## Universidade Federal do Rio Grande do Sul - Instituto de Informática Departamento de Informática Aplicada - Processamento de Linguagem Natural Prof. Dennis Giovani Balreira

## Lista de Exercícios - Módulo 1

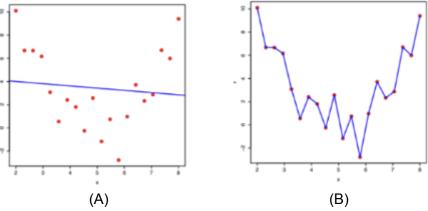
- 1. (Processamento de Linguagem Natural) O que é processamento de linguagem natural?
- **2.** (Subdivisões de PLN) A área de PLN geralmente é subdividida em duas partes: compreensão e geração. Explique brevemente cada parte e apresente dois exemplos de aplicações para cada área.
- **3.** (Teste de Turing) Por que não podemos afirmar que "passamos no teste de Turing" apesar de conseguirmos replicar seu experimento com sucesso?
- **4.** (Histórico) Explique brevemente cada uma das "ondas" históricas de PLN apresentadas abaixo:
  - Modelos baseados em regras (1950-1984)
  - Modelos estatísticos (1985 2012)
  - Word embeddings fixas + Deep learning (2013-2017)
  - Word embeddings contextuais + Transformer NLU (2018 2022)
  - Word embeddings contextuais + Transformer NLG (2023 ?)
- **5.** (Modelos baseados em regras) O que são modelos baseados em regras? Apresente duas desvantagens desses modelos.
- **6.** (Fatores de crescimento de PLN) Cite e explique brevemente dois fatores que impulsionaram o crescimento de PLN nos últimos anos.
  - 7. (Dado e informação) Qual a diferença entre dado e informação?
- **8.** (Tipos de dados) Explique brevemente os três tipos de dados: (i) estruturados, (ii) semi-estruturados e (iii) não-estruturados. Qual dos tipos de dados é o mais "abundante"? Qual é o mais difícil de processar?
- **9.** (Níveis de conhecimento da linguagem) Dentre os principais níveis de análise linguística, pode-se destacar a sintaxe e a semântica. Qual dos níveis apresenta um maior desafio para modelos de linguagem? Por quê?
- **10.** (Propriedades estatísticas dos textos) O que diz a Lei de Zipf? Qual sua relação com stopwords?
- **11.** (**Propriedades estatísticas dos textos**) O que diz a Lei de Heaps? É possível afirmar que, em geral, a taxa de novos termos em um texto se mantém constante?
- **12.** (Modelos de linguagem probabilísticos) Em que se baseiam os modelos probabilísticos para calcular a previsão da próxima palavra?

- **13.** (N-gramas) Por que modelos N-gramas podem ser vistos como um caso particular da definição geral de modelos probabilísticos? Qual a diferença para o caso geral?
- **14.** (N-gramas) Qual o problema da utilização de n-gramas (considerando valores pequenos de n) para calcular dependências entre palavras neste exemplo? "O bolo que Maria fez enquanto trabalhava fora durante o período da tarde estava delicioso".
- **15.** (Expressões regulares) Explique o conceito de expressões regulares e sua importância no pré-processamento de texto?
- **16.** (**Pré-processamento de texto**) É correto afirmar que todo texto deve passar pelas técnicas de pré-processamento estudadas em aula antes de serem utilizados para um propósito específico?
- **17.** (Pré-processamento de texto) Qual estratégia é comumente utilizada para segmentação de sentenças para línguas ocidentais como o inglês e português? Por que esta estratégia nem sempre funciona para outras línguas?
- **18.** (Pré-processamento de texto) Cite um exemplo de tarefa onde a remoção de *stopwords* pode acabar "atrapalhando" o desempenho do modelo no seu processamento.
- **19.** (Pré-processamento de texto) Quais problemas podem ocorrer ao utilizar um stemming para as palavras "bebê" e "bebendo"?
- **20.** (Distância mínima de edição) Qual a distância de Levenshtein considerando custos (1,1,2) para as operações (inserção,deleção,substituição) entre as palavras "gato" e "ratos"?
- **21.** (Representação textual) Qual problema em representar caracteres por números da tabela ASCII no contexto de modelos de linguagem?
- **22.** (Modelos tradicionais de representação textual) Explique brevemente o funcionamento do modelo Bag of Words (BoW). Qual problema é mitigado posteriormente por TF-IDF?
- **23.** (Modelos tradicionais de representação textual) Explique brevemente os termos TF e IDF do modelo TF-IDF. Qual termo está relacionado à raridade do termo?
- **24.** (Modelos tradicionais de representação textual) Considere o seguinte conjunto de três documentos:
  - d1: "gato e cachorro"
  - d2: "gato gosta de leite"
  - d3: "cachorro gosta de osso"

