竞价引擎代码结构

## 每个竞价引擎的代码有3个主要部分

首先 main.cpp

其次 Xxx\_context.cpp与Xxx\_context.h

最后 Xxx\_bid.cpp与Xxx\_bid.h

**Main.cpp**

初始化竞价程序需要的资源，启动工作线程，主线程等待。

**Xxx\_context.cpp**

定义一个类XxxContext ( Xxx一般是adx的名称)，该类继承于BidContext。BidContext的Init函数会初始化大部分的资源，不过一些特定的竞价引擎需要特殊的配置文件，BidContext::InitSpecial()这个纯虚函数用来做这些特殊配置初始化，XxxContext需要实现该方法。

**Xxx\_bid.cpp**

定义一个类XxxBid，该类继承于BidWork，后者的主要任务是：接受一个请求，将数据构造为通用请求(COM\_REQUEST)，对通用请求进行合法性检查，匹配广告素材，构造响应数据，发送服务器日志。每个adx的竞价引擎有一些特殊之处，具体表现为：

1 发送数据的HTTP头部不一样，有的adx有专用头部字段。实现纯虚函数CheckHttp

2 每个adx的数据协议不一样，解析请求数据时，实现纯虚函数ParseRequest

3 每个adx的返回数据协议也不一样。将通用响应转化为adx的响应，实现纯虚函数ParseResponse

4 每个adx对数据的检查规则不一致

a 实现AdjustComRequest，主要检查货币单位，并对底价进行汇率换算

b 实现CheckPolicyExt，对投放策略的ext信息进行检查

c 实现CheckPrice，对创意价格与展现位底价进行比较

d 实现CheckCreativeExt，对创意ext信息进行检查