User		Conceptualis	se un utilisa		formations d'identifica	•	es nécessai	res et ses
idUser	int	PK		L'iden	tifiant uniq	jue de l'utili	sateur	
email	varchar					er son com ns malveilla	-	
pseudo	varchar				•	ou non (à de o. Sinon, ce	-	
password	varchar	Identication				léfinir ou no sera généré		•
firstname	varchar							
lastname birthday	varchar date	Data		Les inforn	nations gér	nérales de l'	utilisateur	

Administrator La présence de l'id d'un User dans cette table (à la colonne fkUser) signifie que cet User (utilisateur) a des droits administrateur de développeur idAdministrator int PK Id des utilisateurs qui ont des permissions administrateur (développeur)

Project			se un projet, sa nomination (titre), une description qui ont objectif et un taux (pourcentage) de progression
idProject	int	PK	
title	varchar		Le titre du projet
description	varchar		Description du projet (affichée juste en dessous de son titre dans la fenêtre du
			Les tâches pouvant être dans un état (status) dit "abouti"(voir propriété
			Status.final), ce nombre correspond au pourcentage des tâches possédant cet état
progression	int	Data	parmis toutes celles du projet

Project_User		Cette association contient en plus des deux foreign keys (des entités à la base de l'association) une propriétés importante : "manager"			
idProject_User	int	PK			
manager	bit	Data	signifie que l'utilisateur correspondant (fkUser - User.idUser) est chef du projet correspondant (fkProject - Project.idProject)		
fkUser fkProject	int	FK	Identifiant de l'utilisateur correspondant à un des projets auquel l'utilisateur participe Identifiant du projet correspondant à un projet auquel l'utilisateur participe		

Message			un message envoyé d'un utilisateur bien précis dans le projet bien précis et donc visible uniquement par les collaborateurs (et chef(s)) de ce projet
idMessage	int	PK	L'identifiant unique du message permettant de l'identifier parmis tous ceux qui ont été
lamessage			de Fractioner parmis tous seax qui ont etc
content	varchar		Le contenu du message
date	date		La date correspondante à l'envoi du
uate	uate		L'heure correspondante à l'envoi du
time	time	Data	message
			'Project_User' permettant d'identifier un
			utilisateur dans un chat (de projet) bien
fkProject_User	int	FK	précis

Tas	sk		Conceptualise une tâche
idTask	int	PK	L'identifiant unique de la tâche permettant de l'identifier parmis toutes celles qui ont
title	varchar		Le titre de la tâche
caption	varchar		Une description approfondie de la tâche qui s'affiche lors du clic sur l'icône de la tâche
taskGroup	int		Cette valeur représente le numéro du groupe de sous-tâches dont cette tâche fait
date	date		Date de lancement de la tâche
time	time		Heure de lancement de la tâche
importance	int	Data	Plus cette valeur est élevée, plus la tâche est importante au sein du projet
fkProject_User	int	FK	'Project_User' permettant d'identifier un projet et un utilisateur correspondants à cette tâche

Status		Contient les status définis par le chef de projet lors de la création du projet. Il est possible pour lui de déterminer un des status comme				
idUpdate	int	PK	L'identifiant unique d'une mise à status d'une tâche	jour de		
designation	varchar		Désignation du status	status		
isLast	bit	Data	Champ booléen qui vaut vrai si ce représente le status de fin d			
fkProject	int	FK	ld du projet dont ce status fait part	ie		

Upo	date	tenant compte	e la mise à jour du status d'une tâche par l'utilisateur en e que les status sont définis lors de la création du projet ar le chef de projet (Project_User.manager)
idUpdate	int	PK	L'identifiant unique d'une mise à jour de
date	date		Date de mise à jour d'un status
time	time	Data	Heure de mise à jour d'un status
fkInitialStatus	int		Id du status de la tâche avant la mise à jour
fkFinalStatus	int		Id du status de la tâche après la mise à jour
fkTask	int	FK	Id de la tâche mise à jour



Contient les clés des projets. En effet, un projet peut avoir plusieurs clés qui permettront aux utilisateur de s'inscrire à un projet mais pas que. En effet, ces clés pourront procurer diverses permissions. Si un chef de projet supprime une clé sur la plateforme, elle sera en réalité conservée sur la base de donnée mais indiquée comme inactive à l'aide de la propriété 'isActive' (initialement true). Ce champ ne pourra par soucis de sécurité toujours que décrémenter (passer de true à false mais pas de false à true).

			L'identifiant unique d'une des possibles clés
idKey	int	PK	du projet
key	varchar		Clé à entrer par un utilisateur pour
isActive	bit		Champ booléen qui vaut vrai si cette clé est
date	date		Date de création de la clé
time	time		Heure de création de la clé
duration	time		Durée de validité de la clé. Déterminée par
permission	int	Data	Nombre correspondant à certains privilèges
fkProject_User	int	FK	Id d'une des lignes de la table