Considere as seguintes questões:

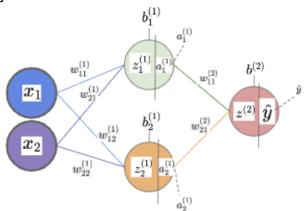
- a) Apresente o vetor representando o vocabulário (monte o vetor a partir da ordem em que as palavras aparecem e não remova palavras).
  - b) Apresente a matriz BoW, onde linhas são documentos e colunas são palavras.

- c) Apresente a matriz TF-IDF, onde linhas são documentos e colunas são palavras. A resposta final pode ficar indicada em log.
- **25.** (Similaridade de textos) Como métodos baseados em distância de edição, como Levenshtein, diferem de medidas de similaridade vetorial, como distância de cosseno? Em quais casos cada um seria mais apropriado?
- **26.** (Similaridade de textos) Por que mesmo utilizando a técnica de distância de cosseno para capturar similaridade dos textos, os resultados com BoW e TF-IDF não tendem a ser tão bons quanto embeddings fixas?
- **27.** (Aprendizado supervisionado para textos) Por que a construção de datasets para modelos de aprendizado de máquina supervisionado geralmente são tão custosos de serem elaborados?
- **28.** (Aprendizado supervisionado para textos) Caso se deseje aplicar um modelo tradicional de representação textual, como o BoW, sobre um dataset de letras de músicas, quais dos passos abaixo poderiam ser feitos sobre o texto antes da codificação e da aplicação de um algoritmo de aprendizado de máquina? Justifique.
  - (i) Tokenização
  - (ii) Remoção de pontuação
  - (iii) Case folding
  - (iv) Remoção de stopwords
- **29.** (Aprendizado supervisionado para textos) Por que é dito que as probabilidades calculadas no algoritmo Naive Bayes não são "exatas" no sentido estatístico sobre todo o texto? Por que essa "falta de exatidão" não é um problema para tarefas de aprendizado de máquina?
- **30.** (Avaliação de modelos supervisionados) O que é generalização em modelos de aprendizado de máquina? Como "garantir" que o modelo proposto está generalizando de forma correta?
- **31.** (Avaliação de modelos supervisionados) Como geralmente é feita a divisão dos dados com holdout assumindo conjuntos de treino e teste? O que é divisão estratificada e porque devemos priorizá-la sempre que possível?
- **32.** (Avaliação de modelos supervisionados) Por que a abordagem k-fold cross validation é "sempre que possível" indicada em relação à abordagem com holdout?
- **33.** (Avaliação de modelos supervisionados) Qual a importância da utilização do conjunto de validação (development test set) na divisão dos dados?
- **34.** (Avaliação de modelos supervisionados) Considere as imagens (A) e (B) abaixo no contexto de generalização de modelos, onde os pontos são os dados e as linhas são as funções encontradas descrevendo o comportamento destes dados.



- a) Quais problemas elas representam?
- b) O que ocorreu com os modelos para que estes problemas tenham surgido?
- c) Como seria a curva possível de "um bom modelo" que descreva estes pontos?
- **35.** (Avaliação de modelos supervisionados) Por que, em geral, é mais utilizada a técnica conhecida como F1-Score para avaliação de modelos do que acurácia?
- **36.** (Word embeddings fixas) Quais problemas as abordagens de representação de texto tradicionais (BoW e TF-IDF) apresentam?
- **37.** (Word embeddings fixas) O que diz a hipótese distribucional? Apresente um exemplo que ilustre este processo.
- **38.** (Word embeddings fixas) Considerando a afirmação "O significado de uma palavra é o seu uso na linguagem", dada por Wittgenstein em 1953, é possível definir o significado de uma palavra sem seu contexto?
- **39.** (Word embeddings fixas) Explique o conceito de word embeddings fixas e como elas diferem de representações tradicionais de texto, como Bag of Words e TF-IDF. Por que essas embeddings são consideradas mais avançadas?
- **40.** (Word embeddings fixas) Quais são as principais limitações das word embeddings fixas na representação de palavras em diferentes contextos? Como essas limitações podem impactar aplicações em PLN?
- **41.** (Word embeddings fixas) Explique como o treinamento de embeddings como Word2Vec utiliza grandes corpora de texto. Qual é o impacto do tamanho e da diversidade do corpus na qualidade das embeddings geradas?
- **42.** (Word embeddings fixas) Qual a ideia geral do algoritmo Word2Vec (skip-gram)? Quais valores da rede neural são usados como embeddings finais para cada palavra?
- **43.** (Word embeddings fixas) Por que embeddings fixas possuem muitas vezes vieses e estereótipos "maldosos"?

