

ΚΑΛΩΣ ΗΡΘΑΤΕ ΣΤΗΝ ΕΞΥΠΝΗ ΚΑΡΑΝΤΙΝΑ

ΦΟΡΜΑ Form1.cs

Στην φόρμα form1 έχουμε 5 κουμπιά, το έξυπνο πλάνο, τον έλεγχο για τα φώτα, το σύστημα θερμομέτρου, το σύστημα διεπαφής ηλικιωμένων με τις κοινωνικές υπηρεσίες και το σύστημα on-line παραγγελιών. Ο χρήστης επιλέγει ανάλογα με τις ανάγκες του αυτό που τον εξυπηρετεί εκείνη την ώρα. Τα κουμπιά με τις φόρμες τους:

Έξυπνο πλάνο καραντίνας:

Αν θέλετε να στείλετε μήνυμα για μετακίνηση πατήστε αυτό το κουμπί έτσι ώστε να μεταβείτε στην φόρμα SMS. Σε αυτή τη φόρμα σας δίνεται επίσης να επιλέξετε αν θέλετε να κάνετε κάποια στάση και αν αυτή η στάση είναι για καφέ σας δίνεται και η δυνατότητα να κάνετε την παραγγελία σας ώστε να είναι έτοιμη όταν περάσετε να την πάρετε για να αποφύγετε τον συνωστισμό. Τέλος, με την επιλογή αυτού του κουμπιού η εφαρμογή σας προτείνει τη πιο σύντομη διαδρομή με τον λιγότερο συνωστισμό.

ΦΟΡΜΑ SMS.cs

Με την είσοδο σε αυτή τη φόρμα, θα πρέπει να συμπληρώσετε τα απαραίτητα στοιχεία σας (όνομα, επίθετο, διεύθυνση), ο αριθμός ενέργειας και ο αριθμός τηλεφώνου σας και η ώρα που θέλετε να αποσταλεί το μήνυμα, ώστε να σταλθεί το μήνυμα για την μετακίνηση σας. Σε αυτή τη φόρμα συμπληρώσετε επίσης την διεύθυνση που θέλετε να μεταβείτε και σας δίνεται η επιλογή να επιλέξετε κάποια στάση (καφές, δουλειά, σπίτι). Αν η επιλέξετε καφέ, σας δίνεται επίσης η δυνατότητα επιλογής της παραγγελίας σας και η αποστολής της, ώστε ο καφές να είναι έτοιμος να τον παραλάβετε όταν θα περάσετε από το κατάστημα. Μετά τη συμπλήρωση των στοιχείων σας πατήστε το κουμπί submit για να προχωρήσετε στην επόμενη φόρμα.

ΦΟΡΜΑ coffeS.cs

ΦΟΡΜΑ maps.cs

Μετά το πάτημα του κουμπιού submit στη φόρμα SMS οδηγήστε στη φόρμα maps στην οποία εμφανίζεται ο χάρτης με τη διαδρομή που έχουμε επιλέξει (περιλαμβάνεται και η στάση).

Έλεγχος για φώτα/συσσκευές:

Σκοπός της εφαρμογής είναι να δοθεί η δυνατότητα στους υπόλοιπους κατοίκους να αλληλοεπιδράσουν με τα φώτα και τις διάφορες συσκευές του σπιτιού αν κάποιοι δουλεύουν με τηλε-εργασία ώστε οι ένοικοι να μην ενοχλούν ο ένας τον άλλον κατά τη διάρκεια των τηλεδιασκέψεών τους.

ΦΟΡΜΑ HomeSystem.cs

Σε αυτή τη φόρμα βλέπετε τη κάτοψη του σπιτιού σας. Πάνω σε κάθε δωμάτιο βρίσκεται ένα κουμπί με το όνομα κάθε χώρου του σπιτιού (είσοδος, υπνοδωμάτιο, μπάνιο, σαλόνι, κουζίνα). Με το πάτημα του κάθε κουμπιού μεταφέρεστε και στο αντίστοιχο δωμάτιο. Επίσης σε αυτή τη φόρμα υπάρχει και το κέντρο ελέγχου του καλοριφέρ για όλα τα δωμάτια. Δίπλα στο καλοριφέρ υπάρχουν τα κουμπιά on και off

ΦΟΡΜΑ Entrance.cs

Καλώς ήρθατε στην είσοδο του σπιτιού . Σε αυτή την φόρμα έχουμε 6 κουμπιά.

