

Universitatea Tehnică "Gh. Asachi" Iași  
Facultatea de Automatică și Calculatoare  
Specializarea Tehnologia Informației

Lucrare de licență

# **Identificarea obiectelor bazată pe puncte de interes, în secvențe video live.**

Absolvent

**Carata Lucian**

Coordonator științific  
Prof. Dr. Ing. Vasile Manta

Iași, 2009



Programs must be written for people to read, and only incidentally for machines to execute.

*Programele trebuie scrise mai întâi pentru a fi citite de oameni și doar apoi pentru a fi executate de mașini.*

— Abelson and Sussman



---

# Cuprins

---

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Cuprins</b>                           | <b>i</b>  |
| <b>1 Introducere</b>                     | <b>1</b>  |
| 1.1 Abordarea temei . . . . .            | 1         |
| 1.2 Descrierea temei . . . . .           | 1         |
| <b>2 Chapter's title</b>                 | <b>3</b>  |
| <b>Bibliografie</b>                      | <b>5</b>  |
| <b>A Appendix title</b>                  | <b>9</b>  |
| <b>List of Symbols and Abbreviations</b> | <b>11</b> |
| <b>Listă de figuri</b>                   | <b>12</b> |
| <b>Listă de tabele</b>                   | <b>13</b> |



# Capitolul 1

---

## Introducere

---

### 1.1 Abordarea temei

Problema identificării și recunoașterii automate a unor obiecte în imagini statice sau secvențe video este una îndelung studiată în domeniul graficii pe calculator, fiind de interes atât din perspectiva dificultăților întâmpinate în rezolvarea ei de sistemele de calcul în comparație cu sistemele biologice cât și datorită multitudinii de aplicații practice în care poate juca un rol important. Astfel, începând din zona tradițională a controlului echipamentelor bazat pe imagini,

+ aplicații - probleme fundamentale (grele) - modalități de abordare - stadiul actual

### 1.2 Descrierea temei





## Capitolul 2

---

# Chapter's title

---

... some text ...

Some reference [1]

Some symbols: DMC, LZ77, LZ78.



---

# Bibliografie

---

- [1] S. Deorowicz and A. Skórczyński. *LEd documentation*. 2004. [cited at p. 3]



# Anexe



## **Anexa A**

---

# **Appendix title**

---

... some text ...





---

# List of Symbols and Abbreviations

---

| Abbreviation | Description                   | Definition |
|--------------|-------------------------------|------------|
| DMC          | dynamic Markov coder          | page 3     |
| LZ77         | kind of Ziv–Lemph algorithms  | page 3     |
| LZ78         | kind of Ziv–Lempel algorithms | page 3     |

---

## Listă de figuri

---

---

## Listă de tabele

---