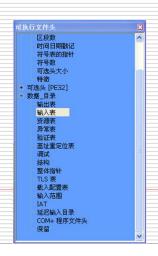


新建值		特征标记————
名称:	. rdata	CODE
虚拟大小:	00000046	✓ INITIALIZED_DATA UNINITIALIZED DATA
		MEM DISCARDABLE
虚拟偏移量:	00002000	MEM NOT CACHED
Raw 大小:	00000200	MEM_NOT_PAGED
Raw 偏移:		MEM_SHARED
Kaw haday.	00000600	MEM_EXECUTE
特征:	40000040	MEM_READ MEM WRITE

3.5.1 IMPORT Directory Table

SECTION .rdata
IMPORT Address Table
IMPORT Directory Table
IMPORT Name Table
IMPORT Hints/Names & DLL Name

- □ 如何从PE文件定位到引入目录表(IDT)的 起始位置?
 - PE可选文件头的DataDirectory。



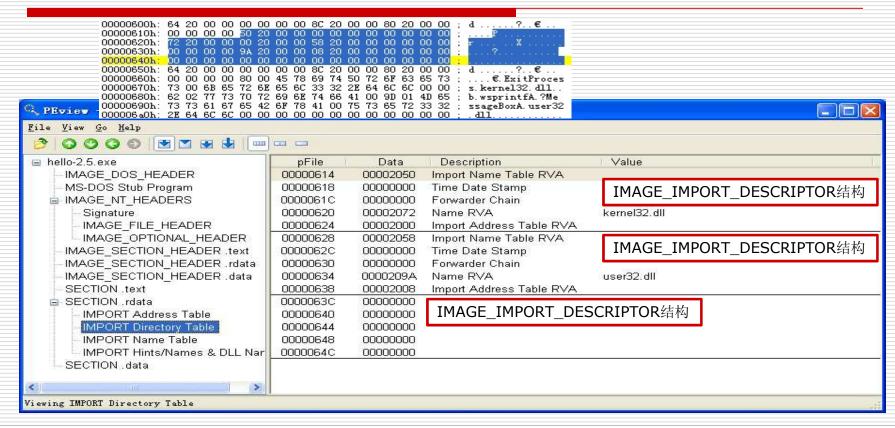


3.5.1 IMPORT Directory Table



- □ 引入目录表由一系列的
 IMAGE_IMPORT_DESCRIPTOR结构组成。
 - 结构的数量取决于程序要使用的DLL文件的数量,每一个结构对应一个DLL文件。
 - 在所有这些结构的最后,由一个内容全为0的 IMAGE_IMPORT_DESCRIPTOR结构作为结束。

IMPORT Directory Table



IMAGE_IMPORT_DESCRIPTOR结构

pFile	Data	Description	Value	
00000614	00002050	Import Name Table RVA		
00000618	00000000	Time Date Stamp	IMAGE IMPORT DESCRIPTOR结构	
0000061C	00000000	Forwarder Chain	IMAGE_IMFORT_DESCRIPTOR知何	
00000620	00002072	Name RVA	kernel32.dll	
00000624	00002000	Import Address Table RVA		

IMAGE_IMPORT_DESCRIPTOR STRUCT

union

Characteristics dd ?

OriginalFirstThunk dd ?

//指向Import Name Table(该DLL中所有被引入函数的名字或序号信息)

Ends

TimeDateStamp dd ?

ForwarderChain dd ?

Name1 dd ? //dll文件名字符串的RVA

FirstThunk dd ? //指向Import Address Table表

IMAGE_IMPORT_DESCRIPTOR ENDS

OriginalFirstThunk和FirstThunk

- □ 都指向一个包含一系列IMAGE_THUNK_DATA结构的数组。
 - 每个IMAGE_THUNK_DATA结构定义了一个导入函数的信息, 实际为一个双字,不同时刻可能代表不同含义。
 - 以一个内容为0的IMAGE_THUNK_DATA结构作为结束。

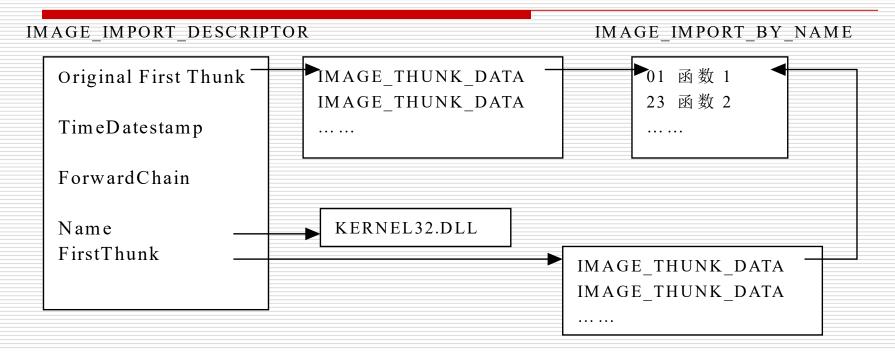
pFile	Data	Description	Value	
00000650	00002064	Hint/Name RVA	0080 ExitProcess	
00000654	00000000	End of Imports	kernel32.dll	
00000658	0000208C	Hint/Name RVA	019D MessageBoxA	←Original
0000065C	00002080	Hint/Name RVA	0262 wsprintfA	Congina
00000660	00000000	End of Imports	user32.dll	
•				

