

# maps

September 22, 2023

## 0.0.1 Maps

conjunto de pares (chave e valor)

```
[16]: const numerosRomanos = new Map()
```

```
[2]: numerosRomanos.set(1, 'I')
      numerosRomanos.set(5, 'V')
      numerosRomanos.set(10, 'X')
      console.log(numerosRomanos)
```

```
Map(3) { 1 => 'I', 5 => 'V', 10 => 'X' }
```

```
[3]: const herois = new Map([
      ['Clark', 'Superman'],
      ['Bruce', 'Batman'],
      ['Diana', 'Wonder Woman']
    ])
      console.log(herois)
```

```
Map(3) {
  'Clark' => 'Superman',
  'Bruce' => 'Batman',
  'Diana' => 'Wonder Woman'
}
```

```
[18]: console.log(herois.size) // tamanho do map
```

```
0
```

```
[15]: herois.delete('Bruce') // exclui pela chave
      console.log(herois)
```

```
Map(0) {}
```

```
[17]: herois.clear() // limpa o map
      console.log(herois)
```

```
Map(0) {}
```

```
[10]: numerosRomanos
```

```
Map(3) { 1 => 'I', 5 => 'V', 10 => 'X' }
```

```
[19]: // converte um map em array (lista)
const lista = [ ...numerosRomanos ] // é igual a const lista = Array.
      ↪ from(numerosRomanos)
console.log(lista)
```

```
[]
```

```
[14]: console.log(lista[1][1])
```

```
V
```