$$MAE0699 - 2018 - LAB 3$$

## Luciano Antonio Siqueira 8535467

Objetivo: Gerar uma função (série) de coeficientes aleatórios. Simular essa função um número suficientemente grande de vezes para conseguir estimar certas propriedades do máximo da função. A série a ser calculada é:

$$h(x) = \sum_{n=0}^{\infty} A_n \sin(2\pi nx) + B_n \cos(2\pi nx)$$

## Distribuições de máxima entropia

As distribuições de máxima entropia para os coeficientes  $A_n$  e  $B_n$ ,  $n \in \{0, 1, 2, 3, 4\}$ , são definidas pela função densidade de probabilidade dada por:

$$f(x) = k \exp(\lambda x)$$

e os parâmetros k e  $\lambda$  são definidos como:

$$\begin{cases} k = \frac{\lambda}{(\exp(b\lambda) - \exp(a\lambda))} \\ \frac{(1 - a\lambda)}{(1 - b\lambda)} = \exp((b - a)\lambda) \end{cases}$$

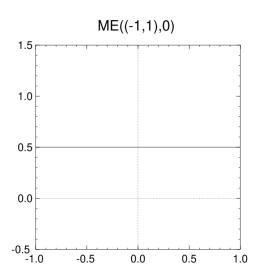
onde a e b definem o intervalo para cada coeficiente aleatório.

O parâmetro  $\lambda$  foi determinado numericamente pelo *método de Newton*, ao encontrar a raiz para a função  $g(\lambda)$  definida por:

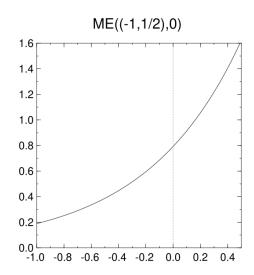
$$g(\lambda) = \frac{1 - a\lambda}{1 - b\lambda} - \exp((b - a)\lambda)$$

O parâmetro k é determinado a partir do valor de  $\lambda$ . Os valores de k e  $\lambda$  para cada distribuição de máxima entropia estão listados a seguir:

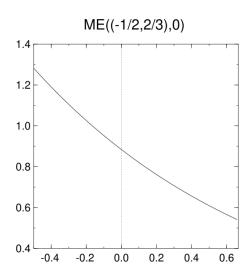
$$A_0 \sim ME((-1,1),0) \begin{cases} \lambda = 0 \\ k = 0.5 \end{cases}$$



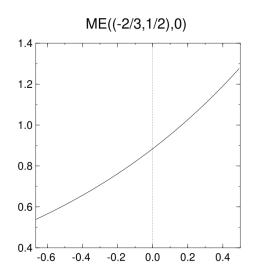
$$B_0 \sim ME((-1, 1/2), 0) \begin{cases} \lambda = 1.432750533271374804300535288348328322\\ k = 0.792297876791121291617514543759170920 \end{cases}$$



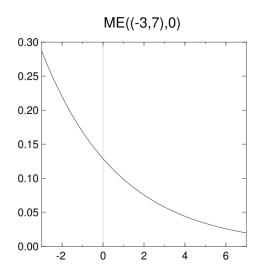
$$A_1 \sim ME((-1/2, 2/3), 0) \begin{cases} \lambda = -0.743864787874943034218233606225112453 \\ k = 0.883955805769716773667710185691248626 \end{cases}$$



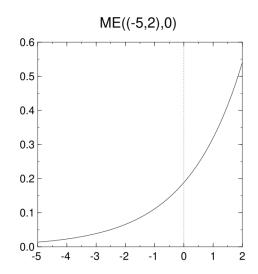
$$B_1 \sim ME((-2/3, 1/2), 0) \begin{cases} \lambda = 0.743864787874943145240536068740766495 \\ k = 0.883955805769716884690012648206902668 \end{cases}$$



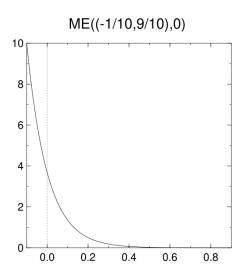
$$A_2 \sim ME((-3,7),0) \begin{cases} \lambda = -0.267210385527338611932890444222721271 \\ k = 0.128768439536812023815670613657857757 \end{cases}$$



