**RESPOSTA 2ª:** Seguiremos com o Modelo de Prototipação Evolucionaria, pois dentro desse modelo o desenvolvimento ocorre em ciclos e parte do produto de software pode ser desenvolvida em separado e depois integradas além de possibilitar a rapidez na entrega das funcionalidades como exigido pelo dono da empresa.

O ciclo de vida do software tem como primeira parte levantar e documentar todos os requisitos do sistema em seguida temos o planejamento rápido de prazos e tarefas e entramos na fase de modelagem onde o conceito do projeto é elaborado e o protótipo constituído, assim sendo seguimos com a construção do protótipo onde o desenvolvimento do código acontece e caso necessário os diferentes componentes do softwares são integrados e os testes são feitos e pôr último a implantação do software desde sua instalação até o treino de usuários e técnicos para operação e suporte e entrega do projeto e na finalização do ciclo temos o feedback onde ouvimos e entendemos o que fazer para melhorar e assim entrando em outro ciclo até encontrarmos a solução definitiva.

No nosso caso da coletora de lixo diversos requisitos necessitam que o app seja realmente utilizado para moldarmos perfeitamente o “dia a dia” do caminhoneiro facilitando assim a eficiência de trabalho deles.

O modelo funciona em ciclos de desenvolvimento que acontecem até que o produto esteja completo o que nos da liberdade de a cada ciclo completo e dos dados gerados da utilização aprimorar, modificar e se necessário até mesmo descartar as funcionalidades do projeto o que facilitaria a evolução de recursos como o planejamento de rotas eficientes, distribuição de ruas conforme a capacidade dos caminhões. Permitindo assim o mínimo de falhas e contratempos nos percursos.

**RESPOSTA 3ª:** Poderia sim ser aplicado, afinal diversas praticas podem ser aplicadas a qualquer processo de software, acredito que no caso da coletora a rapidez do SCRUM seria útil entretanto a capacidade que a forma cíclica do modelo de prototipação em minha opinião se torna mais necessária para modelar e desenvolver o projeto a forma definitiva do software.

**RESPOSTA 4ª:** A divisão de responsabilidades da equipe seria feita da seguinte forma:

* **Gerente de projetos:** responsável por fazer as coisas ficarem prontas, ele tem o dever de completar o projeto no tempo e dentro orçamento feito;
* **Analista de processos:** responsável pela parte de analise, refinamento dos requisitos e viabilização do projeto;
* **Arquiteto de informação:** responsável pela parte de estruturação e da usabilidade do projeto;
* **Desenvolvedores/programadores:** responsáveis por escrever o código dos softwares a serem criados independente se for web, desktop etc.  
  E normalmente são divididos em back-end (trabalha ao lado do servidor com banco de dados e a parte “logica” do software) e front-end (trabalha dando vida as telas e wireframes);
* **Analista de testes:** responsável pelos testes do software verificando o cumprimento dos requisitos;
* **DBA:** responsável pelo banco de dados tanto em sua estruturação quando a sua utilização.