

# CENTRO DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO

### PARADIGMAS DE PROGRAMAÇÃO

ATIVIDADE 3

### 1) Utilizando Prolog...

- a) Escreva um código com os seguintes fatos/regras:
  - Alexsandro, Antônio, Arton, Britney, Bruno, Caio, Camila, Fernando, Gabriel, Ian, Joanderson, Kelvyn, Luana, Lucas, Luiz, Maiara, Marcelo, MateusViana, MateusSilva, Mikaelle, Natália, Thiago, Victor e Wilton cursam PP;
  - Alexsandro, Antônio, Arton, Bruno, Caio, Fernando, Gabriel, Ian e Joanderson cursam SO; [dados fictícios]
  - Britney, Camila, Luana, Maiara, Mikaelle e Natália cursam TEES; [dados fictícios]
  - Kelvyn, Lucas, Luiz, Marcelo, MateusViana, MateusSilva, Thiago, Victor e Wilton cursam TEBD; [dados fictícios]
  - PP e SO são disciplinas obrigatórias;
  - TEES e TEBD são disciplinas eletivas;
  - Janderson leciona PP (Paradigmas de Programação);
  - Janderson leciona SO (Sistemas Operacionais);
  - Sabrina leciona TEES (Tópicos Especiais em Engenharia de Software);
  - Vladimir leciona TEBD (Tópicos Especiais em Banco de Dados);
  - Fulano é professor de Sicrano uma vez que Sicrano cursa uma disciplina que Fulano leciona.

#### Com base nisso:

- i. Liste todas as disciplinas obrigatórias.
- ii. Liste todos os alunos de Janderson.
- DICA: procure sobre o predicado findall

- iii. Liste todos os teus professores.
- iv. Liste todos os professores de disciplinas eletivas.
- b) Baseando-se nos <u>slides 89 a 97</u>, utilize Prolog, via Java, considerando que o arquivo teste.pl deve consistir dos fatos e regras da *letra a*. O programa em Java deve permitir ao usuário digitar o nome de um aluno, listando, por conseguinte, seus professores (*letra a item iii*).

SUGESTÃO: Para pedir o nome, use JOptionPane.showInputDialog("Nome?").

- OBS. 1: Trocar ancestral(X, jose) pelo que foi solicitado!
- OBS. 2: Não esqueça de adicionar o jpl.jar ao Java Project.
- OBS. 3: Em vez de import jpl.\*, utilize: import org.jpl7.\*.
- OBS. 4: Em vez de q1.query(), utilize: q1.hasSolution().
- OBS. 5: Em vez de Hashtable[], utilize: Map<String, Term>[].
- OBS. 6: Ao se deparar com esta possível exceção java.lang.UnsatisfiedLinkError: no jpl in java.library.path, consulte o link a seguir:

https://stackoverflow.com/questions/12283471/jpl-swi-prolog-configuration-failure
(Veja a resposta: "Try adding your path to java.library.path via Run > Run Configuration > [...]".)

## 2) Utilizando Haskell... 1

a) Baseando-se no slide 17, elabore um algoritmo em Haskell para indicar, a partir da frequência (porcentagem de faltas) e das notas das duas unidades de um determinado aluno, se este está 'Reprovado por falta', 'Reprovado por nota', 'Aprovado por média' ou 'Na final'.

**b)** Procure como seria a implementação do algoritmo *Quicksort* em Haskell, entenda o código e modifique-o para ordenar uma lista, de maneira decrescente, considerando apenas os números pares. Teste-o "ordenando" a seguinte lista: [9,1,8,2,5,7,3,6,4]. Resultado esperado: [8,6,4,2]

<sup>1</sup> Sugestão: usar um compilador online, como, por exemplo, tutorialspoint.com/compile\_haskell\_online.php ou rextester.com/l/haskell\_online\_compiler.

- 3) Considere Python uma linguagem de programação multiparadigma (incluindo características da Programação Funcional). Mostre duas formas de se implementar o algoritmo Quicksort em Python: de maneira imperativa (como tradicionalmente se aborda em uma disciplina de Estrutura de Dados) e de maneira funcional (similarmente ao que você procurou para a questão 2b, podendo ser codificado em uma linha!). Use a mesma sequência de elementos da questão 2b para ilustrar a execução de ambas as formas. Comente sobre os códigos (em relação àqueles critérios comentados no início da disciplina: readability e writability).
- 4) Comente brevemente sobre...
  - a) Programação Orientada a Aspectos (POA) e a linguagem AspectJ.
  - **b)** Programação Concorrente (baseando-se no capítulo 17 do livro do Tucker (2010), e/ou em outra referência relevante).
  - c) Teoria de domínios (relacionado ao conteúdo sobre Semântica Denotacional).