今天学习的内容

1:复习昨天知识重点

2:作业

3:今天的目标

3.1: SVG绘图

a:渐变对象

定义特效对象:渐变对象属于-一种特效对象

<defs>

<linearGradient id="g2" x1="" y1="" x2="" y2="">

<stop offset="0" stop-color="red" stop-opacity=""/>

<stop offset="1" stop-color="green" stop-opacity=""/>

</lineaGradient>

</defs>

<ANY fill="url(#g2)"></ANY>

b:滤镜

<defs>

<filter id="f2">

<feGaussianBlur stdDeviation="3" />

</filter>

</defs>

<ANY filter="url(#f2)"></ANY>

3.2:地理定位

Geolocation:地理定位,使用JS获得当前浏览器所在地理坐标(经度;维度;海拨;速度)数据，用于实现应用:如 高德导航.饿了么

手机浏览器如何定位信息

(1)首选手机中的GPS 芯片与卫星通信，定位精度在米

(2)次选手机通信基站进行定位获取，定位精度在公里

pc浏览器如何定位信息

(3)通过IP 地址反向解析，定位精度取决IP地址库的大小

HTML5中提供了一个新的对象,用于获取当前浏览器定位

window.navigator.geolocation{

getCurrentPosition:fn, //获得当前定位信息

watchPosition:fn //监视定位数据改变

clearWatch:fn //清除监视

};

3.4:扩展知识:在网页中如何:百度地图

(1)注册百度开发才帐号

http://lbsyun.baidu.com/

(2)创建一个网站,为网站一个访问密钥 AccessKey

(3)在自己网页中嵌入百度地图提供API

3.5: HTML5新特性--拖放API

Drag & Drop:拖动和释放

HTML5为拖放行为提供7个事件，分为两组

**拖动的源对象(会动)可以触的事件(3)**

dragstart 拖动开始

drag 拖动中

dragend 拖动结束

**拖动的目标对象(不动)可以触发事件(4)**

dragenter: 拖动进入

dragover: 拖动着悬停在上方

dragleave: 拖动着离开

drop: 在上方释放

注意:必须阻止dragover默认行为,自动触发dragleave

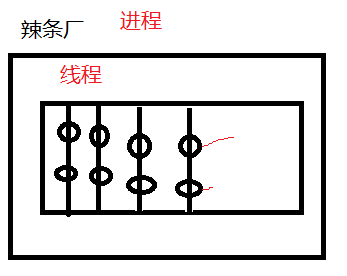
3.6:HTML5新特性--Web Worker--代码3行

程序:Program 指可被CPU执行代码，存储在外存中.

(java;c++;c#;php;js;python)

进程:Process/Task 指程序被OS调入内存，随时供CPU执行

线程:Thread 线程是进程内执行代码基本单位



进程和线程

(1)进程是操作系统分配内存的基本单位

(2)线程是CPU执行代码的基本单位

(3)线程必须处理某个进程内部

(4)一个进程内必须至少有一个线程，也可以多个

(5)一个操作系统中可能同时存在几千个线程,它们"并发执行"

--宏观上看同时执行, 微观看依次循环执行.

Chrome浏览器的线程模型

一个chrome进程内，至少有6个线程，可以"并发"向web服务器发起http请求，以获得所需的资源

--资源请求线程

还有一个线程负责将所有内容绘制到浏览器页面中--UI主线程--

不允许多个线程同时绘图,防止内容布局错乱.

观察如下一段代码执行特点

<button id="bt1">11</button>

<script src="1.js"></script>

<button id="bt1">22</button>

作业:

1:上一页、下一页

2:商品删除

3:商品详细

4:商品更新{价格}

5:添加商品