

Instalação do Node

Existem duas maneiras de instalar o Node: o instalador ou o Node Version Manager.

O instalador

Você pode baixar o instalador do Node em <https://nodejs.org/en/download>. Basta seguir as instruções do instalador.

Node Version Manager

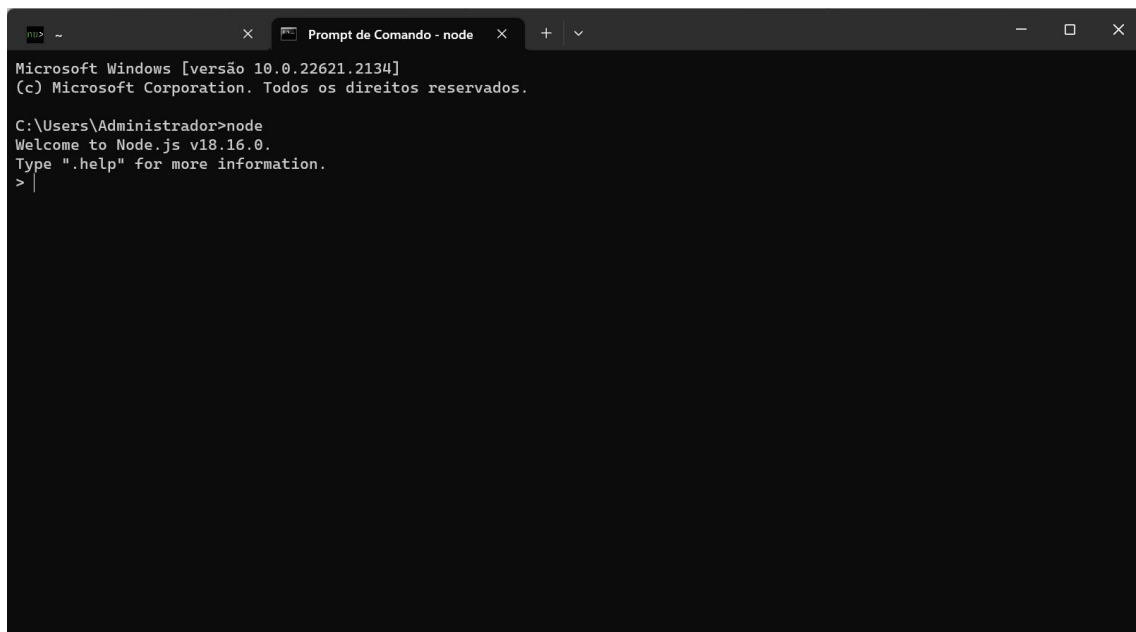
Você pode usar o Node Version Manager (nvm) para instalar o Node. A vantagem de utilizar o nvm é que ele gerencia múltiplas versões do Node e torna mais fácil o processo de atualização.

Você pode baixar o NVM para Windows em <https://github.com/coreybutler/nvm-windows>.

JavaScript no console

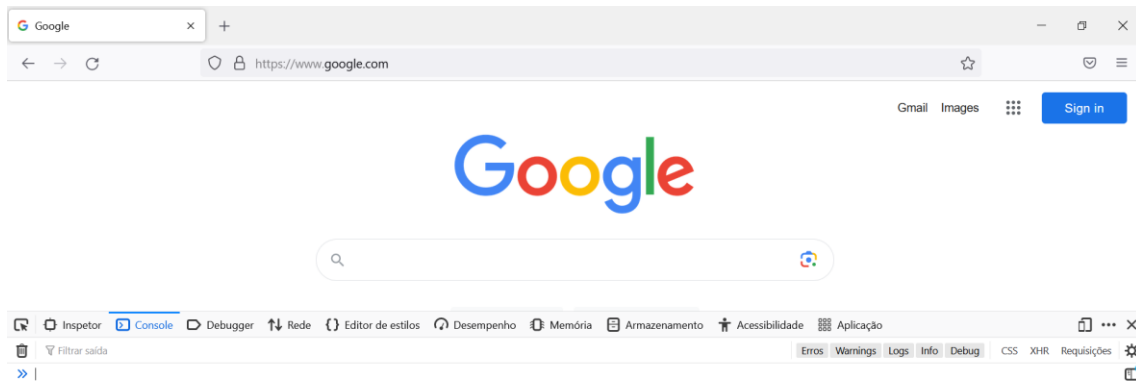
Após instalar o Node, você pode usar o REPL (Read, Eval, Print, Loop). Ele é utilizado para escrever instruções Javascript no console e obter a resposta imediatamente.

Para executar o REPL do Node, basta digitar node no console. O interpretador Javascript irá iniciar e apresentará um prompt > para que você possa começar a digitar os comandos.

A screenshot of a Windows Command Prompt window titled "Prompt de Comando - node". The window shows the following text: "Microsoft Windows [versão 10.0.22621.2134] (c) Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados. C:\Users\Administrador>node Welcome to Node.js v18.16.0. Type ".help" for more information. >". The prompt character ">" is followed by a vertical cursor line.

Para sair do REPL basta digitar CTRL-C duas vezes seguidas.

Uma outra opção é utilizar o console do navegador. Para abrir o console do navegador, você de acessar a opção Ferramentas do Desenvolvedor.



Editor de texto

Você pode utilizar o VS Code como seu editor para desenvolver seus programas em Javascript. Para baixar o VSCode visite <https://code.visualstudio.com/>.

O primeiro programa

O programa abaixo apresenta a mensagem *Alô mundo!* no console.

```
console.log("Alô mundo!");
```

O segundo programa

O segundo programa apresenta um botão que, quando clicado, altera a cor de fundo da página de forma aleatória.

Você pode baixar o código do programa em <https://github.com/lcmuniz/LP1-2023.2/tree/main/cor-de-fundo>.