



APLICAÇÕES INTERATIVAS

CORREÇÃO DE EXERCÍCIOS

Exercícios de **nglf*

1. Crie uma caixa de texto para entrada de números. Quando um número positivo for digitado, exiba a frase “número positivo” abaixo da caixa de texto

Exercícios de **nglf*

2. Modifique o exercício anterior para que sejam exibidas as frases “número positivo”, “número negativo” ou “zero” abaixo da caixa de texto, de acordo com as entradas do usuário

Exercícios de **nglf*

3. Crie um select que permita selecionar o tipo de contato preferencial do usuário (Whatsapp ou email). Cada tipo de contato deverá exibir um campo de texto específico, que permita ao usuário digitar seu valor adequadamente

Exercícios de **nglf*

4. Crie uma calculadora, utilizando dois campos de texto e 4 botões (+, -, * e /). Quando clicados, os botões deverão realizar as operações matemáticas adequadas e exibir o resultado em texto, na parte inferior. Apenas exiba os botões e o resultado se houver números válidos nos campos de texto

DIRETIVAS (CONT.)

**ngFor*

- **ngFor* é uma diretiva de repetição
- Corresponde a uma maneira de apresentar visualmente uma lista ou sequência de itens através da repetição de elementos HTML com estes valores

**ngFor*

- Definindo um bloco HTML que especifica como um único item deve ser exibido, basta instruir o Angular a usar esse bloco como um modelo para renderizar cada item da lista
- O texto atribuído ao **ngFor* é a instrução que guia o processo do repetidor

**ngFor*

- Normalmente, o valor do atributo *ngFor será “let item of array”
- Nesse caso, cada item HTML repetido corresponderá ao item de cada posição do array

**ngFor*

```
<ul>  
  <li *ngFor="let item of array">  
    {{item}}  
  </li>  
</ul>
```

**ngFor (caso precise do índice)*

```
<ul>  
  <li *ngFor="let item of array; let i = index;">  
    {{i}} {{item}}  
  </li>  
</ul>
```

Exemplo 03

```
<ul >  
  <li*ngFor="let animal of arrayBichos; let i = index;">{{i}} {{animal}}</li>  
</ul>
```

```
export class Exemplo03Component implements OnInit {  
  
  arrayBichos = ['Cachorro', 'Gato', 'Tartaruga', 'Pássaro'];  
  
  constructor() { }  
  
  ngOnInit(): void {  
  }  
  
}
```

Exemplo 04

```
<table border="1" >
  <tr *ngFor="let filme of arrayFilmes; let i = index;">
    <td>{{filme}}</td>
    <td>{{arrayNotas[i]}}</td>
  </tr>
</table>
```

```
export class Exemplo04Component implements OnInit {

  arrayFilmes = ['Parasita', 'Ex_Machina', 'Divertida Mente', 'Forrest Gump'];
  arrayNotas = [10, 9, 9, 8];

  constructor() { }

  ngOnInit(): void {
  }

}
```

Exercícios de **ngFor*

1. Itere por um vetor contendo um array de nomes de imagens, exibindo cada imagem de forma sequencial. Quando clicada, uma imagem deve exibir seu nome num alerta

Exercícios de **ngFor*

2. Crie um array contendo 4 países do mundo.

Mostre o array em formato de lista na página. Quando um país for clicado, mostre um alert contendo sua capital

Exercícios de **ngFor*

3. Crie o template de uma div contendo o título do post e seu conteúdo. Faça um array de títulos e um array de posts contendo 3 elementos cada. Faça com que os posts e títulos sejam exibidos na tela

Exercícios de **ngFor*

4. Crie um array de nomes vazio, junto a uma caixa de texto e um botão. Ao clicar no botão, o nome deve ser adicionado no array de nomes e aparecer numa lista de nomes ordenada (ol)

ngSwitch

- O ngSwitch é semelhante ao comando switch do JavaScript
- Exibe um elemento dentre vários elementos possíveis, com base em uma condição
- Angular coloca apenas o elemento selecionado no DOM

ngSwitch

- É utilizado junto a um conjunto de diretivas que conversam entre si: ngSwitch, *ngSwitchCase e *ngSwitchDefault

ngSwitch

```
<div [ngSwitch]="valorAAvaliar">  
  <div *ngSwitchCase="'valor1'">1</div>  
  <div *ngSwitchCase="'valor2'">2</div>  
  <div *ngSwitchDefault >Padrão</div>  
</div>
```

Exemplo 05

```
<h2>Frutas!</h2>
```

```
<input type="text" [(ngModel)]="fruta">
```

```
<br>
```

```
<div [ngSwitch]="fruta">
```

```
  
```

```
  
```

```
  
```

```
  
```

```
  
```

```
</div>
```

Exemplo 05

```
export class Exemplo05Component implements OnInit {  
  fruta = '';  
  
  constructor() { }  
  
  ngOnInit(): void {  
  }  
}
```

Exercícios de *ngSwitch*

1. Crie uma lista contendo canais do YouTube. Permita que o usuário pesquise o nome do canal numa caixa de texto. Se o canal estiver disponível, exiba apenas o nome do canal seguido de um link para acessá-lo

Exercícios de *ngSwitch*

2. Utilizando *ngSwitch*, construa um “menu” no *AppComponent* que permita ao usuário alternar entre os exercícios anteriores

"That's all Folks!"