Compilador para a Linguagem TIGER usando a Linguagem JAVA como Ferramenta de Desenvolvimento

## 1 A Gramática de TIGER

```
exp ::= l\text{-}value \mid nil \mid "(" expseq ")" \mid num \mid string
                  - exp
                  id "(" args ")"
                  exp "+" exp | exp "-" exp | exp "*" exp | exp "/" exp
                   exp "=" exp | exp "<>" exp
                   exp "<" exp | exp ">" exp | exp "<=" exp | exp ">=" exp
                   exp "&" exp | exp " | " exp
                   type-id "{" id "=" expidexps "}"
                   type-id "[" exp "]" of exp
                  l-value ":=" exp
                  if exp then exp else exp
                  if exp then exp
                  while exp \operatorname{do} exp
                  for id ":=" exp to exp do exp
                  break
                 let decs in expseq end
    decs ::= dec decs \mid \varepsilon
     dec ::= tydec \mid vardec \mid fundec
   tydec ::= type id "=" ty
      ty ::= id \mid "\{" id ":" type-id tyfields_1"\}" \mid \mathbf{array of} id
 tyfields ::= id ":" type-id tyfields_1 \mid \varepsilon
tyfields_1 ::= ", " id ":" type-id tyfields_1 \mid \varepsilon
 vardec ::= varid ":=" exp | varid ":" type-id ":=" exp
 fundec ::= function id "(" tyfields")" "=" exp
                 | function id "(" tyfields ")" ":" type-id "=" exp
 \textit{l-value} \; ::= \; \textit{id} \; | \; \textit{l-value} \; "." \; \; \textit{id} \; | \; \textit{l-value} \; "[" \; \textit{exp} \; "]"
 type-id ::= id
 expseq ::= exp expseq_1 \mid \varepsilon
expseq_1 ::= "; " exp expseq_1 \mid \varepsilon
    args ::= exp args_1 \mid \varepsilon
   args_1 ::= ", " exp args_1 \mid \varepsilon
 idexps ::= "," id "=" exp\ idexps \mid \varepsilon
```

## 2 O Compilador para TIGER

O nosso compilador TIGER foi implementado usando o paradigma orientado por objeto. A escolha por este paradigma se explica pela necessidade de desenvolver a ferramenta o mais modular possível, o que, na orientação por objeto, vem a ser uma premissa básica. Organizamos a implementação de TIGER em seis etapas, as quais listamos a seguir:

- Análise Léxica
- Análise Sintática
- Tabela de Símbolos
- Sintaxe Abstrata
- Análise Semântica
- Geração de Código Intermediário

# 3 Metodologia para o Desenvolvimento do seu Compilador TIGER

O seu compilador para TIGER pode ser implementado na linguagem JAVA, C ou C++, de preferência em JAVA, mas antes de começar a projetá-lo, você deve se familiarizar com a linguagem TIGER. Para isto está disponível no endereço eletrônico:

/~mariza/Cursos/CompiladoresI/Geral/Projeto2021-2/Proj2021-2

os pacotes com as classes responsáveis pelas funcionalidades do compilador TIGER. A Seção 3.1 descreve cada um destes pacotes e mostra como usar o compilador.

#### 3.1 Interface com o usuário

A execução do compilador pode ser feita a partir de qualquer plataforma que contenha um interpretador java instalado.

O compilador está disponibilizado em diversos pacotes, cada um contendo classes relacionadas e responsáveis por determinada funcionalidade do compilador. Listamos em seguida estes pacotes, descrevendo a funcionalidade principal de cada um:

/Absyn: camada de abstração que permite separar as ações sintáticas das ações semânticas.

/Assem: provê uma estrutura de tipos de dados para instruções de linguagem assembly sem designação de registradores.

/ErrorMsg: responsável pela produção de mensagens de erro.

/Frame: provê a estrutura de dados referente ao registro de ativação, sem ater-se a detalhes de implementação.

/JavaVM: implementa detalhes referentes à Máquina Virtual JAVA.

/Main: responsável pelo direcionamento do fluxo de dados no compilador.

