



Ministério da Educação
Universidade Federal dos Vales do Jequitinhonha e Mucuri
Faculdade de Ciências Sociais, Aplicadas e Exatas - FACSAB
Departamento de Ciências Exatas - DCEX
Disciplina: Introdução à Ciência da Computação Semestre: 2023/1
Prof. Dr. Luiz C. M. de Aquino



Lista II

1. Desenvolva um gerador de tabuada, capaz de gerar a tabuada de qualquer número inteiro entre 1 a 10. O usuário deve informar de qual número ele deseja ver a tabuada. A saída deve ser conforme o exemplo abaixo.

Tabuada de 5:

$$5 \times 1 = 5$$

$$5 \times 2 = 10$$

$$5 \times 3 = 15$$

$$5 \times 4 = 20$$

$$5 \times 5 = 25$$

$$5 \times 6 = 30$$

$$5 \times 7 = 35$$

$$5 \times 8 = 40$$

$$5 \times 9 = 45$$

$$5 \times 10 = 50$$

2. Faça um programa que peça um número natural e imprima na tela todos os divisores desse número.
3. Faça um programa que leia dois números naturais n e m . Em seguida, o programa deve imprimir a soma entre todos os números pares no intervalo $[n, m]$.
4. Faça um programa que peça um número natural n e imprima na tela os números quadrados perfeitos que são menores do que n .
5. Faça um programa para determinar o número de dígitos de um número inteiro positivo informado.
6. Numa eleição existem três candidatos. Faça um programa que peça o número total de eleitores e em seguida peça para cada um deles o voto. No final, o programa deve mostrar o número de votos de cada candidato e qual foi o candidato eleito.