关于ADO.NET Entity Framework

不知道怎么搞的，最近学习java，用到hibernate框架的时候，真的很泄气。看来挺简单的，不知道为什么java开发那么配置，我插入数据没有成功，无奈回到自己熟悉的.net，刚刚开始时用linq，后来用ADO.NET Entity Framework，在联系后者的时候遇到一些可笑的问题；下面是关于一个更新数据的例子；

HopeEntities a = new HopeEntities();

//User user = new User();

//user.name = "ada";

//user.password = "ada";

//a.AddToUser(user);

//a.SaveChanges();

//a.SavingChanges += new EventHandler(a\_SavingChanges);

//a.SaveChanges();

var result = from c in a.User

where c.id==19

select c;

result.ToList();

foreach (var item in result)

{

Console.WriteLine(item.id);

Console.WriteLine(item.name);

item.name = "年高";

a.SaveChanges();

//a.DeleteObject(item);

a.SaveChanges();

//a.DeleteObject(item);

}

这样写的话会出现异常，异常消息如下：“在提供程序连接上启动事务时出错。有关详细信息，请参阅内部异常。”

当我把后面的一部分改一下就好了

foreach (var item in result)

{

Console.WriteLine(item.id);

Console.WriteLine(item.name);

item.name = "年高";

a.SaveChanges();

//a.DeleteObject(item);

}

a.SaveChanges();

这样就可以更新数据了

我们在重构一下以前的代码，就可以进行更新，删除了。

更新

private static void UpdateUser(HopeEntities a,int id,User user)

{

var result = from c in a.User

where c.id == id

select c;

result.ToList();

foreach (var item in result)

{

Console.WriteLine(item.id);

Console.WriteLine(item.name);

item.name = user.name;

item.password = user.password;

//a.DeleteObject(item);

}

a.SaveChanges();

}

删除

private static User GetUserByid(HopeEntities a, int id)

{

var result = from c in a.User

where c.id == id

select c;

result.ToList();

foreach (var item in result)

{

Console.WriteLine(item.id);

Console.WriteLine(item.name);

return item;

}

return null;

}

这个方法写的有点点夸张，有的时候需要静下心来想一下

有了ADO.NET Entity Framework，我们可以快速的开发与数据库相关的项目，不过好像支持微软自家的mssql，不知道以后会不会有其他的厂商开发。