

## Ejercicios clases 5

### Ejercicio – Gestión de Hotel

Queremos crear un programa en Java que modele un **hotel sencillo**.

Debe constar de solo 4 habitaciones, cada habitación debe tener un número único (del 1 al 4), un tipo ('simple', 'doble', 'suite') y un estado (ocupada o no). Se debe crear recibiendo el número y el tipo, ya que cuando se cree debe estar desocupada. Debería tener un comportamiento para ocupar, liberar y mostrar sus datos.

También se va a registrar el huésped, el cual siempre se debe registrar con nombre y DNI. Debería tener un comportamiento que permita mostrar sus datos.

Necesitaríamos generar una reserva la cual tenga información de la habitación y el huésped que quiere realizar la reserva y un método confirmar (si la habitación está libre, la ocupa y muestra un mensaje confirmando la reserva y si ya está ocupada, muestra un mensaje indicando que no se pudo realizar la reserva) y un método finalizar que libera la habitación.

El programa cuando se inicie debe crear las 4 habitaciones y luego pedir los datos del huésped y darle la opción de elegir entre las habitaciones para confirmar una reserva.

Una vez finalizada la reserva, debe mostrar la información de la siguiente manera, reutilizando el comportamiento que tiene la clase huésped y habitación

```
Reserva confirmada:  
Huésped: Juan Perez (DNI: 12345678)  
Habitación Nº101 - Tipo: Suite - Estado: Ocupada
```