Lorena Cavalcanti Castello Branco

Recife, Pernambuco +55 81 99114-2294 lccb2@cin.ufpe.br

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

F4 Store, Recife — Designer de Propagandas

JANEIRO DE 2024

Aprendi sobre o gerenciamento de produtos e a importância do design nas vendas.

EXPERIÊNCIA ACADÊMICA

Maratona de Inovação da Cesar School

JULHO DE 2023

Onde tive meu primeiro contato com UX e UI, enquanto ainda estava no Ensino Médio

Maratona Programação "Fase Zero"

MAIO DE 2024

Após apenas um mês desde os primeiros meses de contato com programação meu trio ganhou Menção Honrosa

Sistema de restaurante em C++

JANEIRO DE 2025

Sistema de informação para um restaurante utilizando programação orientada a objetos e a metodologia SCRUM para a disciplina de Estrutura de Dados e Orientação a Objetos.

Projeto de Extensão do Centro de Informática da UFPE (EnvelheSER Digital)

SETEMBRO DE 2024 - MARÇO DE 2025

Aperfeiçoamento de habilidades sociais ao ensinar idosos de diferentes classes sociais sobre as noções básicas de celular e computador.

Jogo De Ping-Pong em Python

JULHO DE 2024

Jogo com orientação a objetos desenvolvido para a disciplina de Introdução a Programação

COMPETÊNCIAS

Conhecimento intermediário sobre cibersegurança

Experiência com Design de produtos e posts

Criatividade e Adaptabilidade

Habilidades Sociais

Espírito de Liderança

Habilidades intermediárias de UX e

Python Intermediário

C++ Intermediário

Noções básicas de design

JavaScript Intermediário

Familiaridade com o Pacote Office

Experiência em validação com usuários

PRÊMIOS

Medalha de Prata Olimpíada Brasileira de Astronomia e Astronáutica

Medalha de Bronze Olimpíada Canguru de Matemática

Menção Honrosa Maratona de Programação "Fase Zero"

Protótipo de WebSite no Figma

JULHO DE 2024

Protótipo desenvolvido para a disciplina de Concepção de Artefatos Digitais. Aperfeiçoamento na habilidade com UX/UI e utilização da metodologia SCRUM

Voluntariado de Gravação e Transmissão em evento internacional PSVS 2024

SETEMBRO - NOVEMBRO DE 2024

Tive a oportunidade de treinar meu inglês com nativos e, também, a experiência dos bastidores de transmissões ao vivo e fotos.

Projeto ClnBora Impactar em colaboração com a Prefeitura do Recife

DEZEMBRO DE 2024 - ABRIL DE 2025

Junto com um time, trabalhamos utilizando a metodologia SCRUM para desenvolver uma plataforma de edição simples de templates para as redes sociais com o objetivo de facilitar e democratizar o trabalho de ONGs do Recife.

FORMAÇÃO

Colégio Núcleo, Recife — Ensino Médio

2021 - 2023

Início do meu desenvolvimento acadêmico, onde construí uma base sólida e participei de diversas Olimpíadas do Conhecimento, como por exemplo a Olimpíada de Astronomia e Astronáutica, onde conquistei uma medalha de prata.

Universidade Federal de Pernambuco, Centro de Informática — *Bacharelado*

2024 - 2028

Meus primeiros passos para o desenvolvimento profissional, onde em apenas 2 períodos, no momento, me envolvi em diversos projetos e atividades extracurriculares com o objetivo de me desenvolver profissionalmente e superar desafios.

Medalha de Bronze Grand Pix Senai de Inovação da América Latina

IDIOMAS

Inglês Intermediário Chinês Básico Espanhol Básico