1. Τα κουμπιά light on και light off είναι για το άνοιγμα και το κλείσιμο των φώτων
(1) Ένδειξη light on: όταν η φωτογραφία έχει φως .

- (2) Ένδειξη light off: όταν η φωτογραφία είναι σκοτεινή.
- 2. Το κουμπί on του θερμομέτρου είναι για να ανοίξει το θερμόμετρο και να αρχίσει να θερμομετρά .
 - (1) Ένδειξη on: όταν η οθόνη γίνεται πράσινη . Μετά από 10 δευτερόλεπτα κλείνει αυτόματα και δείχνει την θερμοκρασία .
- 3. Το κουμπί έξοδος όπου σε επιστρέφει στην κάτοψη του σπιτιού, στην φόρμα HomeSystem
- 4. Το ερωτηματικό όπου σε μεταφέρει σε αυτή την φόρμα για να πάρεις βοήθεια και να κατανοήσεις καλύτερα την εφαρμογή.

ΦΟΡΜΑ **Bedroom.cs**

Καλώς ήρθατε στο υπνοδωμάτιο . Σε αυτή την φόρμα έχουμε 7 κουμπιά.

- 5. Τα κουμπιά light on και light off είναι για το άνοιγμα και το κλείσιμο των φώτων
 - (3) Ένδειξη light on: όταν η φωτογραφία έχει φως .
 - (4) Ένδειξη light off: όταν η φωτογραφία είναι σκοτεινή.
- 6. Τα κουμπιά on και off για το κλιματιστικό είναι για το άνοιγμα και το κλείσιμο του.
 - (1) Ένδειξη on :με το πάτημα του κουμπιού αυτού εμφανίζεται ένα πράγμα για να καταχωρήσει ο χρήστης την θερμοκρασία που επιθυμεί . Όταν ο χρήστης βάλει την θερμοκρασία πρέπει να πατήσει το κουμπί ok έτσι ώστε το κλιματιστικό να ξεκινήσει την λειτουργία του . Όταν το κλιματιστικό να λειτουργεί εμφανίζει στην οθόνη την θερμοκρασία του βάλαμε και ξεκινάει να βγάζει αέρα εμφανίζοντας το κατάλληλο εικονίδιο.
 - (2) Ένδειξη off : Όταν η οθόνη του γράφει OFF
- 7. Τα κουμπιά on και off για την τηλεόραση είναι για το άνοιγμα και το κλείσιμο του.
 - (1) Ένδειξη on: όταν η οθόνη είναι γαλάζια .
 - (2) Ένδειξη off : όταν η οθόνη είναι μαύρη .
- 8. Το κουμπί έξοδος όπου σε επιστρέφει στην κάτοψη του σπιτιού, στην φόρμα HomeSystem
- 9. Το ερωτηματικό όπου σε μεταφέρει σε αυτή την φόρμα για να πάρεις βοήθεια και να κατανοήσεις καλύτερα την εφαρμογή.

ΦΟΡΜΑ **Bathroom.cs**

Καλώς ήρθατε στο μπάνιο . Σε αυτή την φόρμα έχουμε 6 κουμπιά.

1. Τα κουμπιά light on και light off είναι για το άνοιγμα και το κλείσιμο των φώτων
 - (1) Ένδειξη light on: όταν η φωτογραφία έχει φως .
 - (2) Ένδειξη light off: όταν η φωτογραφία είναι σκοτεινή.
2. Το κουμπί on και off(για το πιστολάκι) είναι για το άνοιγμα ή το κλείσιμο του.
 - (1) Ένδειξη on: όταν μπροστά από το πιστολάκι βγαίνει το εικονίδιο του αέρα .
 - (2) Ένδειξη off : όταν το πιστολάκι βρίσκεται στην αρχική του μορφή και δεν δείχνει τίποτα.
3. Το κουμπί έξοδος όπου σε επιστρέφει στην κάτοψη του σπιτιού, στην φόρμα HomeSystem
4. Το ερωτηματικό όπου σε μεταφέρει σε αυτή την φόρμα για να πάρεις βοήθεια και να κατανοήσεις καλύτερα την εφαρμογή.

