

KLOTSKI - SYSTEM TEST REPORT

Inizio del gioco	
DESCRIZIONE	Il giocatore avvia il programma e clicca sul pulsante "PLAY" per cominciare a giocare.
PRECONDIZIONI	-
POSTCONDIZIONI	Viene mostrata al giocatore un'interfaccia grafica da scegliere per la configurazione iniziale della partita.
ASPETTATIVA	Il giocatore vede 9 configurazioni iniziali da scegliere.
STEPS	<ol style="list-style-type: none">1. Il giocatore si trova sul menu principale.2. Il giocatore clicca sul pulsante "PLAY".3. Il giocatore sceglie una tra 9 configurazioni iniziali per cominciare a giocare.
RISULTATO EFFETTIVO	Come previsto.
STATO	SUPERATO

Scelta della configurazione iniziale	
DESCRIZIONE	Il giocatore sceglie una tra 9 configurazioni iniziali per cominciare a giocare.
PRECONDIZIONI	Il giocatore deve aver cliccato il pulsante "PLAY" dal menu principale.
POSTCONDIZIONI	Viene impostata dal programma la disposizione iniziale dei pezzi in base alla configurazione iniziale scelta dal giocatore.
ASPETTATIVA	Vedere la configurazione iniziale come scelta. Vedere il counter azzerato.
STEPS	<ol style="list-style-type: none">1. Il giocatore seleziona una configurazione iniziale.
RISULTATO	Come previsto.

EFFETTIVO	
STATO	SUPERATO

Visualizzare la lista delle partite salvate	
DESCRIZIONE	Dal menu principale, il giocatore preme sul “Load Game” e visualizza la lista delle partite salvate.
PRECONDIZIONI	Deve essere presente una partita salvata.
POSTCONDIZIONI	-
ASPETTATIVA	Vedere la lista delle partite salvate
STEPS	1. Premere il bottone “load game”
RISULTATO EFFETTIVO	Come previsto.
STATO	SUPERATO

Caricare lo stato relativo ad una partita salvata	
DESCRIZIONE	Dal menu principale, il giocatore preme sul “Load Game” e ripristina la partita salvata prima.
PRECONDIZIONI	Deve essere presente una partita salvata.
POSTCONDIZIONI	-
ASPETTATIVA	Vedere l’ultima configurazione della partita salvata.
STEPS	1. Premere il bottone “load game” 2. Premere il bottone “Play” vicino alla partita la quale il giocatore vuole ripristinare.
RISULTATO EFFETTIVO	Come previsto.
STATO	SUPERATO

Movimento dei pezzi all'interno della griglia	
DESCRIZIONE	il giocatore seleziona un pezzo ed utilizza il mouse per spostarlo, e, se la posizione è libera, il pezzo si muove.
PRECONDIZIONI	Il pezzo deve essere selezionato. Lo spazio verso cui si muove deve essere libero. Spazio libero sufficientemente grande.
POSTCONDIZIONI	Counter delle mosse incrementato.
ASPETTATIVA	Vedere la nuova configurazione ottenuta. Vedere il counter incrementato.
STEPS	<ol style="list-style-type: none"> 1. Selezionare il pezzo da muovere. 2. Muovere il pezzo con il mouse.
RISULTATO EFFETTIVO	Come previsto.
STATO	SUPERATO

Utilizzare funzione di UNDO	
DESCRIZIONE	Se la configurazione attuale non è iniziale, il giocatore, premendo il tasto dedicato, annulla l'ultima mossa effettuata.
PRECONDIZIONI	La configurazione iniziale selezionata non deve essere quella iniziale attuale.
POSTCONDIZIONI	Counter diminuito.
ASPETTATIVA	Vedere la configurazione precedente. Vedere il counter diminuito
STEPS	<ol style="list-style-type: none"> 1. Premere il bottone undo
RISULTATO EFFETTIVO	Come previsto.
STATO	SUPERATO

Utilizzare funzione di REDO	
DESCRIZIONE	Se il giocatore ha annullato le mosse prima, premendo il tasto dedicato, recupera l'ultima mossa effettuata.
PRECONDIZIONI	Il giocatore ha annullato almeno una mossa.
POSTCONDIZIONI	Counter incrementato.
ASPETTATIVA	Vedere la configurazione con l'ultima mossa. Vedere il counter incrementato.
STEPS	1. Premere il bottone redo
RISULTATO EFFETTIVO	Come previsto.
STATO	SUPERATO

Utilizzare funzione di RESET	
DESCRIZIONE	il giocatore, premendo il tasto dedicato, ripristina il gioco ripartendo dalla configurazione iniziale selezionata.
PRECONDIZIONI	La configurazione attuale non deve essere quella iniziale da ripristinare.
POSTCONDIZIONI	Counter azzerato.
ASPETTATIVA	Vedere la relativa configurazione iniziale. Vedere il counter azzerato.
STEPS	1. Premere il bottone reset
RISULTATO EFFETTIVO	Come previsto.
STATO	SUPERATO

Salvare la partita

DESCRIZIONE	Se il giocatore preme il tasto Save Game, vengono salvate tutte le configurazioni generate fino a quel momento.
PRECONDIZIONI	Il giocatore ha effettuata almeno una mossa.
POSTCONDIZIONI	La partita attuale viene salvata.
ASPETTATIVA	La partita salvata può essere ritrovata premendo il pulsante LOAD GAME dal menu principale.
STEPS	<ol style="list-style-type: none"> 1. Muovere un pezzo o premere undo o premere redo o premere Next Move o premere reset. 2. Premere il bottone “back to menu” 3. Premere il bottone “load game”.
RISULTATO EFFETTIVO	Come previsto.
STATO	SUPERATO

Utilizzare NEXT MOVE	
DESCRIZIONE	Il giocatore, premendo il tasto dedicato, vede messa in atto la miglior mossa successiva
PRECONDIZIONI	La partita non deve essere finita.
POSTCONDIZIONI	Counter incrementato
ASPETTATIVA	Vedere la nuova configurazione ottenuta. Vedere il counter incrementato.
STEPS	<ol style="list-style-type: none"> 1. Premere il bottone Next Move
RISULTATO EFFETTIVO	Come previsto.
STATO	SUPERATO

Ritornare al menu principale

DESCRIZIONE	Il giocatore, premendo il tasto dedicato, ritorna al menu principale
PRECONDIZIONI	-
POSTCONDIZIONI	-
ASPETTATIVA	Ritornare al menu principale
STEPS	1. Premere il bottone “back to menu”
RISULTATO EFFETTIVO	Come previsto.
STATO	SUPERATO

Visualizzare il messaggio di completamento del puzzle	
DESCRIZIONE	Il giocatore completando il puzzle deve visualizzare un messaggio che lo attesti
PRECONDIZIONI	Aver completato il puzzle
POSTCONDIZIONI	
ASPETTATIVA	Visualizzare il messaggio di vittoria.
STEPS	1. Completare il puzzle. 2. Visualizzare il messaggio di vittoria.
RISULTATO EFFETTIVO	Come previsto.
STATO	SUPERATO