- **44.** (Word embeddings fixas) Word embeddings fixas são "estáticas" no sentido de que cada palavra possui apenas uma representação vetorial, independentemente do contexto. Explique por que isso é uma limitação e como embeddings contextuais superam esse problema.
- **45.** (Redes neurais para textos) Explique brevemente o que são modelos de redes neurais e como estes modelos em suas versões "base" podem ser utilizados com textos.
- **46.** (Redes neurais para textos) Defina brevemente os seguintes conceitos sobre redes neurais:
  - a) Perceptrons, pesos e bias
  - b) Camadas de entrada, ocultas e de saída
  - c) Função de ativação (activation function)
  - d) Função de perda (loss function)
  - e) Gradiente descendente
  - f) Backpropagation
  - g) Deep learning
- **47.** (Redes neurais para textos) Considere uma rede neural simples com as seguintes informações e estrutura:



**Entradas (** $x_1$ **,**  $x_2$ **)**: Representam os valores fornecidos à rede como dados de entrada.

Pesos ( $w_{ij}^{(1)}$ ,  $w_{ij}^{(2)}$ ):

- $w_{ij}^{(1)}$ : Pesos conectando as entradas  $(x_1, x_2)$  aos neurônios da camada oculta.
- $w_{ii}^{(2)}$ : Pesos conectando os neurônios da camada oculta  $(a_1^{(1)},a_2^{(1)})$  ao neurônio de saída.

Bias ( $b_1^{(1)}, b_2^{(1)}, b_2^{(2)}$ ):

- $b_1^{(1)}, b_2^{(1)}$ : Bias adicionados à entrada dos neurônios da camada oculta.
- $b^{(2)}$ : Bias adicionado à entrada do neurônio da camada de saída.

**Camada Oculta (** $z_1^{(1)}, z_2^{(1)}$ **):** Representam os valores intermediários calculados para os neurônios da camada oculta antes de aplicar a função de ativação.

**Ativações Ocultas (** $a_1^{(1)}, a_2^{(1)}$ **)**: Saídas dos neurônios da camada oculta após a aplicação da função de ativação (ReLU, neste caso).

**Camada de Saída (** $z^{(2)}$ **)**: Valor calculado no neurônio da camada de saída antes da aplicação da função de ativação.

Saída (ŷ): Predição final da rede neural após a função de ativação ser aplicada no neurônio de saída.

1. Entradas:

$$x_1=2.0$$
 e  $x_2=-1.0$ 

- 2. Pesos iniciais (da camada de entrada para a camada oculta):
  - $oldsymbol{w}_{11}^{(1)}=0.5$  ,  $oldsymbol{w}_{12}^{(1)}=-0.3$
  - $w_{21}^{(1)} = 0.8$ ,  $w_{22}^{(1)} = -0.7$
- 3. Pesos iniciais (da camada oculta para a camada de saída):

• 
$$w_{11}^{(2)} = 0.2, w_{21}^{(2)} = -0.5$$

- 4. Biases:
  - $b_1^{(1)} = 0.1, b_2^{(1)} = 0.2$  (para os neurônios da camada oculta)
  - $b^{(2)} = -0.1$  (para o neurônio de saída)
- 5. Função de ativação: ReLU ( $f(x) = \max(0,x)$ )
- 6. Função de perda: MAE (Erro Absoluto Médio):

$$ext{MAE} = rac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} |y_{ ext{target}} - y_{ ext{predito}}|$$

O alvo da rede é  $y_{
m target}=1.5$ .

Assumindo os valores iniciais fornecidos acima, calcule os valores intermediários dos neurônios da camada oculta (a1(1) e a2(1)), da camada final ( $\hat{y}$ ), e o erro gerado durante a primeira passada na rede feedforward.

