今天学习的内容

chengtao@tedu.cn 我的邮件

1:复习昨天的内容

2:作业

3:HTML5的新特性之二-视频/音频

Flash绘图(AS/Flex) ==> Canvas/SVG

Flash动画 ==> 定时器+Canvas

Flash视频/音频 ==> VIDEO/AUDIO

Flash客户端存储 ==> WebStorage

4:HTM5新特性--视频和音频

h5提供一个新标签用于播放视频

<video src="res/birds.mp4"></video>

<video>

<source src=" res/birds.mp4"></source>

<source src=" res/birds.avi"></source>

<source src=" res/birds.ogg"></source>

</video>

它本身是一个300\*150的inline-block元素

**成员属性**

autoplay:false 是否自动播放

controls:false 是否显示播放控件

loop:false 是否循环播放

muted:false 是否静音

poster:"" 在播放第一帧之前显示的海报

preload: 视频的预加载策略

auto 预加载视频的元数据以及缓冲一定时长

metadata 预加载视频的元数据(时长，第一帧内容)

none 不预加载任何数据

===js对象属性===

currentTime: 当前播放时间

duration: 总时长

paused:true 当前视频是否处理暂停状态

volume:1 音量

playbackRate:1 播放速度

====js对象方法===

play() 播放视频

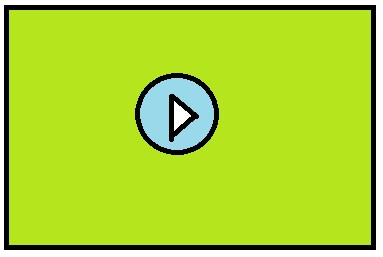
pause() 暂停播放

====js事件===

onplay: 当前视频开始播放时触发事件

onpause: 当前视频暂停触发事件

练习1:不使用video 自带的constrols自定义播放/ 暂停按钮



鼠标移出视频区域，隐藏按钮,鼠标移入，显示按钮

练习2：不论何种原因，只要视频暂停，就隐藏广告

xHTML5的新特性之三canvas绘图--重点&难点

x学子商城产品列表