今天学习的内容

1:复习昨天重点知识

2:作业

3:今天的目标

3.1:H5绘图技术--SVG

SVG 可缩放的矢量图

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | canvas绘图 | SVG绘图 |
| 类型 | 2D位图 | 2D矢量图 |
| 如何绘图 | 使用JS代码图 | 使用标签绘图 |
| 事件绑定 | 每个图形不是元素，无法直接绑定事件 | 每个图形都是元素，可以直接绑定事件 |
| 应用场合 | 统计,游戏 | 地图 |

SVG技术诞生于2000年,早期作为XML扩展应用出现,H5标准常用标签采纳为标准，但有些被废弃.

a:SVG 技术在HTML5之前使用方法

(1)在一个XML文档中声明要绘制图形

(2)再编写HTML文档，使用img/object 应用xml文档即可

b: SVG 技术在HTML5之后使用方法

直接创建HTML5文档，在其中书写SVG标签即可

<svg></svg> 本身是300\*150的inline-block

3.2使用SVG标签绘制矩形

<rect>

|  |
| --- |
| SVG-着重注意  (1)所有图形默认只有填充色(黑色)没有描边色  (2)SVG图形的样式可以用元素声明方式，也可以使用CSS形式来声明，但用CSS声明时，只能使用SVG专用样式，不能用CSS样式，如边框只能用stroke,而不用border  (3)图形可以使用JS属性赋值,  但能用核心DOM操作可以不能用HTML DOM  r.x=100,r.width = 100;;//无效  r.setAttibute("width",1000)//有效  (4)动态添加SVG图形有两种方式  1)HTML字符串拼接  var html = "<rect></rect>";  svg.innerHTML = html;  2)使用  var xx = document.createElementNS("http://www.w3.org/2000/svg",  "标签名"); |

练习:绘制两个柱子，初始高度都是0,使用定时器，不断修改它们的高度，一个高度变为300停止，另一个变为150停止.

提示:用JS修改SVG图形的属性只能用核心DOM方法.

练习:创建php salesdata.php 四个季度销售额 json  
 创建html salesdata.html 获取json创建统计图

3.3使用SVG标签绘制圆形

<circle r="" cx="" cy="" fill=""

fill-opacity="" storke="" stroke-opacity="">

练习:在SVG画布随机创建30个实心圆形，大小随机，位置随机，填充颜色随机，透明度随机;点击某个圆形之后，它慢慢变大/淡直至消失从DOM上删除

3.4使用SVG标签绘制椭圆形

<ecllipse cx="" cy="" rx="" ry="">

rx:水平半径

ry:垂直半径

3.5用SVG标签绘制直线

<line x1="" y1="" x2="" y2="" stroke="" stroke-width=""

stroke-linecap="butt/square/round">



3.6 SVG标签绘制折线

一条折线上可以有任意多个连接点

<polyline points="50,50 100,300 ...." stroke="#f00" fill="transparent">

3.7使用SVG标签绘制多边形

<polygon points="50,50 100,300 ..">

3.8使用SVG标签绘制文本

<text font-size="" fill="" stroke="' x="" y="'>文本内容</text>

3.9使用SVG标签绘制图像

<image xlink:href="p3.png" with="" height="" x="" y=""></image>

作业：

1：上传文件完成功(上传头像/附件/视频/音频)

a:表单php 上传

b:ajax php 上传

c:预览图片 上传

简单功能上百度,复杂功能 https://cn.bing.com/

2：分页[删除; 详细; 更新{价格}]