1. 索引覆盖

覆盖索引（covering index）指一个查询语句的执行只用从索引中就能够取得，不必从数据表中读取。也可以称之为实现了索引覆盖。 当一条查询语句符合覆盖索引条件时，MySQL只需要通过索引就可以返回查询所需要的数据，这样避免了查到索引后再返回表操作，减少I/O提高效率。

1. Cas自旋锁
2. 创建多线程方式，Thread Runnable Callable
3. Redis设置成单线程
4. 布隆过滤器
5. Spring自带的缓存
6. 双亲委派
7. MyIsam和innodb的区别
8. 排序有几种
9. Collections.synchronizedList(List<T> list)
10. 栈针
11. 标记清楚法怎样执行的
12. String存储的最大长度
13. ThreadLocal会内存泄漏吗
14. 内存溢出和内存泄漏的区别
15. String存储的长度：字节数不能超过65535，中文65535÷3长度，字符串长度不能超过65534；
16. 数组和链表内存存储模型；
17. Mysql为什么要选择b+tree，好处
18. 聚簇索引存数据和索引，非聚簇索引存索引，聚簇索引只有一个，非聚簇索引可以有多个
19. 内存溢出和栈溢出，finally都会执行
20. http协议
21. 什么对象创建跳过年轻代走老年代；

大对象直接进入老年代：大对象需要大量连续内存空间的对象；

长期存活的对象(年龄默认是15岁)，从年轻代晋升为老年代；

1. HashMap有序的集合；
2. 代码怎样实现LRU;
3. 执行计划explain
4. 线程池的线程数量怎样定义；
5. Redis对String进行优化，sds;
6. 非对称加密和对称加密的区别；
7. 联合索引在b+树执行流程；
8. AQS
9. 悲观锁和乐观锁；
10. CMS和G1;
11. CAS代码中如何使用
12. 工厂模式和抽象工厂模式区别
13. 锁的幂等性
14. 堆大小的设置为什么一样大小
15. bean的生成
16. 线程之间怎样通信
17. Select语句执行流程
18. Rocketmq如何保证顺序
19. 线程池
20. 为什么要用rocketmq
21. Redis默认的过期时间单位
22. 锁的state怎样保证并发安全
23. Sql调优
24. Sql调优怎样优化子查询
25. Mq怎样选型
26. 线上如何监控耗时
27. 垃圾回收器
28. 创建线程池的集中方式

<https://www.cnblogs.com/xuwc> 内容充实

周四：

倍而快 10:30

吉大正元 16:00

周五：

微景数科 10:00

童程童美 16:00

尘锋信息（现场） 19:15

周一：

狮桥 10:00

瑞茂通 14:00

中文万维 16:00

宜信科创（现场） 19:00

周二：

捷翊汽车租赁(待定) 上午

万联易达物流科技 14:00

螳螂科技 16:00

能连集团 18:00

周三：

蒙牛 10:30后

美菜 15:00

自如 19:00

周四：

中文万维 上午

瑞茂通 15:00

象网科技有限公司 17:30