ΦΟΡΜΑ livingroom.cs

Καλώς ήρθατε στο καθιστικό μας. Σε αυτή τη φόρμα έχουμε 6 κουμπιά

1. Τα κουμπιά light on και light off είναι για το άνοιγμα και το κλείσιμο των φώτων
 - (1) Ένδειξη light on: όταν η φωτογραφία έχει φως .
 - (2) Ένδειξη light off: όταν η φωτογραφία είναι σκοτεινή.
2. Το κουμπί on και off(για το πιστολάκι) είναι για το άνοιγμα ή το κλείσιμο του στερεοφώνου .
 - (1) Ένδειξη on: όταν στην οθόνη του στερεοφώνου εμφανίζεται το εικονίδιο με τις νότες σημαίνει ότι είναι ανοιχτό .
 - (2) Ένδειξη off : όταν το στερεοφώνου βρίσκεται στην αρχική του μορφή και δεν δείχνει τίποτα.
3. Το κουμπί έξοδος όπου σε επιστρέφει στην κάτοψη του σπιτιού, στην φόρμα HomeSystem.
4. Το ερωτηματικό όπου σε μεταφέρει σε αυτή την φόρμα για να πάρεις βοήθεια και να κατανοήσεις καλύτερα την εφαρμογή.

ΦΟΡΜΑ Kitchen.cs

Καλώς ήρθατε στην κουζίνα. Σε αυτή τη φόρμα έχουμε 5 κουμπιά .

1. Τα κουμπιά light on και light off είναι για το άνοιγμα και το κλείσιμο των φώτων
 - (1) Ένδειξη light on: όταν η φωτογραφία έχει φως .
 - (2) Ένδειξη light off: όταν η φωτογραφία είναι σκοτεινή.
2. Το κουμπί πάγκος όπου σε οδηγεί την φόρμα paggos.
3. Το κουμπί έξοδος όπου σε επιστρέφει στην κάτοψη του σπιτιού, στην φόρμα HomeSystem.
4. Το ερωτηματικό όπου σε μεταφέρει σε αυτή την φόρμα για να πάρεις βοήθεια και να κατανοήσεις καλύτερα την εφαρμογή.

ΦΟΡΜΑ paggos.cs

Καλώς ήρθατε στον πάγκο . Σε αυτή τη φόρμα έχουμε 6 κουμπιά .

1. Το κουμπί on και off(για την καφετιέρα) είναι για το άνοιγμα ή το κλείσιμο της καφετιέρας.
 - (1) Ένδειξη on(για την καφετιέρα): όταν η οθόνη της καφετιέρας ανάβει. Η καφετιέρα σβήνει αυτόματα μόλις ο καφές είναι έτοιμος.
 - (2) Ένδειξη off : όταν η οθόνη της καφετιέρας είναι κλειστή. Το κουμπί off δεν είναι απαραίτητο να το πατήσετε διότι η καφετιέρα σβήνει μόνη της.
2. Το κουμπί on και off(για τον βραστήρα) είναι για το άνοιγμα ή το κλείσιμο του βραστήρα.
 - (1) Ένδειξη on(για τον βραστήρα): όταν ο βραστήρας βγάζει ατμούς και εμφανίζεται το αντίστοιχο εικονίδιο . Ο βραστήρας σβήνει αυτόματα μόλις το νερό είναι έτοιμο.

(2) Ένδειξη off : όταν ο βραστήρας είναι στην αρχική του μορφή και δεν βγάζει ατμούς . Το κουμπί off δεν είναι απαραίτητο να το πατήσετε διότι ο βραστήρας σβήνει μόνη του.

3. Το κουμπί έξοδος όπου σε επιστρέφει στην κάτοψη του σπιτιού, στην φόρμα HomeSystem.
4. Το ερωτηματικό όπου σε μεταφέρει σε αυτή την φόρμα για να πάρεις βοήθεια και να κατανοήσεις καλύτερα την εφαρμογή.

Σύστημα θερμομέτρου:

Αν υπάρχει στην είσοδο του σπιτιού σας επισκέπτης πατήστε αυτό το κουμπί. Το θερμόμετρο θα θερμομετρήσει κάθε άνθρωπο που έχει κτυπήσει το κουδούνι ή έχει βάλει κλειδιά στην πόρτα και με την χρήση της εφαρμογής βγάζει το αντίστοιχο μήνυμα σύμφωνα με τη θερμοκρασία.

