

Trabajo de aplicacion 00 - Informe 03

Integrantes:

- Laura Canaveral Agudelo
- Laura Katterine Zapata Rendón

Informe 03: Diseño y aspectos técnicos

Objetivo: El objetivo de este informe es desarrollar la parte gráfica de la aplicación, elegiremos el estilo que llevará la aplicación, los colores adecuados, realizamos bocetos manuales y luego realizar digitalmente el storyboard, también estudiaremos lenguajes básicos de programación que nos sean útiles para realizar nuestro proyecto.

Entregables:

- Determinar aspectos del diseño gráfico para el prototipo de la aplicación (gama de colores, estilo, tipografía, etc).
- Diseño de las interfaces gráficas de la aplicación y el storyboard.
- Determinar el lenguaje de programación para la creación de la aplicación, el sistema operativo objetivo y el gestor de base de datos.

Desarrollo

Nombre aplicación: Jewel App

Gama de colores aplicación:

| | | | |
|--------------------|---------------------|----------------|---------------|
| #00796B | #B2DFDB | #009688 | #FFFFFF |
| DARK PRIMARY COLOR | LIGHT PRIMARY COLOR | PRIMARY COLOR | TEXT / ICONS |
| #FFC107 | #212121 | #757575 | #BDBDBD |
| ACCENT COLOR | PRIMARY TEXT | SECONDARY TEXT | DIVIDER COLOR |

Logo app:



Tipografía: Montserrat

MONTSERRAT

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
0123456789

MONTSERRAT HAIRLINE
MONTSERRAT ULTRA LIGHT
MONTSERRAT LIGHT
MONTSERRAT REGULAR

MONTSERRAT SEMI BOLD
MONTSERRAT BOLD
MONTSERRAT EXTRA BOLD
MONTSERRAT BLACK

Diseño de la interfaz gráfica y storyboard

El siguiente enlace es un recorrido por la interfaz gráfica:

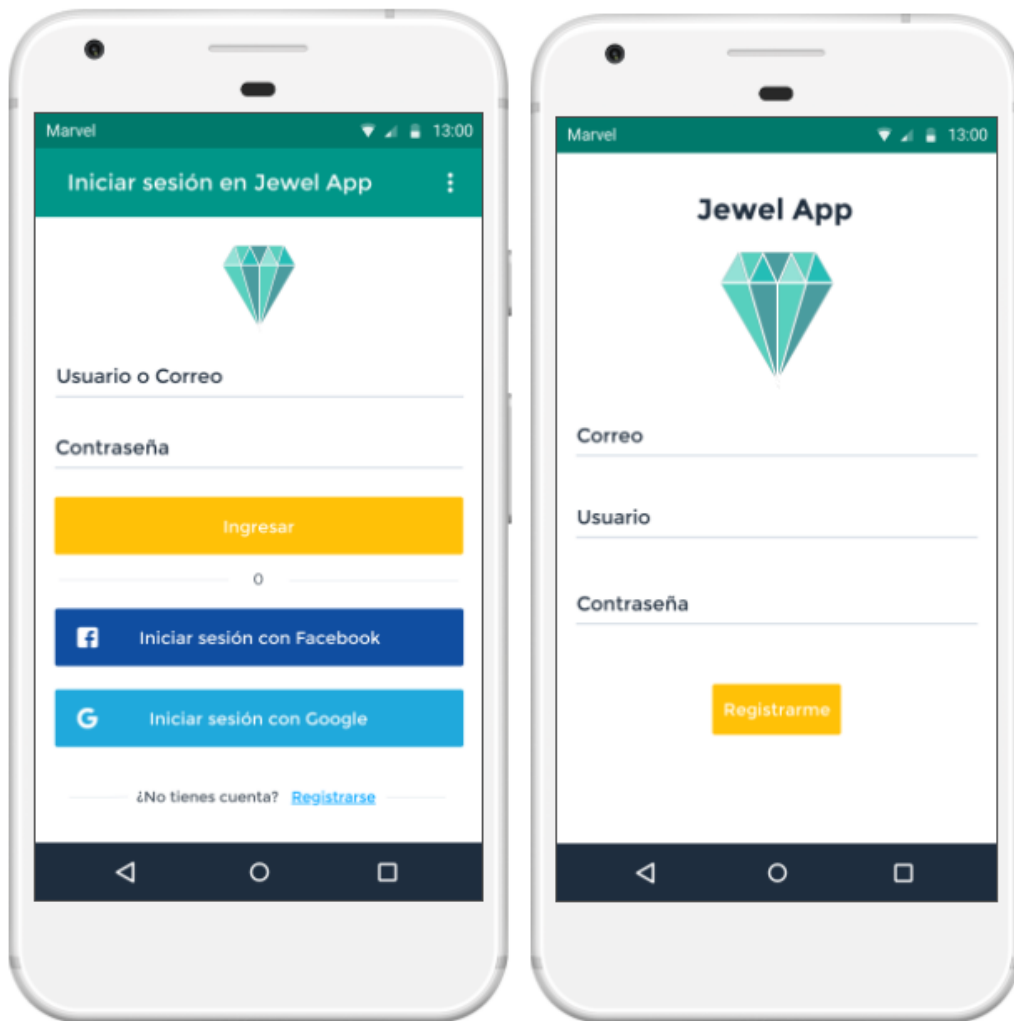
<https://marvelapp.com/prototype/g8g1jde>

