



Asignatura: Metodología y Programación Estructurada

Guía Didáctica No. 1

Semana del 19 al 23 de agosto de 2024

Docente: Colectivo de asignatura 2024

Managua, 19 de agosto de 2024

Metodología y Programación Estructurada

I. CONTENIDOS

Unidad I: Introducción al Lenguaje C#

- Introducción a la programación estructurada
- Definición del paradigma de programación estructurada
- ¿Qué es C#?
- Estructura básica de un programa en C#
- Conceptos de clases, objetos, métodos y atributos

II. LOGROS DE APRENDIZAJES

Al finalizar la semana, los estudiantes serán capaces de:

- Comprender los conceptos fundamentales de la programación estructurada, incluyendo su paradigma, y aplicarlos en la creación de programas básicos en C#.

III. MATERIAL DE ESTUDIO Y RECURSOS

- Landa, N. (2010). C#: Guía Total del Programador. Buenos Aires: MMX.
- Presentación electrónica: Introducción al lenguaje C#.

ORIENTACIONES METODOLÓGICAS

Para alcanzar los logros de aprendizajes planteados, trabajaremos con las siguientes estrategias y recursos:

▶▶▶ Actividad de Aprendizaje No. 1: Práctica en laboratorio de software

Tiempo de inversión : 90 minutos en el laboratorio de software

Período de ejecución: del 19 al 23 de agosto de 2024

Modalidad : individual

Puntaje : actividad de carácter formativa

Descripción de la actividad:

- Los estudiantes replican un ejercicio simple demostrativo, que el docente desarrolla en el laboratorio de software para explicar la estructura básica de un programa en C#. Terminada la actividad, los estudiantes suben al EVA en un documento PDF, el programa y los resultados de la ejecución del mismo.

Recursos de trabajo:

- IDE Visual Studio/C# y plataforma UAM virtual.

▶▶▶ Actividad de Aprendizaje No. 2: Prueba diagnóstica

Tiempo de inversión : 15 minutos

Período de ejecución: del 19 al 23 de agosto de 2024

Modalidad : individual

Puntaje : actividad de carácter formativa

Descripción de la actividad:

- El docente realiza una evaluación inicial de los conocimientos o habilidades de los estudiantes para identificar áreas de fortaleza y debilidad, con el fin de adaptar la enseñanza según las características del grupo de clase. El cuestionario será contestado online por los estudiantes en la plataforma virtual de la UAM.

Recursos de trabajo:

- Cuestionario online en la UAM virtual.

▶▶▶ Actividad de Aprendizaje No. 3: Instalación de Visual Studio Community 2022

Tiempo de inversión : 20 minutos

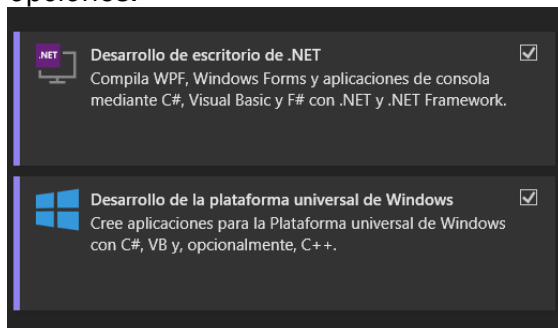
Período de ejecución: del 19 al 23 de agosto de 2024

Modalidad : individual

Puntaje : actividad de carácter formativa

Descripción de la actividad:

- El estudiante descarga e instala Visual Studio Community 2022, para lo cual accede al sitio oficial descarga y procede a instalar seleccionando las siguientes opciones:



Recursos de trabajo:

- <https://visualstudio.microsoft.com/es/vs/community/> .