

软件专业实训系统说明书—学生

1. 学生

1.1 初始界面



图 1.1 学生初始界面

1.2 修改个人信息

个人信息编辑	
学号:	20141111
姓名:	
专业:	软件工程
班级:	软件1
性别:	男
身份证号:	
邮箱:	
手机号:	
地址:	未填写
备注:	未填写
<button>编辑</button>	

图 1.2 修改个人信息界面

1.3 校外实习申请

显示请假状态

审核流程

已提交等待确认 辅导员通过 指导教师通过 专业负责人通过

请假条

请假开始时间: 2017-9-4

请假结束时间: 2017-9-4

离校时间: 2017-9-4

联系电话: 156**

住宿位置: 济南市-

请假事由:

实训申请表

实习题目: 管理系统...

实习单位:

地址: 济南市-

协作指导老师姓名: 李*

协作指导老师职务: 经理等其他

老师联系电话: 156**

是否考研:

填写信息后点击

提交请假条和申请表

图 1.3 填写实训申请界面

填写完毕后可以下载申请打印

1.4 实训任务书

实训任务书

查看任务书后返回

题目: 校内实训 已审核

已知技术
参数和实
训要求:

1.系统架构采用B/S体系结构,使用java语言编写。
开发环境:JavaEE+MyEclipse开发平台+ssh框架+mysql数据库
2.通过模拟真实的软件生产环境,用不同层次的案例指导、驱动参训学生认识、理解、并初步掌握现代软件工程的基本原理、活动、工具和最佳实践;应用、深化和提高学生已学计算机技术和软件技术,初步建立起其软件从业人员职业素养,增强职业自信;

实训内容
与步骤:

1.业务咨询,查找有关公益的相关知识,参考其他公益网站,确认我们的课题有哪些功能模块以及具体的模块流程,包括对课题的可行性分析,报交指导老师,并对疑点进行探讨,确定课题并汇总资料撰写开题报告。
2.进行总体设计,系统分析和设计,确定整体方案,要求画出系统的总体流程图和确定各个模块的具体功能。
3.描述出水滴公益系统构建的原理和过程,描述数据库结构设计过程,描述系统交互界面设计原型。
4.开发阶段,建立数据库表、数据库,进行编码。
主要完成

1.5 填写周总结、

按时填写周总结

我的周总结

可编辑周为:

第1周

第2周

第3周

第4周

第5周

第6周

第7周

第8周

第9周

第10周

第11周

第 1 周总结

最后填写时间:

本周工作总结:

本周工作总结。。

要求的支持和工作建议:

要求的支持和工作建议。。

下周工作安排:

下周工作安排。。

只会开放当前周

1.6 上交文档、

下载实训报告

实训报告状态: (最后一次提交时间:) 下载

选择上传的实训文档pdf

拖动文件

单个pdf

选择文件 未选择任何文件

上传队列

队列长度: 0

文件名称	文件大小	进度	状态	操作
传输进程:				
全部提交				
文件类型:pdf,zip/rar/war,需要同时上传实训报告.pdf和程序源代码.rar/zip/war				

选择文件

文件上传要求