←OriginalFirstThunk指向的数据

FirstThunk指向的数据→

pFile	Data	Description	Value
00000600	00002064	Hint/Name RVA	0080 ExitProcess
00000604	00000000	End of Imports	kernel32.dll
80300000	0000208C	Hint/Name RVA	019D MessageBoxA
0000060C	00002080	Hint/Name RVA	0262 wsprintfA
00000610	00000000	End of Imports	user32.dll

引入目录表 (IDT) 在文件中的指向



IMAGE_THUNK_DATA结构

□ 一个IMAGE_THUNK_DATA结构实际上就是一个双字,它在不同时刻有不同的含义。

IMAGE THUNK DATA STRUC

```
union u1
```

ForwarderString DWORD ? //指向一个转向者字符串的RVA

FunctionDWORD ?//被引入的函数的内存地址OrdinalDWORD ?//被引入的API 的函数序号

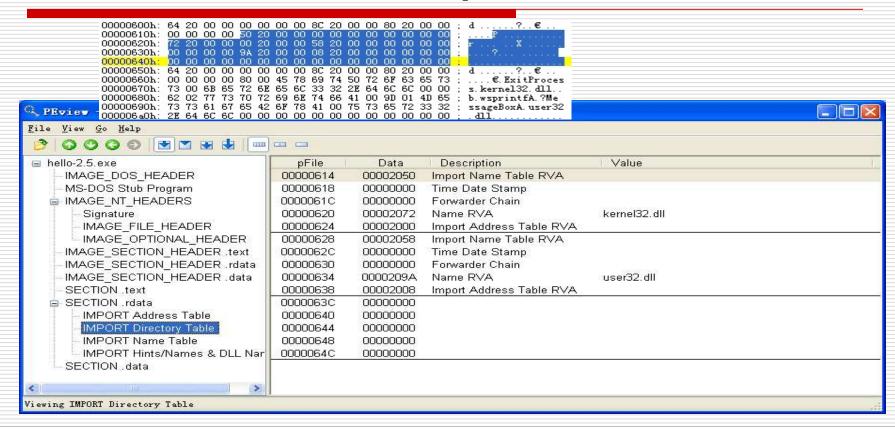
AddressOfData DWORD ?

//被引入的API的Hint和函数名字符串信息(IMAGE_IMPORT_BY_NAME结构)

