

Edital da Gincana TECH SENAI

1. Objetivo

A Gincana TECH SENAI visa promover a integração entre alunos veteranos e novatos, incentivando o desenvolvimento de projetos tecnológicos que abordem problemas reais e promovam inovação.

2. Participação

- Equipes: As equipes devem ser compostas por alunos veteranos (com mais experiência em programação) e novatos (com menos experiência). Cada equipe deve ter 06 participantes sendo 04 veteranos e 02 novatos.
- **Inscrição:** As equipes devem se inscrever até a data limite de 07/08/2024, enviando os nomes dos participantes e o tema escolhido.

3. Temas para Desenvolvimento

Cada equipe deve escolher um dos seguintes temas e desenvolver uma solução tecnológica:

- Ambiental: Projetos que promovam a sustentabilidade e a preservação do meio ambiente.
- Social: Soluções que abordem problemas sociais, como inclusão e apoio a comunidades carentes
- Empreendedorismo: Aplicações que incentivem a criação de novos negócios ou produtos.
- **Cultural:** Iniciativas que valorizem a cultura local ou global.
- Acessibilidade: Ferramentas que melhorem a acessibilidade para pessoas com deficiências.

4. Tecnologia

As equipes devem escolher uma das seguintes tecnologias para desenvolver seu projeto:

- C: Para sistemas de baixo nível, como soluções embarcadas ou algoritmos eficientes.
- Java: Para desenvolvimento de aplicativos desktop, web e Android.
- Python: Para desenvolvimento web, automação, análise de dados e prototipagem rápida.
- App Inventor: Para criação de aplicativos Android, ideal para iniciantes.
- Desenvolvimento WEB (HTML, CSS, JavaScript): Para criar aplicações web interativas e responsivas.



5. O que Desenvolver

Cada equipe deve:

- 1. **Projeto de Software:** Criar um aplicativo ou sistema funcional que atenda ao tema escolhido.
- 2. **Documentação:** Elaborar uma documentação que inclua:
 - o **Descrição do Problema:** Explicação do problema que o projeto visa solucionar.
 - o **Proposta de Solução:** Detalhamento da solução tecnológica proposta.
 - Escolha da Tecnologia: Justificativa da tecnologia escolhida.
 - Manual de Uso: Guia básico de como utilizar a aplicação desenvolvida.
- 3. **Apresentação:** Preparar uma apresentação de até 15 minutos para demonstrar o projeto, incluindo a motivação, o processo de desenvolvimento e as funcionalidades.

6. Teste pelos Alunos Iniciantes

 Os alunos novatos testarão as soluções desenvolvidas pelas equipes, oferecendo feedback sobre usabilidade, identificando bugs e sugerindo melhorias. Este feedback deve ser considerado para refinamento do projeto.

7. Etapas de Desenvolvimento

O desenvolvimento do projeto deve seguir as seguintes etapas:

- 1. Brainstorming: Discussão de ideias e escolha do problema a ser solucionado.
- 2. **Planejamento:** Definição clara da solução proposta, escolha da tecnologia e divisão de tarefas entre os membros da equipe.
- 3. **Desenvolvimento:** Codificação e criação do projeto conforme os critérios de avaliação.
- 4. **Testes:** Realização de testes para verificar a funcionalidade e corrigir erros.
- 5. **Aprimoramento:** Refinamento da solução com base no feedback recebido.

8. Critérios de Avaliação

Os projetos serão avaliados com base nos seguintes critérios:

- Interface do Usuário: Avaliação da usabilidade e design.
- Qualidade do Código: Organização, clareza e eficiência do código-fonte.
- Armazenamento de Informações: Eficiência na manipulação e armazenamento de dados.
- Implementação da Ideia: Qualidade da implementação e aderência ao tema escolhido.
- Apresentação: Clareza e capacidade de explicar o projeto.



9. Premiação

- As equipes vencedoras receberão prêmios que incluem Certificado de Martonista Tecnológico, mais um brinde Sabor da Vitória.
- A premiação será realizada em 09/08/2024, após o julgamento da banca.

10. Regras Gerais

- Todos os projetos devem ser originais e desenvolvidos durante o período da gincana.
- É proibido o uso de projetos prontos ou plágio de código.
- Todas as equipes devem seguir o cronograma e as regras estabelecidas.

10. Composição da Banca e data do julgamento

- O julgamento será realizado no dia 09/08/2024, às 10h para as equipes do turno matutino e às 15h, para o turno vespertino.
- Iran Braga;
- Jorge Everson
- Fábio Costa
- Márcio Oliveira
- Anildo Nascimento