

Aula 4: Ferramentas e linguagens

Introdução ao Ecossistema .NET &
Documentação

Objetivos

1. Ferramentas para desenvolvimento e utilitários
 2. Linguagens suportadas pela plataforma .NET
-

Aula 4

Ferramentas para desenvolvimento e utilitários

Introdução ao Ecossistema .NET &
Documentação



DIGITAL
INNOVATION
ONE

Ferramentas para desenvolvimento

➔ IDE : Ambiente de desenvolvimento integrado



Visual Studio

- ★ Criado e suportado pela Microsoft
- ★ Executado em Windows
- ★ Desenvolvimento de qualquer tipo de aplicação .NET
- ★ 3 versões:
 - Community
 - Professional
 - Enterprise





Ferramentas para desenvolvimento



IDE : Ambiente de desenvolvimento integrado

- ★ Criado e suportado pela Microsoft
- ★ Executado em Windows
- ★ Desenvolvimento de qualquer tipo de aplicação .NET
- ★ 3 versões:
 - Community
 - Profissional
 - Enterprise
- ★ Versão para Mac voltado para desenvolvimento com .NET/ .NET core, Xamarin e Unity



Visual Studio



Visual Studio for Mac



Ferramentas para desenvolvimento



Editor de código



Visual Studio Code

- ★ Editor gratuito e mais leve com extensões que permitem o desenvolvimento rápido em qualquer linguagem
- ★ Construído em cima da versão open source “Code - OSS” -> [microsoft/vscode: Visual Studio Code \(github.com\)](https://github.com/microsoft/vscode)
- ★ Multiplataforma
- ★ Utilização de extensões de produtividade e suporte
- ★ Customizável

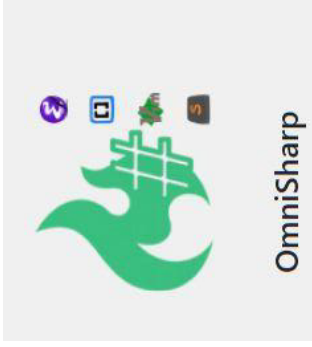




Ferramentas para desenvolvimento



Suíte de desenvolvimento integrada



- ★ Experiência no desenvolvimento com .NET em diversos editores -> [OmniSharp - .NET and IntelliSense on any platform with your editor of choice](#)
- ★ Plataforma Cruzada
 - Atom
 - Brackets
 - Sublime Text
 - Emacs
 - Vim
 - Visual Studio Code



DIGITAL
INNOVATION
ONE

Ferramentas para desenvolvimento

→ Pacote de extensão

IONIDE

- ★ Extensão para VSCode que dá completo suporte para desenvolvimento com F# ->

Ionide

- ★ Plataforma cruzada e open source





Ferramentas para desenvolvimento

→ IDE : Ambiente de desenvolvimento integrado



- ★ Plataforma Cruzada, porém com licença paga
- ★ Desenvolvimento multiplataforma com .NET, ASP.NET, .NET Core, Xamarin, Unity, etc...
- ★ Uso de tecnologia ReSharper para fornecer experiência semelhante às funcionalidades do Visual Studio -> [All Developer Tools and Products by JetBrains](#)

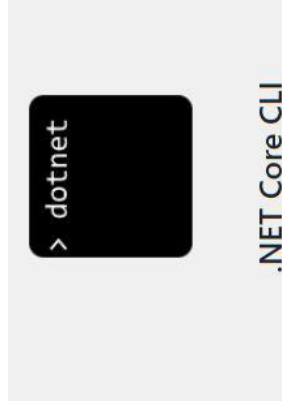


DIGITAL
INNOVATION
ONE

Ferramentas para desenvolvimento



Console



- ★ Alternativa para desenvolvimento via console
- ★ Bem útil para se trabalhar com Visual Studio Code
- ★ Incluída no SDK do .NET



Aula 4

Linguagens suportadas pela plataforma .NET

Introdução ao Ecossistema .NET &
Documentação



Linguagens com suporte para desenvolvimento .NET

- ★ C# -> [C# | Modern, open-source programming language for .NET \(microsoft.com\)](https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/)
 - Mais popular
 - Desenvolvimento de qualquer tipo de aplicação, para execução em qualquer plataforma.
 - Open source
 - Baseada em C/C++, com influências bem fortes também do JAVA
 - Orientada a objetos
 - Abstração do problema , transformando em objetos as entidades do “mundo real”
-



DIGITAL
INNOVATION
ONE

Linguagens com suporte para desenvolvimento .NET



F# -> [F# Software Foundation \(fsharp.org\)](https://fsharp.org)

- Linguagem open-source para escrita de código sucinto, robusto e com ótimo desempenho
 - Com suporte em Windows, Linux e macOS
 - Mais utilizado para ciência de dados e aprendizagem de máquina
 - Permite **paradigma funcional**, imperativo e orientado a objetos
 - Enfatiza o uso de funções
 - Expressões em vez de instruções
 - Valores imutáveis em variáveis
 - Programação declarativa sobre imperativa
-



Linguagens com suporte para desenvolvimento .NET



Visual Basic -> [index | TIOBE - The Software Quality Company](#)

- Aperfeiçoamento do BASIC, uma linguagem dirigida a eventos
- Ainda consta como parte das linguagens utilizadas no mercado
- Linguagens derivadas
 - VBScript: linguagem default no ASP(Active Server Pages)
 - Visual Basic .NET: Versão atual sem compatibilidade com versões antigas e orientada a objetos
 - Visual Basic for Applications(VBA): útil para criação de macros e conhecida por fazer parte da família do Microsoft Office



Linguagens com suporte para desenvolvimento .NET

★ Outras linguagens suportadas :

- Javascript
- Typescript -> desenvolvida pela microsoft
- Python
- SQL
- C++

Para saber mais

[microsoft/vscode: Visual Studio Code \(github.com\)](https://github.com/microsoft/vscode)

[Visual Studio 2019 para Mac – IDE para macOS \(microsoft.com\)](https://visualstudio.microsoft.com/mac/)

[OmniSharp - .NET and IntelliSense on any platform with your editor of choice](https://omnisharp.io/)

[Lonide](https://lonide.com/)

[All Developer Tools and Products by JetBrains](https://www.jetbrains.com/idea/)

[C# | Modern, open-source programming language for .NET \(microsoft.com\)](https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/whats-new/csharp-7-2)

[F# Software Foundation \(fsharp.org\)](https://fsharp.org/)

[index | TIOBE - The Software Quality Company](https://www.tio.be/)
