

HELBET

DANS LE CADRE DU COURS DE PROGRAMMATION MOBILE I

CONTENTS

Description.....	2
Application de paris sportifs fictifs de football.....	2
Liste de fonctionnalités.....	2
Création de compte.....	2
Système d'abonnement aux clubs.....	2
Paris sur le résultat d'un match.....	2
Système d'alertes.....	2
Historique & analyse des paris.....	3
Scénario.....	3
Informations supplémentaires.....	3
Application similaire.....	3
API.....	4
Informations.....	4
Données requises.....	4
Requêtes.....	4
Récupérer tous les sports.....	4
Récupérer les matchs d'une ligue.....	5
Développement.....	6
Itérations.....	6
It 1 (16/03).....	6
Activités.....	6
Page d'accueil.....	6

DESCRIPTION

APPLICATION DE PARIS SPORTIFS FICTIFS DE FOOTBALL

L'utilisateur devra posséder un compte. Il pourra parier grâce à des jetons virtuels fictifs sur le résultat des matchs de football des grandes ligues nationales européennes¹. Il peut suivre des clubs. Sur la première page sont d'abord affichés les matchs à venir et ensuite, les matchs à venir des équipes suivies. Il sera notifié des matchs auxquels les équipes qu'il suit participent et pourra localiser l'emplacement d'un match sur une carte. Enfin, avec ses jetons, un utilisateur peut investir sur une équipe. Investir sur équipe signifie que le joueur envoie une quantité de jetons à l'équipe. Le dernier jour de chaque mois, l'équipe ayant amassé grâce à ses fans, le plus de jetons, est proclamée équipe du mois jusqu'au mois suivant.

LISTE DE FONCTIONNALITÉS

CRÉATION DE COMPTE

A l'aide de son adresse email et d'un mot de passe, un visiteur pourra créer un compte auquel il pourra se connecter par la suite.

<https://firebase.google.com/docs/auth/android/start#java>

SYSTÈME D'ABONNEMENT AUX CLUBS

L'utilisateur a la possibilité de suivre des clubs. Les matchs auxquels les équipes suivies participent sont mis en évidence par rapport aux autres. De plus, il recevra une notification peu de temps avant le match pour lui rappeler de placer un paris s'il ne l'a pas encore fait.

Voir fonctionnalité annexe "Système d'alertes"

PARIS SUR LE RÉSULTAT D'UN MATCH

L'utilisateur a la possibilité sur l'écran principal de parier un montant sur le résultat du temps réglementaire d'un match (victoire d'une équipe ou de l'autre ou match nul).

SYSTÈME D'ALERTE

Des alertes (notifications push) sont envoyées à l'utilisateur pour l'avertir :

- Des matchs prévus du jour
- Qu'une de ses équipes suivies a un match imminent

¹ Les ligues nationales sont composées de clubs d'un même pays et se déroulent sur une saison.

- Du résultat d'un paris (gagnant ou perdant)

HISTORIQUE & ANALYSE DES PARIS

L'utilisateur pourra consulter l'historique de ses paris et aura accès à des outils d'analyse encore à définir.

SCÉNARIO

Tartempion crée un compte sur la plateforme. Etant fan du Real Madrid, Tartempion commence à suivre le club sur la plateforme. Le jour du match Real Madrid contre Liverpool, une notification l'avertit de la rencontre. Sur la vue du match, il peut placer une mise sur la victoire de son club préféré. Si son paris est gagnant, il recevra sa mise multipliée par la cote. Sinon, il perdra simplement sa mise.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

- Les matchs auxquels participent les équipes non gérées par la plateforme ne seront pas listés.

APPLICATION SIMILAIRE

Omada :

- [Site Web](#)
- [Google Play](#)

API

Avant de commencer le projet, je dois m'assurer qu'il existe une API pour me fournir les informations nécessaires.

INFORMATIONS

Nom	The odds api
Site Web	https://the-odds-api.com/
Clé API	9a0cdae60962c07a35731cafebfbae382

DONNÉES REQUISES

- Championnats :
 - Liga Santander (Espagne)
 - Premier League (Angleterre)
 - Serie A (Italie)
 - Bundesliga (Allemagne)
 - [Ligue 1 (France)]
 - [Jupiler Pro League (Belgique)]
 - [Eredivisie (Pays-Bas)]
- Les équipes de ces championnats
- Les matchs prévus dans ces championnats
- Les cotes de ces matchs
- Les résultats de ces matchs
- [Les match prévus de certaines autres compétitions européennes]

REQUÊTES

J'effectue ces tests grâce au logiciel *Postman* qui me permet de sauvegarder les requêtes.

Dictionnaire des paramètres de requête GET

apiKey	Clé d'API personnelle
key	Clé relative à la ligue

RÉCUPÉRER TOUS LES SPORTS

<https://api.the-odds-api.com/v4/sports?apiKey=9a0cdae60962c07a35731cafebfbae382>

Exemple de résultat

```

1. [
2.   {
3.     "key": "americanfootball_ncaaf",
4.     "group": "American Football",
5.     "title": "NCAAF",
6.     "description": "US College Football",
7.     "active": true,
8.     "has_outrights": false
9.   }, { ... }
10. ]

```

Résultat

RÉCUPÉRER LES MATCHS D'UNE LIGUE

Liga Santander

soccer_spain_la_liga

Premier League

soccer_epl

Serie A

soccer_italy_serie_a

Bundesliga

soccer_germany_bundesliga

Exemple de résultat (avec la Liga Santander)

DÉVELOPPEMENT

ITÉRATIONS

IT 1 (16/03)

Le développement étant toujours en préparation (repérage des technologies), je n'ai encore aucun point d'avancement supplémentaire.

ACTIVITÉS

PAGE D'ACCUEIL

