今天学习的内容

1:复习昨天重点知识

2:作业

3:今天的目标

3.1:H5绘图技术--SVG

SVG 可缩放的矢量图

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | canvas绘图 | SVG绘图 |
| 类型 | 2D位图 | 2D矢量图 |
| 如何绘图 | 使用JS代码图 | 使用标签绘图 |
| 事件绑定 | 每个图形不是元素，无法直接绑定事件 | 每个图形都是元素，可以直接绑定事件 |
| 应用场合 | 统计,游戏 | 地图 |

SVG技术诞生于2000年,早期作为XML扩展应用出现,H5标准常用标签采纳为标准，但有些被废弃.

a:SVG 技术在HTML5之前使用方法

(1)在一个XML文档中声明要绘制图形

(2)再编写HTML文档，使用img/object 应用xml文档即可

b: SVG 技术在HTML5之后使用方法

直接创建HTML5文档，在其中书写SVG标签即可

<svg></svg> 本身是300\*150的inline-block

3.2:H5拖放API