Desktop2Stereo: 2D桌面实时转换为3D立体SBS (支持AMD/NVIDIA GPU,基于Dept Anythng AI模型)

English Version

硬件要求

支持 DirectML 的 AMD/NVIDIA 显卡及其他兼容设备

操作系统

Windows 10/11 64 位系统

软件要求

- 1. 对于 AMD 显卡,请从 <u>AMD 驱动程序与支持</u> 下载并安装 GPU 驱动程序。对于其他 DirectML 兼 容设备(如 Nvidia GPU),请安装最新的硬件驱动。
- 2. 从 Python.org 安装 Python 3.10。

安装与运行

- 1. 下载Desktop2Stereo.zip到本地
- 2. 安装 Python 环境 双击 install.bat
- 3. 运行 Stereo Desktop 应用程序 双击 run.bat
- 4. 将 Stereo SBS Viewer 窗口移动到另一台(虚拟)显示器。
- 5. 在主显示屏上播放视频或游戏(如需可设置为全屏模式)。
- 6. 点击另一台(虚拟)显示器上的 Stereo SBS Viewer 窗口,确保其处于激活状态,按下 Space 键可切换全屏模式。
- 7. 现在你可以使用 AR/VR 设备观看全幅/半幅 SBS 输出。
- 使用 AR 时,需要切换到 3D 模式,并连接为 3840*1080 显示器。



● 使用 VR 时,可通过第二个显示器或虚拟显示器(VDD) 搭配 Desktop+[PC VR] 或 Virtual Desktop[PC/一体机 VR] 或 OBS+Wolvic [一体机 VR] 将 SBS 输出组合为 3D。



可选项

1. 更换模型 修改 depth.py 中的 depth 模型 ID,从 <u>HuggingFace</u> 获取,模型 ID 必须以 -hf 结 尾。

```
# 初始化 DirectML 设备

DML = torch_directml.device()

print(f"Using DirectML device: {torch_directml.device_name(0)}")

DTYPE = torch.float16

MODEL_ID = "depth-anything/Depth-Anything-V2-Small-hf"
```

- 默认模型 ID: depth-anything/Depth-Anything-V2-Small-hf
- 支持的所有模型:

```
LiheYoung/depth-anvthing-large-hf
LiheYoung/depth-anvthing-base-hf
LiheYoung/depth-anvthing-small-hf
depth-anvthing/Depth-Anvthing-V2-Large-hf
depth-anvthing/Depth-Anvthing-V2-Base-hf
depth-anything/Depth-Anything-V2-Small-hf
```

2. 更换捕获显示器 在 main.py 中修改 MONITOR_INDEX (1 表示主显示器)。 建议 将 DOWNSCALE_FACTOR 设置为 0.5(2160p 降为 1080p),或将系统分辨率设置为 1080p 以获得 更流畅的体验。

```
# Set the monitor index and downscale factor
MONITOR_INDEX = 1  # Change to 0 for all monitors, 1 for primary monitor, ...
DOWNSCALE_FACTOR = 0.5  # Set to 1.0 for no downscaling, 0.5 is recommended for perform
```

参考文献

```
@article{depth_anything_v2,
    title={Depth Anything V2},
    author={Yang, Lihe and Kang, Bingyi and Huang, Zilong and Zhao, Zhen and Xu, Xiaogang and
    journal={arXiv:2406.09414},
    year={2024}
}

@inproceedings{depth_anything_v1,
    title={Depth Anything: Unleashing the Power of Large-Scale Unlabeled Data},
    author={Yang, Lihe and Kang, Bingyi and Huang, Zilong and Xu, Xiaogang and Feng, Jiashi an
    booktitle={CVPR},
    year={2024}
}
```