- **48.** (Redes neurais para textos) Defina brevemente os seguintes conceitos sobre redes neurais textuais:
  - a) RNN
  - b) LSTM
  - c) Bi-LSTM
  - d) Encoder-decoder
  - e) Attention e self-attention
  - f) Transformers
- **49.** (Redes neurais para textos) Discorra brevemente sobre os seguintes problemas de RNN e como eles podem ser resolvidos ou mitigados:
  - a) Desaparecimento e explosão de gradientes
  - b) Dificuldade em aprender dependências de longo prazo
  - c) Treinamento lento (sequencial)
- **50.** (Redes neurais para textos) Apresente modelos de linguagens conhecidos que ilustrem o uso de arquiteturas Transformer e suas respectivas principais tarefas:
  - a) encoder-decoder
  - b) encoder-only
  - c) decoder-only
- **51.** (Redes neurais para textos) Qual a ideia geral do mecanismo de atenção, com ênfase em self-attention?

- **52.** (Redes neurais para textos) Por que a arquitetura Transformers possibilitou que uma quantidade enorme de dados fosse treinada em relação à arquiteturas prévias, como RNNs ou LSTMs?
- **53.** (Word embeddings contextuais) Por que word embeddings contextuais conseguem lidar bem com polissemia (palavra com vários significados)? Qual a diferença principal em relação a word embeddings fixas? Apresente um breve exemplo.
- **54.** (*Large Language Models*) Não há um "consenso" na comunidade com relação à classificação de modelos como LLMs. Entretanto, assumindo a definição vista em aula de que LLMs são "redes neurais profundas treinadas em quantidades massivas de dados que implementam embeddings contextuais", podemos considerar que todas LLMs são baseadas em transformers?
- **55.** (Word embeddings contextuais) O processo geral de treinamento de LLMs pode ser dividido em quatro fases: (1) coleta de dados, (2) pré-processamento (tokenização), (3) pré-treino e (4) *fine-tuning*. Explique brevemente cada uma destas fases tendo enfoque nos seguintes modelos estudados:
  - (a) BERT
  - (b) GPT-3
- **56.** (Word embeddings contextuais) Qual papel a arquitetura Transformer exerce sobre o tipo de aplicação que os modelos exercem? Assumindo unicamente esta característica, quais camadas Transformer (encoder-decoder, encoder, decoder) tendem a apresentar melhores resultados para as tarefas: (1) tradução automática, (2) classificação, (3) análise de sentimentos, (4) geração de texto, (5) sumarização.
- **57.** (Large Language Models) Por que LLMs como o BERT e GPT podem ser treinados de forma "auto-supervisionada"?
- **58.** (Tokenização) Qual o principal objetivo da utilização de estratégias de tokenização específicas para LLMs, como a Byte Pair Encoding (BPE) e WordPiece, por exemplo, em relação à técnicas tradicionais, como segmentação de palavras por espaçamentos?
- **59.** (BERT) O pré-treino do modelo BERT é feito com base em duas tarefas principais: (i) Masked Language Modeling (MLM) e (ii) Next Sentence Prediction (NSP). Explique brevemente a ideia geral de cada uma delas.
- **60.** (BERT) Qual a saída do modelo BERT após o pré-treino? Como esta saída pode ser adaptada para realizar tarefas específicas, como classificação, por exemplo?
- **61.** (Transfer learning) Com relação à técnicas de transfer learning, explique brevemente os conceitos:
  - a) Pré-treino
  - b) Continuação de pré-treino

- c) Fine-tuning
- **62.** (Geração de texto) Cite e explique brevemente dois motivos que tornam o modelo BERT "pouco adequado" para tarefas de geração de texto e fins.
- **63.** (Geração de texto) Qual a ideia geral de modelos de geração de texto autorregressivos, usado pela família de modelos GPT? No que atuam as estratégias de decodificação?
- **64.** (**GPT**) Qual a intuição geral para o modelo GPT-3 ser unidirecional, em vez de bidirecional, como o modelo BERT? Qual a ideia geral do mecanismo "Masked Self Attention" nesta parte (ou seja, quais partes foram mascaradas)?
- **65.** (Aprendizado com poucos dados) Por que é interessante utilizar abordagens alternativas ao *"fine-tuning"* para LLMs generativas?
- **66.** (Aprendizado com poucos dados) No que consiste as abordagens zero-shot e few-shot learning?
- **67.** (Aprendizado com poucos dados) Fale brevemente sobre os seguintes problemas de LLMs generativas:
  - a) "Papagaios estocásticos"
  - b) Halucinações
  - c) Raciocínio

Bom Trabalho!