



Ministério da Educação  
Universidade Federal dos Vales do Jequitinhonha e Mucuri  
Faculdade de Ciências Sociais, Aplicadas e Exatas - FACSAB  
Departamento de Ciências Exatas - DCEX  
Disciplina: Introdução à Ciência da Computação    Semestre: 2023/1  
Prof. Dr. Luiz C. M. de Aquino



## Lista II

1. Desenvolva um gerador de tabuada, capaz de gerar a tabuada de qualquer número inteiro entre 1 a 10. O usuário deve informar de qual número ele deseja ver a tabuada. A saída deve ser conforme o exemplo abaixo.

Tabuada de 5:

$5 \times 1 = 5$   
 $5 \times 2 = 10$   
 $5 \times 3 = 15$   
 $5 \times 4 = 20$   
 $5 \times 5 = 25$   
 $5 \times 6 = 30$   
 $5 \times 7 = 35$   
 $5 \times 8 = 40$   
 $5 \times 9 = 45$   
 $5 \times 10 = 50$

2. Faça um programa que peça um número natural e imprima na tela todos os divisores desse número.
3. Faça um programa que leia dois números naturais  $n$  e  $m$ . Em seguida, o programa deve imprimir a soma entre todos os números pares no intervalo  $[n, m]$ .
4. Faça um programa que peça um número natural  $n$  e imprima na tela os números quadrados perfeitos que são menores do que  $n$ .
5. Faça um programa para determinar o número de dígitos de um número inteiro positivo informado.
6. Numa eleição existem três candidatos. Faça um programa que peça o número total de eleitores e em seguida peça para cada um deles o voto. No final, o programa deve mostrar o número de votos de cada candidato e qual foi o candidato eleito.