Shcript: Sharp Script

# Información

* Shcript creado y mantenido por [@lcnvdl](http://github.com/lcnvdl).
* Colaboradores: aún nadie, pero tengo esperanza de que este proyecto guste ☺
* Licencia: <https://github.com/lcnvdl/shcript/blob/master/LICENSE>

# Introducción

Shcript es una aplicación que ejecuta código C# dinámicamente, como si fuera Python o NodeJS.

# Usos

shcript HolaMundo.cs

shscript HolaMundo.cs --working-dir C:\MyFolder\ --verbose --argument Argumento1 --argument Argumento2

o

shscript HolaMundo.cs -w C:\MyFolder\ -v -a Argumento1 -a Argumento2

En donde:

* Working-dir: directorio de trabajo. Es opcional.
* Verbose: imprime más información. Es opcional.
* Argument: agrega argumentos al ejecutable. Es opcional.

# Scripts

## Ejemplo 1: Hola mundo

print(“Hola mundo!”);

## Ejemplo 2: Hola mundo B

class Script {

public void Main(Action<string> print, Action<string> printError) {

print(“Hola mundo!”);

}

}

## Ejemplo 3: Calcular HASH MD5 de un archivo

class Script {

// Esto importa una función interna llamada md5

import md5;

public void Main(Action<string> print, Action<string> printError) {

string content = File.ReadAllText(“ejemplo.txt”);

print(“El MD5 del archive es: “+md5(content));

}

}

## Ejemplo 4: Imprimir argumentos

foreach(var arg in arguments) {

print(arg);

}

# Include:

Include pega literalmente el contenido de un archivo o una librería interna en el lugar en donde esto se llame. Es útil para importar funciones o código externo.

Ejemplos:

* include md5;
* include <http://www.mipagina.com/script_adicional.cs>
* include script\_adicional.cs
* include C:\otro\_script.cs

# Import:

Import “analiza” e inserta el contenido de un archivo o una librería interna dentro del script principal. Es útil para importar funciones o código externo.

Ejemplos:

* import md5;
* import <http://www.mipagina.com/script_adicional.cs>
* import script\_adicional.cs
* import C:\otro\_script.cs

NOTA: Actualmente “Import” no es tan inteligente. No analiza código para extraer clases, funciones, etc. Uno debe especificarle el contenido mediante comentarios con tags, estilo HTML. Ejemplos:

// Importará las siguientes funciones dentro de la clase Script

// <Functions>

void FuncionDePrueba() {

throw new Exception(“BOOM! Se rompió todo!”);

}

// </Functions>

// Importará las siguientes clases antes de la clase Script

// <Classes>

public class ClaseDePrueba {

}

// </Classes>

// Importará los siguientes Usings en la sección de Usings

// <Usings>

using System.Diagnostics;

// </ Usings >

# Librerías internas

## Md5

* Funciones importadas:
  + md5

## Run

* Funciones importadas:
  + runbatch