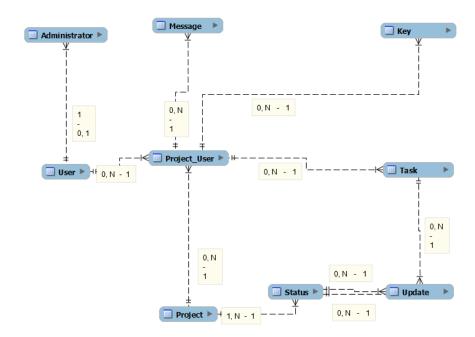
### Diagramme conceptuel HELBmanager

### Calvo Léo ba2 gp1

# MCD minimaliste

Projet Web 2 : Modèle entité - association 25-10-2022 Léo Calvo



# Entités

### User

User		Conceptualis	e un utilisateur, ses informations personnelles nécessaires et ses moyens d'identification
idUser	int	PK	L'identifiant unique de l'utilisateur
email	varchar		L'utilisateur devra lier son compte à son e-mail afin d'éviter les spams malveillants par exemple.
pseudo	varchar		L'utilisateur pourra ou non (à décider) définir et / ou changer son pseudo. Sinon, celui -ci sera généré à
			L'utilisateur devra définir ou non son mot de passe.
password	varchar	Identication	Sinon celui-ci sera généré aléatoirement
firstname	varchar		
lastname	varchar		
birthday	date	Data	Les informations générales de l'utilisateur

# Administrator

Administrator		La présence de l'id d'un User dans cette table (à la colonne fkUser) signifie que cet User (utilisateur) a des droits administrateur de développeur					
idAdministrator	int	PK					
fkUser	int	FK				i ont des pe (développe	

# Project

Project		Conceptualise un projet, sa nomination (titre), une description qui résume sont objectif et un taux (pourcentage) de progression		
idProject	int	PK		
title	varchar		Le titre du projet  Description du projet (affichée juste en	
description	varchar		dessous de son titre dans la fenêtre du  Les tâches pouvant être dans un état	
			(status) dit "abouti"(voir propriété Status.final), ce nombre correspond au pourcentage des tâches possédant cet état	
progression	int	Data	parmis toutes celles du projet	

# Project\_User

Project_User		Cette association contient en plus des deux foreign keys (des entités à la base de l'association) une propriétés importante : "manager"		
idProject_User	int	PK		
manager	bit	Data	signifie que l'utilisateur correspondant (fkUser - User.idUser) est chef du projet correspondant (fkProject - Project.idProject)	
fkUser	int		Identifiant de l'utilisateur correspondant à un des projets auquel l'utilisateur participe	
fkProject	int	FK	Identifiant du projet correspondant à un projet auquel l'utilisateur participe	

### Message

Message			un message envoyé d'un utilisateur bien précis dans le projet bien précis et donc visible uniquement par les collaborateurs (et chef(s)) de ce projet
idMessage	int	PK	L'identifiant unique du message permettant de l'identifier parmis tous ceux qui ont été
content	varchar		Le contenu du message  La date correspondante à l'envoi du message
time	time	Data	L'heure correspondante à l'envoi du message
fkProject_User	int	FK	'Project_User' permettant d'identifier un utilisateur dans un chat (de projet) bien précis

# Task

Task			Conceptualise une tâche
idTask	int	PK	L'identifiant unique de la tâche permettant de l'identifier parmis toutes celles qui ont
title	varchar		Le titre de la tâche
caption	varchar		Une description approfondie de la tâche qui s'affiche lors du clic sur l'icône de la tâche
taskGroup	int		Cette valeur représente le numéro du groupe de sous-tâches dont cette tâche fait
date	date		Date de lancement de la tâche
time	time		Heure de lancement de la tâche
importance	int	Data	Plus cette valeur est élevée, plus la tâche est importante au sein du projet
fkProject_User	int	FK	'Project_User' permettant d'identifier un projet et un utilisateur correspondants à cette tâche

### Status

Status			Contient les status définis par le chef de projet lors de la création du projet. Il est possible pour lui de déterminer un des status comme			
idUpdate	int	PK	L'identifiant unique d'une mise à jour de status d'une tâche			
designation	varchar		Désignation du status  Champ booléen qui vaut vrai si ce status			
isLast	bit	Data	représente le status de fin de			
fkProject	int	FK	Id du projet dont ce status fait partie			

# Update

Update		tenant compte	e la mise à jour du status d'une tâche par l'utilisateur en le que les status sont définis lors de la création du projet ar le chef de projet (Project_User.manager)
idUpdate	int	PK	L'identifiant unique d'une mise à jour de
date time	date time	Data	Date de mise à jour d'un status Heure de mise à jour d'un status
fkInitialStatus	int		Id du status de la tâche avant la mise à jour
fkFinalStatus fkTask	int	FK	Id du status de la tâche après la mise à jour

Key	ý	Contient les clés des clés qui permettront que. En effet, ces clé chef de projet supprir conservée sur la bas l'aide de la proprié pourra par soucis de true à		
idKey	int	PK		
key	varchar			
isActive	bit			

Contient les clés des projets. En effet, un projet peut avoir plusieurs clés qui permettront aux utilisateur de s'inscrire à un projet mais pas que. En effet, ces clés pourront procurer diverses permissions. Si un chef de projet supprime une clé sur la plateforme, elle sera en réalité conservée sur la base de donnée mais indiquée comme inactive à l'aide de la propriété 'isActive' (initialement true). Ce champ ne pourra par soucis de sécurité toujours que décrémenter (passer de true à false mais pas de false à true).

	,		
idKey	int	PK	L'identifiant unique d'une des possibles clés du projet
key	varchar		Clé à entrer par un utilisateur pour
•	la ta		·
isActive	bit		Champ booléen qui vaut vrai si cette clé est
date	date		Date de création de la clé
time	time		Heure de création de la clé
duration	time		Durée de validité de la clé. Déterminée par
permission	int	Data	Nombre correspondant à certains privilèges
fkProject_User	int	FK	Id d'une des lignes de la table

### MCD complet

Projet Web 2: Modèle entité - association 25-10-2022 Léo Calvo