Mockups:

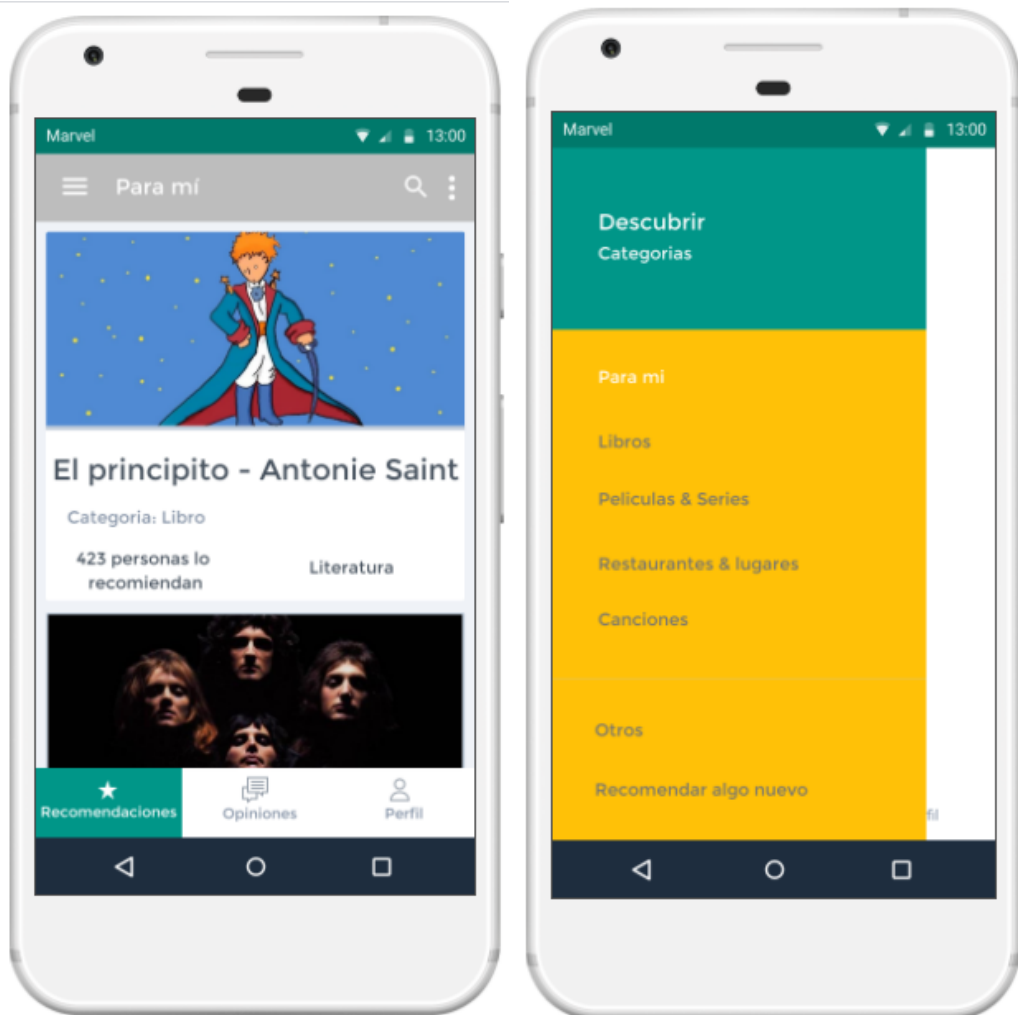
- Icono y cargando



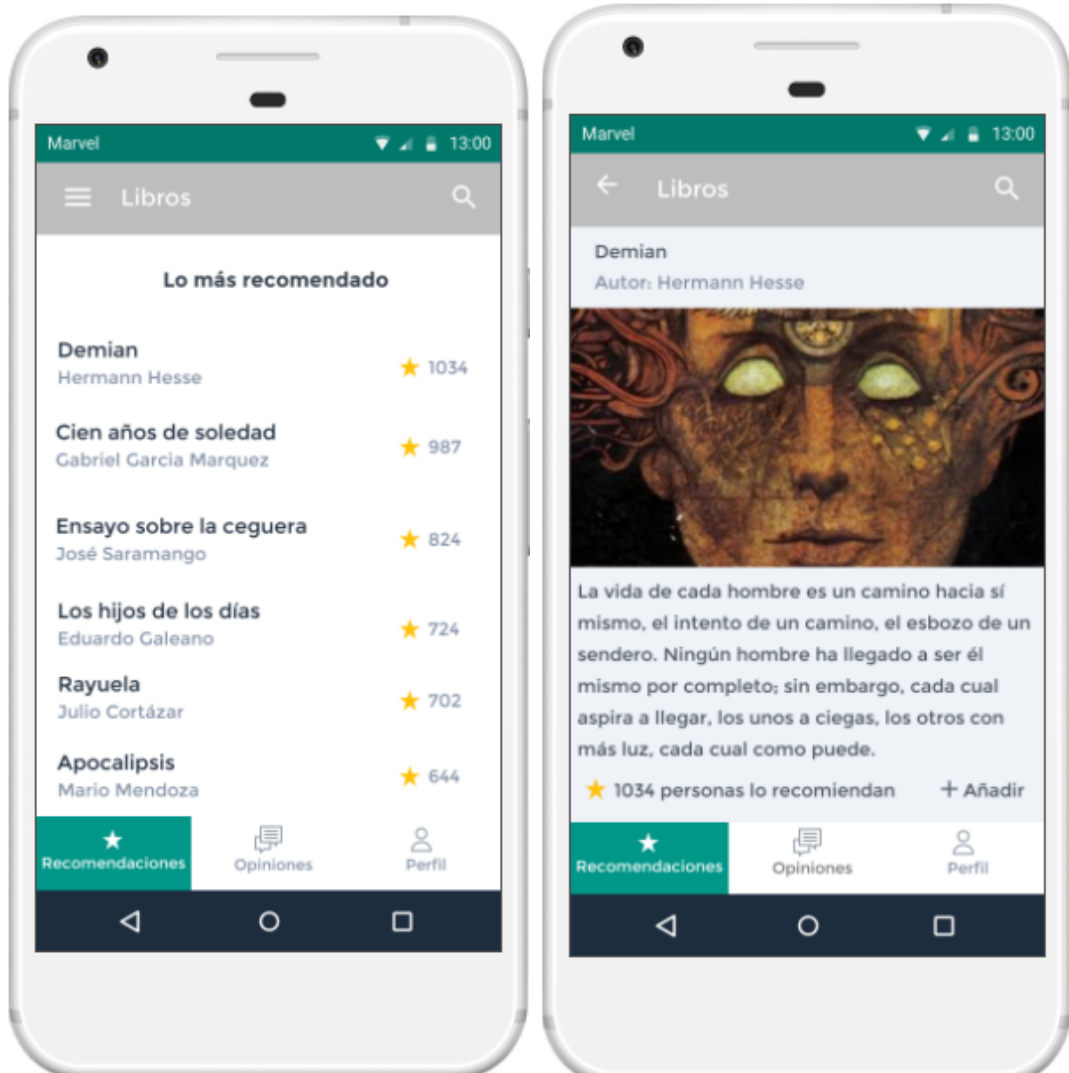