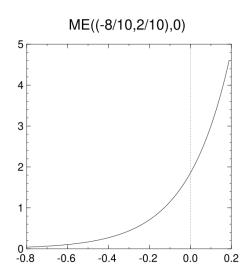
$$B_2 \sim ME((-5,2),0) \begin{cases} \lambda = 0.526768681965973151193338708253577352 \\ k = 0.188402460085155792901545623863057699 \end{cases}$$



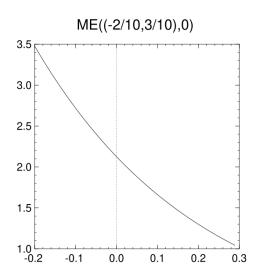
 $A_3 \sim ME((-1/10, 9/10), 0) \begin{cases} \lambda = -9.995441133814841450089261343237012625 \\ k = 3.678961817100728559637445869157090783 \end{cases}$ 



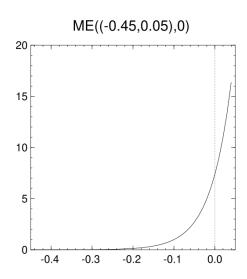
$$B_3 \sim ME((-8/10, 2/10), 0) \begin{cases} \lambda = 4.801007549722517531165522086666896939 \\ k = 1.853136731909351020419762789970263839 \end{cases}$$



 $A_4 \sim ME((-2/10, 3/10), 0) \begin{cases} \lambda = -2.459866400763915272875692608067765832 \\ k = 2.125242399293599593335102326818741858 \end{cases}$ 



$$B_4 \sim ME((-0.45, 0.05), 0) \begin{cases} \lambda = 19.990882267629682900178522686474025249 \\ k = 7.357923634201457119274891738314181566 \end{cases}$$



O código-fonte com o método de Newton está no arquivo newton.c, compilado com o comando gcc -o newton -lm newton.c. O comando recebe três parâmetros:

- 1. Início do intervalo
- 2. Fim do intervalo
- 3. Tolerância do erro para a aproximação
- 4. Número máximo de iterações

Por sua vez, a função h(x) e todas as demais funções relacionadas estão no arquivo lab3.c, compilado com o comando gcc -o lab3 -lm lab3.c.

Cada coeficiente aleatório com distribuição de máxima entropia foi gerado pelo método aceitaçãorejeição. Dado que todas as densidades de probabilidade são limitadas nos respectivos intervalos, bastou identificar o extremo de máximo e gerar pontos aleatórios no semi-plano definido para cada coeficiente.

A função h(x) é periódica de período 1, mas foi deixada a opção para definir em qual intervalo traçar a função pelo primeiro e segundo parâmetro do comando 1ab3. O terceiro parâmetro define o último número inteiro até onde vai a série h(x) e o quarto parâmetro define a quantidade de pontos no grid. O quinto parâmetro define quantas estimativas para o máximo da função h(x) serão feitas e o sexto parâmetro é qualquer valor numérico para ser utilizado como semente aleatória para a função srand().

À cada valor da função h(x) no grid foi somado um erro de truncamento de  $e_t \sim |\mathcal{N}(0, \frac{2\pi^4}{45})|$ . A estimativa para o limitante superior entre cada par de pontos no grid foi feita usando a derivada em cada respectivo ponto. As derivadas foram determinadas numericamente pelas fórmulas:

$$h'(x_k) = \begin{cases} \frac{-3h(x_k) + 4h(x_{k+1}) - h(x_{k+2})}{2d} & \text{se } k = 0\\ \\ \frac{h(x_{k+1}) - h(x_{k-1})}{2d} & \text{se } k > 0 \text{ e } k < m\\ \\ \frac{h(x_{k-2}) - 4h(x_{k-1}) - 3h(x_k)}{2d} & \text{se } k = m \end{cases}$$

onde k é o índice do ponto no grid, d é o espaçamento entre os pontos e m é o último índice do grid.

A estimativa para o valor entre cada par de pontos foi feita simplesmente determinando a equação da reta a partir das derivadas e calculando o ponto de interceptação das duas retas em questão. Por fim, é avaliado qual foi o maior valor de h(x) entre todas as repetições geradas, com o resultado sendo exibido na saída padrão.