Na tabela em anexo, encontramos dados de 4 jogadores de um *game* que contemplam os pontos e moedas obtidos durante as partidas e se conseguiram lutar ou não com o chefe.

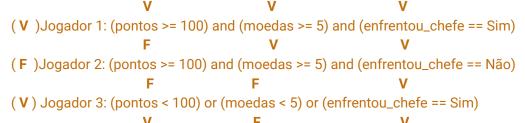
Baseado nos dados desses jogadores, foram construídas algumas expressões. Avalie cada expressão abaixo, observando as condições de cada jogador, descrito na tabela acima. Marque com V( Verdadeiro) ou F(Falso) o resultado de cada expressão.

<u>Dica:</u> Lembre-se de substituir as variáveis "pontos", "moedas" e "enfrentou\_chefe" pelos valores correspondentes para cada jogador.

## Tabela de Jogadores e seus resultados

jogadores	pontos	moedas	enfrentou_chefe
Jogador 1	120	15	Sim
Jogador 2	99	200	Não
Jogador 3	100	5	Sim
Jogador 4	101	4	Não

## Expressões:



(V) Jogador 4: (pontos!= 100) or (moedas!= 5) or not(enfrentou\_chefe == Não)