1. 数组定义格式：int[] type 或 int type[]
2. 创建数组动态初始化：int[] arr = new int[3]，定义了三个长度的数组，下标从0开始，不赋值默认0，arr[0]=1进行赋值，int[] arr进栈并保存指向堆的引用，new int[3]进堆，并生成地址值。

静态初始化：int[] arr = new int[]{1, 2, 3} 或 int[] arr = {1, 2, 3}

1. 栈内存：存放局部变量及堆中的地址引用；

堆内存：new出来的内容都会进入堆内存，并且会存在地址值；

方法区：字节码文件（.class文件->类文件）加载时进入的内存；

1. 产生随机数：Random r = new Random(); int i = r.nextInt(5) + 5; 随机产生[0, 5)之间的数据，生成出来的再加5，为最终结果。