- Iniciar sesión y registrarse



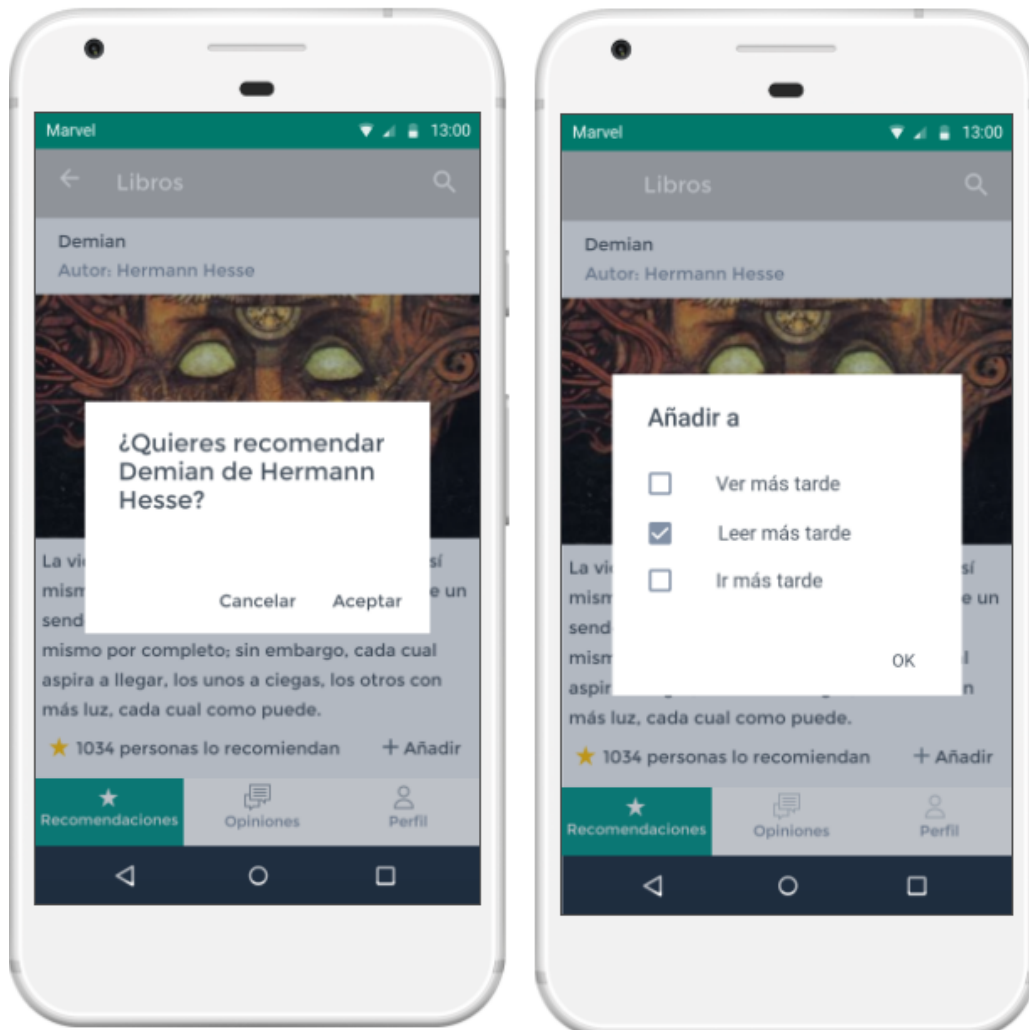
