# JS 模块化课程



## 背景 - 历史:

- 1. 复杂度的提升 < = > 前端的变迁
- 2. 工程化的推进 < = > grunt gulp webpack
- 3. 服务化 < = > 胶水层 nodejs

### 语法基础:

IIFE (立即调用函数表达式):

#### 内容:

什么是 IIFE?

IIFE 的使用场景

面试中的 IIFE

### 相关重点:

- 1. 作用域与控制
  - a. 作用域范围
  - b. 相关知识点: 闭包
- 2. 传参调配
- 3. 揭示模式 (Revealing module)

## 模块化分类:

#### 传统型:

- 1. 无模块化(顺序依赖阶段)
  - a. 常见框架场景
  - b. 优化方案
- 2. CommonJS
  - a. 特征
  - b. 优缺点
  - c. 场景化(服务端)
- 3. CMD
  - a. 特征
  - b. 优缺点
- 4. AMD
  - a. 特征
  - b. 优缺点
- 5. ES6 module
  - a. 特征
  - b. 优缺点
- 6. 面试题考察重点 以对比为主

#### 现代型:

拓扑组合 – webpack

常见方案层面面试考察点:

- 1. 工程化方案工具 (gulp、grunt)
- 2. 工具对比与区别(重点结合业务)

### 整体概念梳理:

实际面试时,我们会遇到什么问题?

- 模块化与组件化区别与联系、各自领域范畴工具
- 模块化与工程化
- 模块化与设计模式理念与思想
- ..... (更多结合自身业务)