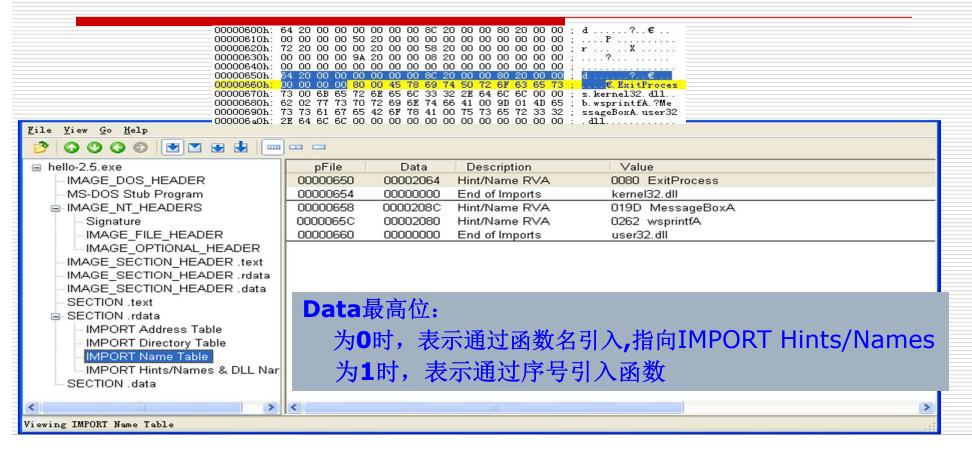
ends

IMAGE_THUNK_DATA ENDS

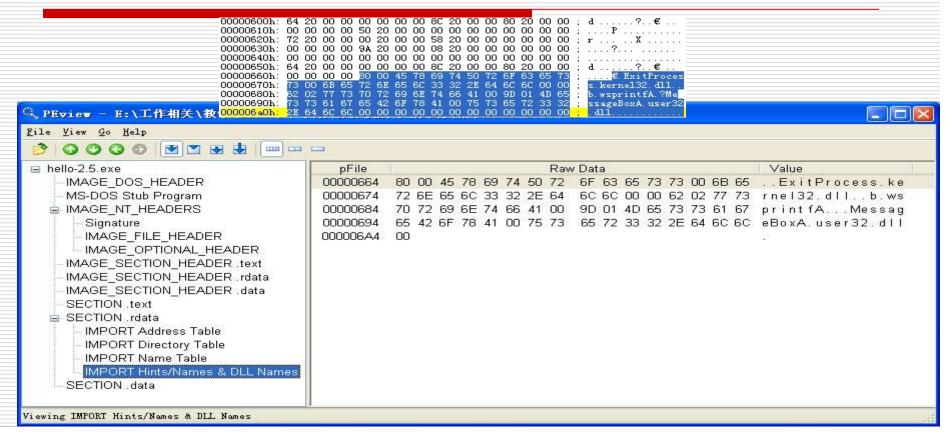
IMPORT Directory Table



3.5.2 IMPORT Name Table



3.5.3 IMPORT Hints/Names &DLL names



IMPORT Hints/Names & DLL names

分解说明

```
00000660h: 00 00 00 00 80 00 45 78 69 74 50 72 6F 63 65 73 ; ....€ ExitProces 00000670h: 73 00 6B 65 72 6E 65 6C 33 32 2E 64 6C 6C 00 00 ; s.kernel32.dll.. 00000680h: 62 02 77 73 70 72 69 6E 74 66 41 00 9D 01 4D 65 ; b.wsprintfA.?Me 00000690h: 73 73 61 67 65 42 6F 78 41 00 75 73 65 72 33 32 ; ssageBoxA.user32 000006a0h: 2E 64 6C 6C 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 ; .dll..........
```

- □ IMAGE_IMPORT_BY_NAME结构
 - 80 00为Hints, ExitProcess为引入函数名
 - 62 02 为Hints, wsprintfA为引入函数名
 - 9D 01 为Hints, MessageBoxA为引入函数名
- □ DLL names字符串
 - kernel32.dll 为dll文件名
 - user32.dll 为dll文件名

IMAGE_IMPORT_BY_NAME STRUCT
Hint dw ?
Name1 db ?
IMAGE_IMPORT_BY_NAME ENDS

3.5.4 IAT (IMPORT Address Table)

SECTION .rdata

"IMPORT Address Table

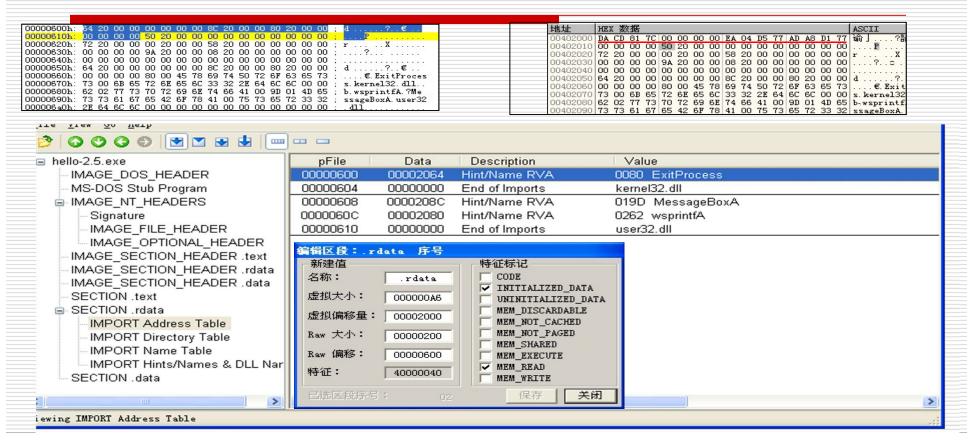
"IMPORT Directory Table

"IMPORT Name Table

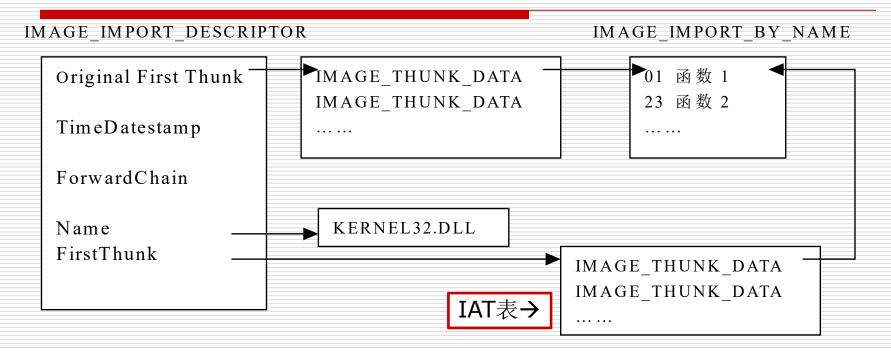
"IMPORT Hints/Names & DLL Names

- □ 引入地址表: DWORD数组 [可通过可选文件头中的 DataDirectory的第13项定位]
 - 在文件中时,其内容与Import Name Table完全一样。
 - 在内存中时,每个双字中存放着对应引入函数的地址。

IAT (IMPORT Address Table)



在文件中的IAT表



在内存中的IAT表

IAT表**→**