

**INSTITUTO TECNOLÓGICO DE CULIACÁN
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN
MAESTRÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
AGOSTO-DICIEMBRE 2016**

NOMBRE DEL CURSO: Ingeniería de Software

OBJETIVO GENERAL: El estudiante conocerá las disciplinas principales que constituyen la Ingeniería de Software desde el punto de vista de su conceptualización científica y su aplicación para el desarrollo sistemático y disciplinado de sistemas software.

CONTENIDO TEMÁTICO:

1. *INTRODUCCIÓN*
2. *PROCESOS SOFTWARE*
3. *ANÁLISIS Y ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS*
4. *PLANEACIÓN DE UN SISTEMA SOFTWARE*
5. *ARQUITECTURA SOFTWARE*
6. *DISEÑO*
7. *CODIFICACIÓN Y PRUEBAS UNITARIAS*
8. *PRUEBAS*

REPOSITORIO:

- Materiales y herramientas:

CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

75% 3 EXAMENES PARCIALES

25% TAREAS Y EXPOSICIONES

FECHAS DE EXAMENES (tentativas):

1er. Examen Parcial: 26-28 Septiembre

2º. Examen Parcial: 24-26 Octubre

3er. Examen Parcial: 5-7 Diciembre

ACREDITACIÓN DEL CURSO

- La calificación de aprobación será 70.
- Se promedian calificaciones y se aplican ponderaciones.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA Y COMPLEMENTARIA

- **Texto:**

- Jalote Pankaj. *A Concise Introduction to Software Engineering*. Springer, UTiCS. 2008.

- **Consulta:**

- Sommerville Ian. *Software Engineering*. Addison-Wesley. 9th Edition. 2010.
- IEEE Computer society. *Software Engineering Body of Knowledge (SWEBOOK)*. v 3.0.

Artículos

Diversos artículos de las bibliotecas digitales de ACM e IEEE.

Asesoría:

Lunes – Viernes con previo acuerdo de hora y aula.

Imparte:

Dr. Luis Carlos Santillán Hernández

Correo:

Santillan.itc@gmail.com