- Recomendaciones y menú descubrir



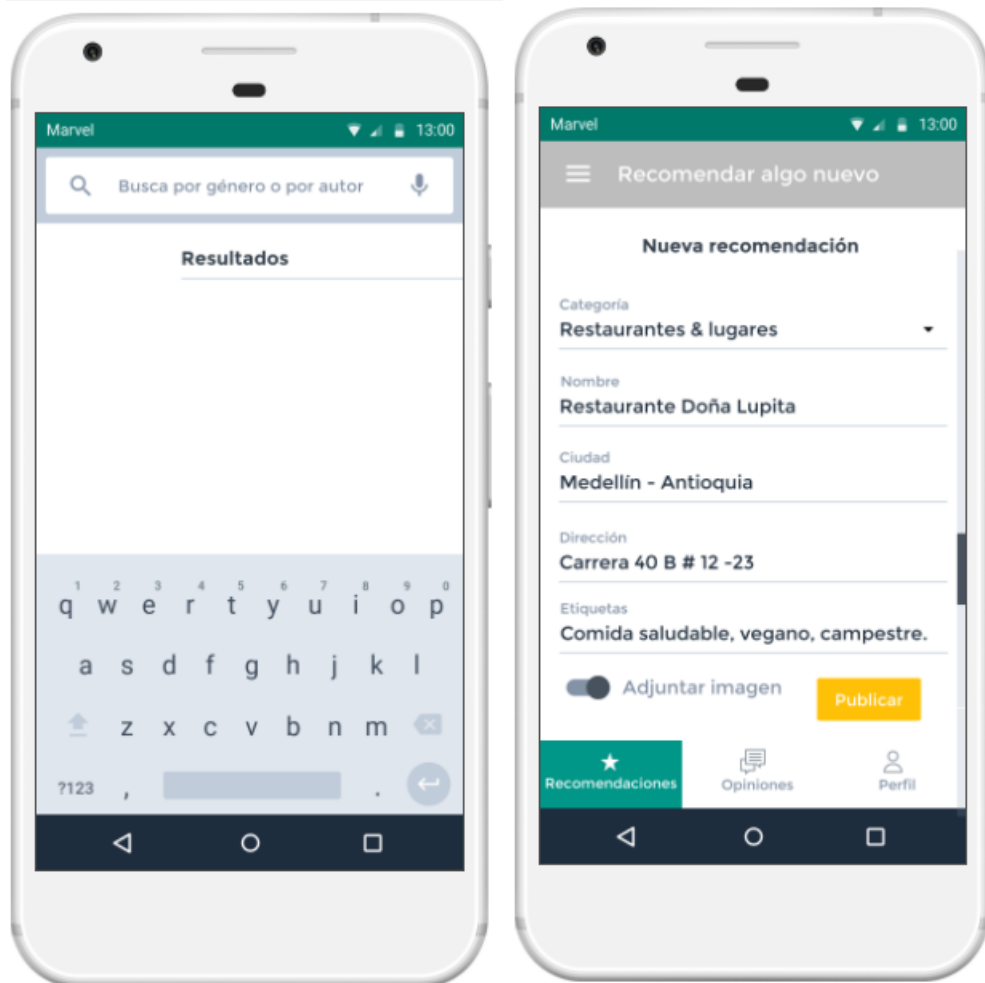
- Libros y descripción de un libro



