**Guía para la realización de la practica/proyecto de la asignatura**

**Objetivo.** Con el presente documento pretendemos que el alumno tenga claridad y apoyo para el desarrollo del proyecto que va a realizar, es una guía de apoyo para la asignación de roles que debe ser completada (Se deben evidenciar en el site) . Los proyectos de investigación pueden realizar un proceso similar.

Requerimiento.

Se desea realizar un software de numérico que permita resolver de forma eficiente problemas numéricos, dando al usuario suficiente información para el uso de la herramienta y el análisis de la calidad de la solución obtenida.

**Actividad 1**

* Por cada unidad temática redacte un requerimiento (casos de uso)

1. Ecuaciones de una variable
2. Sistemas de ecuaciones
3. Interpolación

* ¿Qué tiene que ver con el alcance del proyecto?

**Roles**

1. **Coordinador.** Responsable de que cada tarea se cumpla a cabalidad.
2. **Analista**. La concepción del método es correcta. Seudocódigo.
3. **Programador.** Realiza el código del método
4. **Diseñador**. Define ayudas y estructura del método.

Elabore una cronograma de actividades con base en la siguiente información el informe del día a día

1. Solución de ecuaciones de una variable. Story
   1. Graficador de funciones. Task
      1. Coordina
      2. Analiza
      3. Implementa
      4. diseña
   2. Evaluador de funciones. Task
      1. Coordina
      2. Analiza
      3. Implementa
      4. diseña
   3. Búsquedas incrementales Task
      1. Coordina
      2. Analiza
      3. Implementa
      4. diseña
   4. Generar\_solución
      1. Bisección Task. Sprin
         1. Coordina
         2. Analiza
         3. Implementa
         4. diseña
      2. Reglafalsa. Task
         1. Coordina
         2. Analiza
         3. Implementa
         4. diseña
      3. Newton. Task
         1. Coordina
         2. Analiza
         3. Implementa
         4. diseña
      4. RaícesMúltiples
         1. Coordina
         2. Analiza
         3. Implementa
         4. diseña
      5. Otro(ValorAgregado)
2. Solución de sistemas de ecuacionea
   1. IngresarMatriz
   2. BasadosEliminacionGaussiana
      1. Simple
         1. Coordina
         2. Analiza
         3. Implementa
         4. diseña
      2. PivoteoParcial
         1. Coordina
         2. Analiza
         3. Implementa
         4. diseña
      3. PivoteoTotal
         1. Coordina
         2. Analiza
         3. Implementa
         4. diseña
      4. Escalondo
         1. Coordina
         2. Analiza
         3. Implementa
         4. diseña
   3. FactorizaciónDirecta
      1. BasadoEliminacionGaussiana
         1. Simple(ValorAgregado)
         2. Pivoteo(ValorAgregado)
      2. Directa
         1. Croult
            1. Coordina
            2. Analiza
            3. Implementa
            4. diseña
         2. Doolittle
            1. Coordina
            2. Analiza
            3. Implementa
            4. diseña
      3. Cholesky
         1. Coordina
         2. Analiza
         3. Implementa
         4. diseña
      4. MatrizDiagonal
         1. ReplicaMetodos(ValorAgregado)
   4. Iterativos
      * 1. JacobiRelajado
           1. Coordina
           2. Analiza
           3. Implementa
           4. diseña
        2. GaussSeidelRelajado
           1. Coordina
           2. Analiza
           3. Implementa
           4. diseña
3. Interpolacion
   1. Newton
   2. Lagrange
   3. Neville(ValorAgregado)
   4. Splines
      1. Lineal
      2. Cuadrático
      3. Cúbico