大事记

* 2100年7月12日【受难日】：瘟疫爆发，生物沦为行尸走肉。幸存者游荡在这片大陆上，兽人，机器人，半机器人，变异人，人类，无论你拥有什么颜色的眼睛信奉什么样的神明，胸口中是轰鸣的反应炉还是跳动的心脏，你的敌人只有两个，饥饿和死亡。
* 2100年7月13日：瘟疫咆哮着席卷了地上的全部世界，科学家在【青衿城】地下建造了补给站和实验室，然而疫苗和治疗方式的研究和开展举步维艰。
* 2100年7月17日：【奥术堡垒】坐落于【晨风旷野】，魔法师在城内筑起魔法屏障，感染瘟疫的人被赶到城外自生自灭，反对这样做的人们离开了奥术堡垒并自称【徘徊者】，魔法陷阱【红狱】在没有被公布的情况下设下，靠近的难民和僵尸，以及离得不够远的徘徊者都被燃烧成灰烬，大火延绵几十公里几日不熄，晨风旷野被改名为【灰烬旷野】，这一天也被纪念为【真红之日】。
* 2100年7月31日：一半以上的生物灭绝，瘟疫不再是最迫在眉睫的问题，无穷无尽的僵尸成了最致命的威胁，四处修行的武士和剑士在东方的【乌鸦神社】建立了营地，为旅行者提供治疗和帮助。
* 2100年12月31日：绝大多数生物灭绝，瘟疫之势渐渐平息，作为幸存者的一员，你在这片废土上搜寻着食物和住所，漫长旅途中，有形形色色的幸存者和危险，你的命运握在你自己的手中。