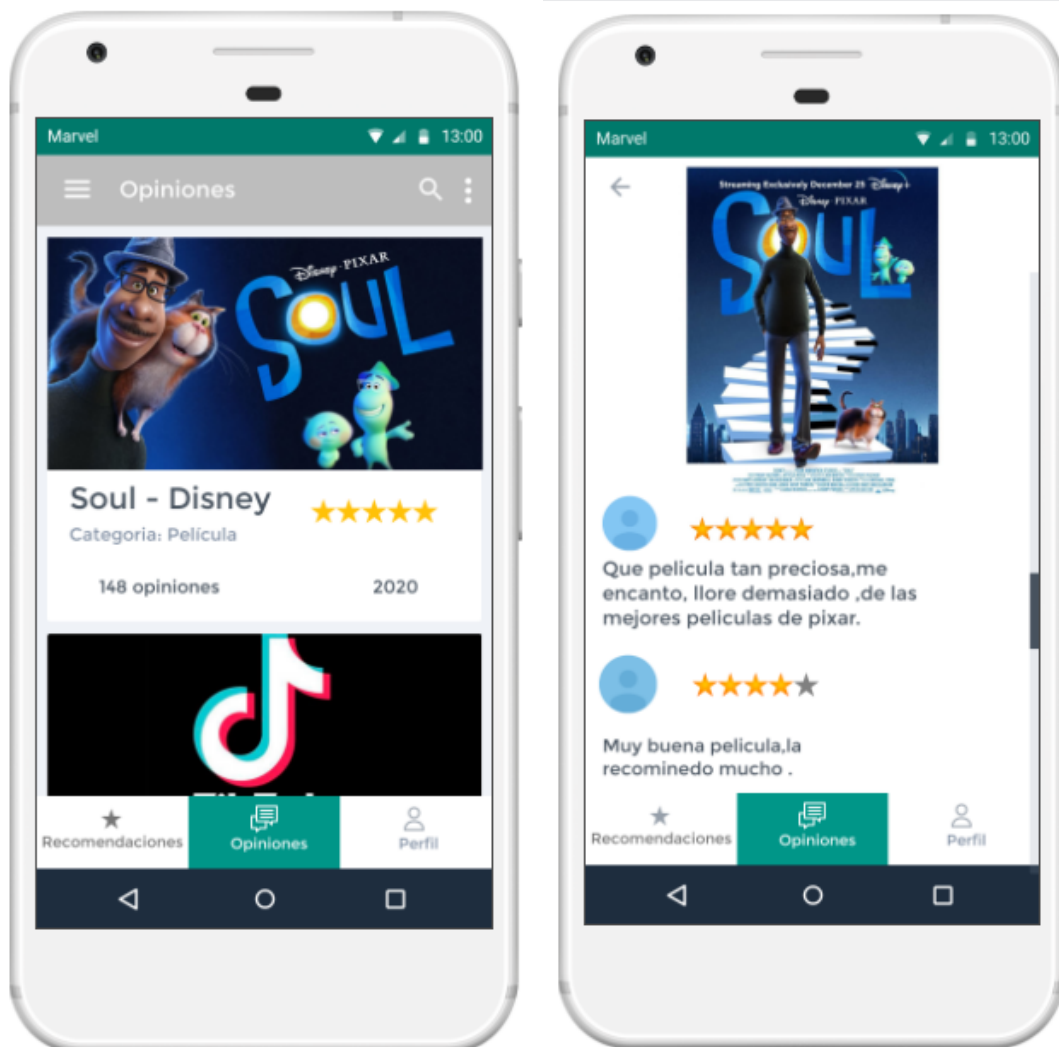
- Opción recomendar un libro y añadirlo a una lista