ΦΟΡΜΑ **Thermometro.cs**

Καλώς ήρθατε στο θερμόμετρο. Σε αυτή τη φόρμα έχουμε 5 κουμπιά.

Το κουμπί «κουδούνι» είναι το πρώτο κουμπί που πρέπει να πατηθεί . Με το πάτημα αυτού του κουμπιού ξεκινά η θερμομέτρηση και εμφανίζεται ένας timer όπου χρονομετρά για 10 δευτερόλεπτα , όταν τελειώσει η θερμομέτρηση εμφανίζεται ένα pop-up παράθυρο όπου γράφει την θερμοκρασία του επισκέπτη και το αντίστοιχο μήνυμα ανάλογα την θερμοκρασία.

1. Αν η θερμοκρασία είναι κάτω από 36,6 τότε εμφανίζεται στην οθόνη το μήνυμα «θέλετε να εγκρίνεται την είσοδο στο σπίτι » και δυο κουμπιά «έγκρισή» και «απόρριψη» . Επιπλέον το θερμόμετρο στα δεξιά δείχνει την θερμοκρασία και πρασινίζει.
 1. Πατήστε έγκριση για να επιτρέψετε στον επισκέπτη να μπει στο σπίτι
 2. Πατήστε απόρριψη αν δεν θέλετε να μπει ο επισκέπτης στο σπίτι.

2. Αν η θερμοκρασία είναι πάνω από 36.6 αλλά κάτω από 37.2, προτείνει στον άνθρωπο να ξεκουραστεί για 5' και να ξαναδοκιμάσει καθώς και το θερμόμετρο δίπλα γίνεται πορτοκαλί. Αφού πάρει και την δεύτερη φορά τότε ανάλογα την θερμοκρασία εμφανίζει το κατάλληλο μήνυμα .
3. Αν η θερμοκρασία είναι πάνω από 37.2 και κάτω από 38 δεν εμφανίζεται στην οθόνη το μήνυμα «θέλετε να εγκρίνεται την είσοδο στο σπίτι » καθώς και το θερμόμετρο αριστερά κοκκινίζει και δείχνει την θερμοκρασία .Επιπλέον στο κουτάκι εμφανίζεται το κατάλληλο μήνυμα .Στο σημείο αυτό πρέπει να αναφερθεί ότι μπορεί ο χρήστης να ανοίξει την πόρτα ανεξαρτήτως θερμοκρασίας πατώντας το κουμπί «άνοιγμα πόρτας» κάτω αριστερά.
4. Το κουμπί έξοδος όπου σε επιστρέφει στην κάτοψη του σπιτιού, στην φόρμα HomeSystem.
5. Το ερωτηματικό όπου σε μεταφέρει σε αυτή την φόρμα για να πάρεις βοήθεια και να κατανοήσεις καλύτερα την εφαρμογή.

Σύστημα διεπαφής ηλικιωμένων:

Αυτό το κουμπί απευθύνεται στους ηλικιωμένους. Οπότε αν είστε ηλικιωμένος και χρειάζεστε βοήθεια πατήστε αυτό το κουμπί. Η φόρμα αυτή βοηθά στην αλληλεπίδραση ηλικιωμένων κατοίκων με τους υπαλλήλους του κοινωνικής υπηρεσίας του Δήμου.

ΦΟΡΜΑ **Elderly.cs**

Σε αυτή τη φόρμα

Σύστημα on-line παραγγελιών:

Αν θέλετε να παραγγείλετε από το καφετέρια - εστιατόριο πατήστε το κουμπί αυτό, επιλέξτε τα προϊόντα σας και αυτά θα είναι σύντομα στην πόρτα σας.

ΦΟΡΜΑ **cafeRestaurant.cs**

Σε αυτή τη φόρμα

ΦΟΡΜΑ **Trofima.cs**

Σε αυτή τη φόρμα

ΦΟΡΜΑ **Tost.cs**

Σε αυτή τη φόρμα

ΦΟΡΜΑ **Glika.cs**

Σε αυτή τη φόρμα

ΦΟΡΜΑ **Rofimata.cs**

Σε αυτή τη φόρμα

ΦΟΡΜΑ **Coffee.cs**

Σε αυτή τη φόρμα

ΦΟΡΜΑ **Kalathi.cs**

Σε αυτή τη φόρμα