



Ministério da Educação
Universidade Federal dos Vales do Jequitinhonha e Mucuri
Faculdade de Ciências Sociais, Aplicadas e Exatas - FACSAB
Departamento de Ciências Exatas - DCEX
Disciplina: Introdução à Ciência da Computação Semestre: 2024/2
Prof. Dr. Luiz C. M. de Aquino



Lista IV

1. Desenvolva um gerador de tabuada, capaz de gerar a tabuada de qualquer número inteiro entre 1 a 10. O usuário deve informar de qual número ele deseja ver a tabuada. A saída deve ser conforme o exemplo abaixo.

Tabuada de 5:

5 x 1 = 5
5 x 2 = 10
5 x 3 = 15
5 x 4 = 20
5 x 5 = 25
5 x 6 = 30
5 x 7 = 35
5 x 8 = 40
5 x 9 = 45
5 x 10 = 50

2. Faça um programa que leia um número natural $n \neq 0$ e imprima na tela o valor da soma:

$$S = \frac{1}{2} + \frac{2}{3} + \frac{3}{4} + \dots + \frac{n-1}{n}$$

3. Faça um programa para determinar o número de dígitos de um número inteiro positivo informado.
4. Numa eleição existem três candidatos. Faça um programa que peça o número total de eleitores e em seguida peça para cada um deles o voto. No final, o programa deve mostrar o número de votos de cada candidato e qual foi o candidato eleito.
5. Faça um programa que leia uma quantidade indeterminada de números positivos e conte quantos deles estão nos seguintes intervalos: [0-25], [26-50], [51-75] e [76-100]. A entrada de dados deverá terminar quando for lido um número negativo.