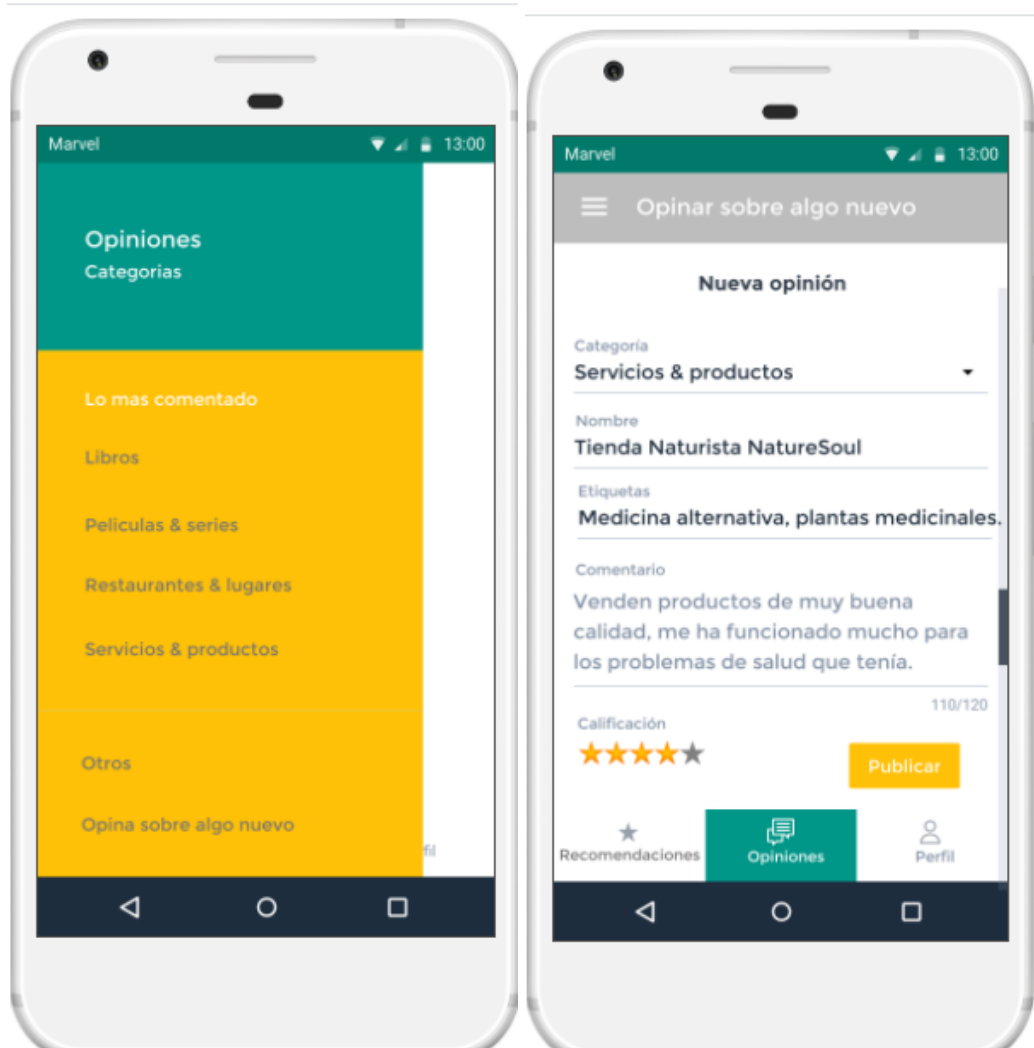
- Buscar un libro por género o autor y opción de recomendar algo nuevo



