

Ejercicios clases parte 2

Ejercicio 3 – Cuentas Bancarias con Operaciones

Crear un programa encargado de simular operaciones en un banco.

Debe contener una clase “CuentaBancaria” con los datos del nombre del titular y el saldo actual.

La clase debe tener comportamientos para:

- Depositar dinero (sumar al saldo).
- Retirar dinero (restar del saldo, validando que no quede en negativo).
- Mostrar la información de la cuenta en el formato:

"La cuenta de Juan Pérez tiene un saldo de \$15000."

Además, la clase debe tener un contador estático que registre cuántas operaciones (depósitos o retiros) se realizaron en total.

El programa debe:

1. Pedir al usuario crear una cuenta ingresando:
 - Nombre del titular.
 - Saldo inicial (validando que sea mayor o igual a 0).
2. Una vez creada la cuenta, entrar en un **bucle** donde el usuario puede elegir:
 - Depositar dinero.
 - Retirar dinero.
 - Mostrar información de la cuenta.
 - Salir del programa.
3. Al salir, mostrar el total de operaciones realizadas en la cuenta (valor del contador estático).