/Parse: contém os analisadores léxico e sintático.

/Semant: contém o analisador semântico.

/Symbol: provê a tabela de símbolos em conjunto com suas operações de acesso.

/Temp: provê os temporários e os labels.

**Translate:** provê a tradução para código intermediário.

/Tree: provê a linguagem da árvore de representação intermediária.

/Types: descreve os tipos de dados da linguagem TIGER.

/Util: provê a classe de lista de booleanos.

Para executar o compilador deve-se digitar a seguinte linha de comando:

java Main. Main < NOME DO ARQUIVO> [-opções]

onde:

<NOME DO ARQUIVO>: é o arquivo contendo o programa TIGER a ser compilado e opções pode ser:

absyn: imprime na saída padrão a árvore de sintaxe abstrata.

listinput: imprime na saída padrão a listagem do arquivo de entrada.

**listparse:** imprime na saída padrão os estados percorridos pelo analisador sintático.

intermcode: imprime na saída padrão o código intermediário gerado.

Para redirecionar a saída das opções para um arquivo basta digitar a seguinte linha de comando:

java Main.Main <NOME DO ARQUIVO> [-opções] > <nome-arquivo-saida>

onde: <nome-arquivo-saida>: é o arquivo contendo a saída das opções requisitadas.

### 3.2 Ferramentas de Apoio

#### 3.2.1 JLex

A ferramenta JLex é um gerador de analisador léxico para JAVA que recebe como entrada um arquivo com a especificação léxica da linguagem na forma de expressões regulares e gera o código fonte JAVA correspondente ao analisador léxico.

Esta ferramenta encontra-se disponível no endereço [1] em formato de código fonte JAVA e, portanto, deve ser compilada antes de sua execução. Deve-se, ainda, ajustar-se o CLASSPATH para que a mesma possa ser referenciada a partir de qualquer caminho do ambiente em questão. A seguir apresentamos como isto pode ser feito em ambiente Unix com bash cshell. Supondo que os arquivos correspondentes ao JLex estejam no caminho /java/JLex, inclua no arquivo .cshrc a diretiva:

setenv CLASSPATH ./:/java Para executar o JLex entre com a linha de comando:

java JLex.Main <NOME DO ARQUIVO> onde:

<NOME DO ARQUIVO> é o arquivo de especificação léxica para a linguagem em questão. Como resultado da execução desta linha de comando, será gerado o arquivo <NOME DO ARQUIVO>. java se não houver erros no arquivo de entrada.

#### 3.2.2 CUP

A ferramenta CUP é um gerador de analisador sintático LALR para JAVA. Como resultado, ela gera o código fonte JAVA correspondente ao analisador sintático.

Esta ferramenta pode ser obtida no endereço [2] e deve ser compilada pelo interpretador JAVA antes de ser executada. Tal como na ferramenta JLex, ela deve ser incluída no CLASSPATH para ser referenciada a partir de qualquer caminho do ambiente. Supondo-se que a ferramenta foi instalada no caminho /java/java\_cup, podemos referenciar a variável CLASSPATH da seguinte forma:

setenv CLASSPATH ./:/java1

Para executar o CUP entre com a linha de comando:

java java\_cup.Main < <NOME DO ARQUIVO> onde <NOME DO ARQUIVO> é o arquivo contendo a especificação da gramática para a linguagem em questão. Não havendo erros durante a execução do CUP, são gerados dois arquivos fonte em JAVA, parser.java e sym.java, além do arquivo binário CUP\$Grm\$actions.class.

## Referências

- [1] Berk, Elliot, JLex: A Lexical Analyser Generator for JAVA<sup>(TM)</sup>, http://www.cs.princeton.edu/~appel/modern/java/JLex, 1997.
- [2] Hudson, Scott, *LALR Parser Generator for JAVA*<sup>TM</sup>, http://www.cs.princeton.edu/~appel/modern/java/CUP, 1998.

 $<sup>^1</sup>$ o caminho /java/java\_cup descrito é aquele que contém o arquivo Main.class.