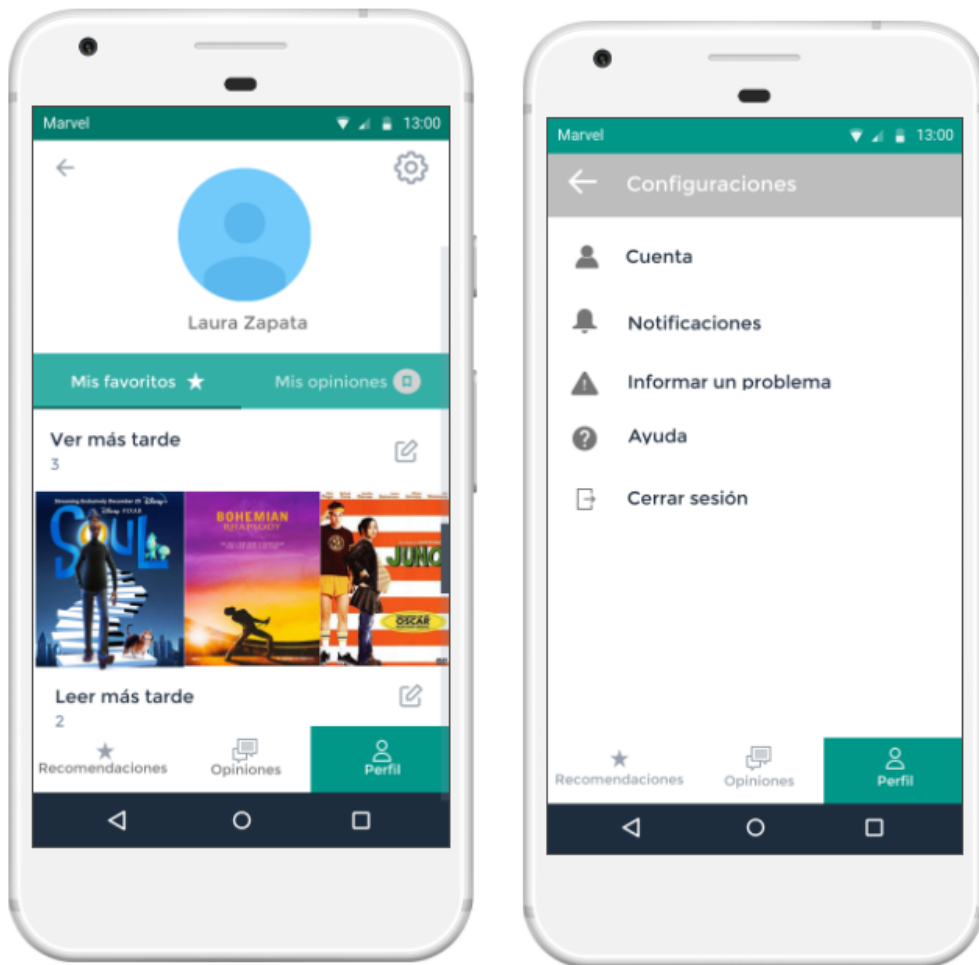
- Opiniones y Pantalla de opiniones y calificaciones de una película



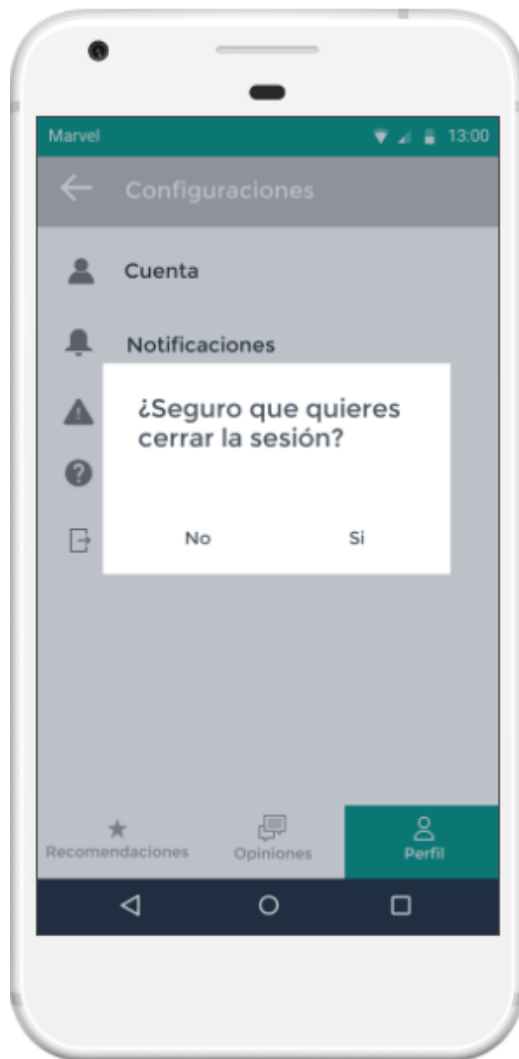
- Menú opiniones y opción de opinar sobre algo nuevo



- Perfil y configuraciones



- Cerrar sesión



Aspectos técnicos del desarrollo de la aplicación

- **Lenguaje de programación para la creación de la aplicación: Python - Kivy**

Python es otra lengua popular que es fácil de aprender y fácil de leer. Los creadores de la lengua han realizado esfuerzos adicionales para mantener la sintaxis simple y clara posible. Esto realmente ayuda a los desarrolladores novatos mantener altos niveles de productividad, desde el primer día.

Para aumentar la facilidad y la eficiencia con la que se programa en este lenguaje, se crean los famosos framework para Python, que son herramientas con un conjunto de estándares y funcionalidades que ayudan a los programadores a crear mejores aplicaciones en menor tiempo.

Si se está cómodo con la escritura de código Python, se puede utilizar marcos como Kivy para desarrollar aplicaciones móviles multiplataforma. Kivy es un framework para Python de código abierto y multiplataforma que permite desarrollar aplicaciones con funcionalidades complejas, interfaz de usuarios amigables y con propiedades multitáctiles, todo esto desde una herramienta intuitiva, orientada a generar prototipos de manera rápida y con diseños eficiente que ayuden a tener códigos reutilizables y de fácil despliegue.

Kivy ha sido desarrollado utilizando Python y Cython, se basa en OpenGL ES 2 y soporta una gran cantidad de dispositivos de entradas, de igual manera, la herramienta está equipada de una extensa biblioteca de widgets que ayudan a añadir múltiples funcionalidades.

- **Sistema operativo objetivo: Android**

Es un sistema operativo empleado en dispositivos móviles basado en Unix y Linux, creado por la compañía Android Inc., la cual fue comprada en el año 2005 por Google. Inicialmente, uno de los objetivos principales de Android fue impulsar los estándares abiertos en equipos móviles como teléfonos y computadoras.

Hoy en día, encontramos diferentes dispositivos con esta tecnología y toda una gama de aplicaciones (apps) que lo implementan para su funcionamiento. Es por ello, que podemos decir que se ha convertido en el sistema operativo para dispositivos móviles más potente, con mayor crecimiento y con mayor demanda.

- **Entorno de desarrollo integrado IDE: Android Studio**

El IDE de programación para Android más popular que podemos encontrar es Android Studio. Este es un IDE creado a partir de Eclipse (uno de los IDE para Java más populares) con el cual podremos sacarle el máximo partido a nuestro código. Contiene ayudas de sintaxis, un creador de interfaz e incluso un emulador de Android para probar nuestras apps y depurarlas antes de publicarlas.

- **Gestor de base de datos: SQLite**

Es un motor de base de datos SQL transaccional de código abierto, ligero, autónomo, de configuración simple y sin servidor, que se caracteriza por almacenar información persistente de forma sencilla, SQLite gracias a sus características se diferencia de otros gestores de bases de datos, proporcionando grandes ventajas sobre ellos.

Así mismo, por ser de dominio público es gratuito tanto para fines privados como para comerciales, se puede descargar de forma libre desde su [sitio oficial](#). Es importante mencionar que SQLite cuenta con varios enlaces a lenguajes de programación entre los que podemos destacar: Java, C, C ++, JavaScript, C #, Python, VB Script, entre otros.

Por qué utilizar SQLite:

- Configuración sencilla.
- No demanda el soporte de un servidor.
- Es Software Libre.
- Genera un archivo para el esquema.
- Almacena los datos de forma persistente.

Documentación útil para el desarrollo de la aplicación

<https://link.springer.com/content/pdf/bfm%3A978-1-4842-5031-0%2F1.pdf>

<https://kivy.org/doc/stable/guide/android.html>